



HACKATHON

by **Aveiro Tech City**

FAQs

** The official language of "Aveiro Tech City Hackathon" will be Portuguese but non-speakers can participate as long as they team up with at least one Portuguese speaker.*

1. Preciso ser especialista em áreas tecnológicas para participar no Hackathon Aveiro Tech City?

O "Aveiro Tech City Hackathon" dirige-se a pessoas, com 18 anos ou mais, com diversos perfis. Assim, não é necessário que os participantes sejam especialistas nas áreas tecnológicas mas sim que demonstrem sensibilidade e interesse pela resolução dos desafios colocados. Se é este o caso, este evento é perfeito para ti! Deves contudo ter em mente que as equipas precisam de alguma experiência (académica, profissional ou enquanto hobby) para resolverem o desafio num curto período de tempo.

2. Existe algum custo de participação/inscrição?

Não, a inscrição e participação no "Aveiro Tech City Hackathon" é gratuita.

Por este facto, os interessados devem apenas inscrever-se caso tenham total disponibilidade para participar no Hackathon uma vez que podem estar a condicionar a participação a outros interessados.

De igual modo, a não comparência sem justificação ou aviso prévio irá condicionar a participação dos inscritos em futuras edições.

3. Em que datas decorre o Hackathon Aveiro Tech City e qual o programa previsto?

O "Aveiro Tech City Hackathon" prevê a participação nas seguintes fases:

- 10 de outubro de 2022 | 10h | Sessão de Abertura online para dar início à competição.
- 14 de outubro de 2022 | 09h-20h | HACKATHON, de acordo com o seguinte programa:

08h30 – Check-in / Receção de participantes

09h00 – Welcome Session / Sessão de Boas-Vindas

09h30 – Working Time / Início dos trabalhos

13h00 – Lunch / Almoço

16h30 – Deadline for Submission & Coffee Break / Submissão e Coffe-Break

17h15 – Pitch / Apresentações

19h15 – Networking

20h00 – And the WINNERS ARE / Anúncio de Vencedores

4. Em alguma fase, é necessário uma participação presencial?

Sim, os participantes devem garantir uma participação assídua durante a maratona. Tal significa a obrigatoriedade de presença física durante o programa que decorre no dia 14 de Outubro.

5. Posso inscrever-me individualmente?

Sim. Podes inscrever-te individualmente e indicar, por ordem de preferência, em que desafios gostarias de trabalhar. Posteriormente, no dia 8 de outubro será disponibilizada a lista final de inscritos. A organização irá procurar garantir a participação do maior número de interessados, procurando, sempre que possível alocá-los ao desafio preferencial que selecionaram.

Todas as inscrições serão validadas e selecionadas e os inscritos serão contactados, entre 5 e 7 de outubro, para confirmar a sua participação.

Posteriormente os inscritos selecionados serão informados em que equipa e desafio foram colocados.

6. Quantas pessoas podem integrar uma equipa?

As equipas devem ter entre 3 a 5 elementos.

7. Quando terminam as inscrições?

As inscrições terminam às 23:59 (GMT) do dia **6 de outubro de 2022**.

8. O que ganho em participar no Hackathon Aveiro Tech City?

O "Aveiro Tech City Hackathon" é uma ótima oportunidade para fazer networking, melhorar as tuas competências, ganhar prémios (25.000€ no total, 5.000€ por desafio) e criar memórias incríveis.

9. Quais os desafios que integram este Hackathon?

O "Aveiro Tech City Hackathon" apresenta 5 desafios a que os participantes podem apresentar projetos:

- **Desafio #1** – Smart Fitness Coach – Apresentado pelo Parceiro Altice Labs.
- **Desafio #2** – Gestão de aquecimento residencial inteligente – Apresentado pelo Parceiro Bosch Aveiro.
- **Desafio #3** – Plataforma IoT para soberania de dados em ambientes de crise – Apresentado pelo Parceiro Ubiwhere.
- **Desafio #4** – Smart Location Interface – Apresentado pelo Parceiro Wavecom.

- **Desafio #5** – City Data – Apresentado pela Câmara Municipal de Aveiro, Instituto de Telecomunicações e Universidade de Aveiro.

10. Onde é que o evento vai decorrer?

O evento vai decorrer:

- Online, no dia 10 de outubro, 10h00 | Sessão de Abertura online para dar início à competição.
- Presencial, no dia 14 de outubro de 2022, 09h00-20h00 | HACKATHON, na Fábrica Centro de Ciência Viva de Aveiro.

11. E em relação à comida?

Não te preocupes. Vamos oferecer almoço, coffee-breaks e bebidas durante o evento.

Caso tenhas alguma restrição alimentar deves informar atempadamente a organização através do email aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

12. O que devo levar?

Boa disposição, humor e muita vontade de aprender! Além disso, os participantes devem trazer computadores ou outros equipamentos que julguem relevantes para o desenvolvimento dos projetos.

13. Que tipo de apoio e mentoria será prestada?

Cada parceiro disponibilizará diversos mentores para apoiar o desenvolvimento das soluções.

Estes mentores serão divulgados ao longo do período de inscrições.

Também ao longo da competição haverá sessões de mentoria/checkpoints obrigatórios que os participantes terão de cumprir.

Estes checkpoints devem ser agendados com os mentores para os dias 11 e 13 de outubro em hora a combinar. Contudo, no dia 10 de outubro, na sessão de abertura, iremos possibilitar o contacto com mentores para que tal aconteça.

14. Existem outros entregáveis que devo considerar?

Sim. As equipas a concurso devem submeter, na plataforma Taikai, até às 16:30 do dia 14 de outubro de 2022, os seguintes documentos:

- Sumário Executivo, em pdf, com o máximo de 2 páginas (obrigatório).
- Apresentação, em ppt (obrigatório).
- Link para o repositório de código (opcional).

15. Como será feita a seleção de projetos que apresentarão os seus projetos?

Apenas as equipas que cumprirem os seguintes critérios é que serão selecionadas para apresentarem os seus projetos no pitch a fim de serem avaliadas pelo Júri:

- Comparecerem aos dois checkpoints obrigatórios com os mentores.
- Submeterem os entregáveis dentro do prazo estipulado.

16. Como será feita a avaliação e seleção dos vencedores?

As equipas selecionadas terão cerca de 3 a 5 minutos (no máximo), entre as 17:15 e as 19:15, para apresentar o seu projeto perante o Júri.

Os projetos apresentados serão avaliados tendo em conta os seguintes critérios, pontuação e ponderação:

Critérios de Avaliação	Pontuação	Ponderação
Enquadramento e resposta ao desafio	(1-10)	20%
Facilidade de adoção do projeto por parte dos desafiadores	(1-10)	20%
Viabilidade de implementação e gestão futura (sustentabilidade) do projeto	(1-10)	20%
Possibilidade de replicação em outros territórios e contextos	(1-10)	20%
Apresentação da solução	(1-10)	10%
Documentação (entregáveis) da solução	(1-10)	10%
		100%

17. Após a competição, quem será o dono da propriedade intelectual desenvolvida?

Todos os projetos constituem trabalho colaborativo. A propriedade intelectual dos projetos desenvolvidos será atribuída às entidades que apresentaram os desafios de modo a facultar o livre acesso de uso e adaptação, sem objetivos comerciais, mas com obrigação de partilha, a todos/as que tiverem interesse na sua aplicação.

18. Tenho outra questão

Se pudermos ajudar, contacta-nos através do email aveirotechcity@cm-aveiro.pt

19. Gosto de estar a par de tudo! Onde posso encontrar mais informações?

Podes sempre obter mais informações em www.aveirotechcity.pt