



MTF Labs

Music Tech Fest Aveiro

Normas de Participação

ÍNDICE

PREÂMBULO.....	3
CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES GERAIS.....	4
Artigo 1.º - Objeto.....	4
Artigo 2.º - Objetivos.....	4
Artigo 3.º - Definições.....	5
Artigo 4.º Beneficiários.....	6
Artigo 5.º - Calendarização e fases.....	6
CAPÍTULO II - INSCRIÇÃO.....	7
Artigo 6.º - Inscrições e prazos.....	7
Artigo 7.º - Documentos de candidatura.....	7
Artigo 8.º - Requisitos de Participação.....	8
Artigo 9.º - Inscrições Inválidas.....	8
Artigo 10.º - Processo de seleção e avaliação.....	8
Artigo 11.º - Júri.....	9
CAPÍTULO III - PROGRAMA.....	10
Artigo 12.º - Sessões MTF Labs.....	10
Artigo 13.º - MTF Labs Showcase.....	10
CAPÍTULO IV - DISPOSIÇÕES FINAIS.....	11
Artigo 14.º - Obrigações e responsabilidades.....	11
Artigo 15.º - Propriedade Intelectual.....	11
Artigo 16.º - Cláusulas Finais.....	12
Artigo 17.º - Omissões.....	12

PREÂMBULO

A iniciativa Aveiro Tech City pretende preparar a comunidade local para o futuro de uma cidade inteligente, baseada no conhecimento. Para tal, a aposta na capacitação de recursos humanos com competências STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts & Mathematics), assume um pilar fundamental na transformação digital da cidade, na atração e retenção de talento e na preparação destes recursos humanos para as atuais exigências ao nível das competências digitais do mercado de trabalho e para que contribuam para o desenvolvimento de territórios e cidades mais competitivas e resilientes.

Paralelamente, o cruzamento das artes com outras áreas de conhecimento mais tradicionais, como as engenharias, matemática e tecnologia, irá permitir alavancar o ecossistema local em diferentes áreas de atividade e ao mesmo tempo acrescentar valor cultural junto da comunidade.

Assumindo esta ambição, surge o MTF Labs Aveiro - um evento de prototipagem de inovação de seis dias que reúne um grupo selecionado de especialistas da comunidade Music Tech Fest que trabalha em conjunto com um grupo local de participantes. Durante estes dias, os participantes reúnem ideias e ferramentas de diferentes conceitos, criando novos projetos, abordagens estéticas e colaborações, sendo que os projetos desenvolvidos culminam com a demonstração das obras recém-criadas para o público convidado.

O pensamento criativo, a tecnologia e a invenção assumem a base das colaborações promovidas neste evento, que geralmente se focam em investigar o que nos torna melhores seres humanos e em reinventar a forma como interagimos, colaboramos, criamos e comunicamos entre indivíduos.

O MTF Labs Aveiro apresenta-se assim como uma peça muito importante no âmbito da candidatura de Aveiro a Capital Europeia da Cultura em 2027, tendo por objetivo apoiar o desenvolvimento da indústria criativa, potenciando a ligação e projetos de cocriação com a economia local, promovendo em simultâneo a atração e retenção de talento.

A edição 2022 do MTF Labs, alinhada com as novas iniciativas europeias ligadas à criatividade e interdisciplinaridade, será dedicada aos temas: beleza, sustentável e colaborativo/inclusivo.

CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 1.º - Objeto

O presente documento define as normas de funcionamento a edição 2022 do MTF Labs Aveiro, promovido pela Câmara Municipal de Aveiro, com a organização e curadoria da equipa Music Tech Fest.

Artigo 2.º - Objetivos

O MTF Labs Aveiro 2022 é um evento que procura:

- a) Promover e apoiar o programa de competências STEAM na comunidade local.

- b) Promover e apoiar o desenvolvimento de abordagens e metodologias disruptivas.
- c) Encorajar a exploração e pilotagem de dinâmicas multidisciplinares.
- d) Instigar o raciocínio “lateral” e a intersecção entre a arte e outras áreas do saber.
- e) Atrair e reter empresas inovadoras e de base tecnológica em Aveiro.
- f) Promover e fixar profissionais e talentos em Aveiro.

Artigo 3.º - Definições

Para as presentes normas, devem ser consideradas as seguintes definições:

- a) «Labs» - Workshops e sessões de trabalho conduzidas pela equipa do Music Tech Fest.
- b) «Organização» - Gestão do evento conduzido pela equipa do Music Tech Fest, responsável pela sua operacionalização, abordagem metodológica, conceptualização e conceção estética, e pela Câmara Municipal de Aveiro, responsável pelo apoio local à sua implementação.
- c) «Projeto» - Grupo de atividades e tarefas estruturadas e correlacionadas com os Labs, com o objetivo de desenvolver um novo serviço/produto, um novo processo/mercado, novas metodologias/organização e novas instalações artísticas/resultados.
- d) «Participantes/Inovadores locais» - Pessoas com 18 anos ou mais que participarão na iniciativa.

Artigo 4.º Beneficiários

1. O MTF Labs Aveiro 2022 é destinado a participantes com idade igual ou superior a 18 anos.
2. A organização do MTF Labs encoraja a participação de indivíduos de diferentes áreas académicas e profissionais, nomeadamente:
 - a) Graduados, pós-graduados e doutorados.
 - b) Investigadores e profissionais da academia.
 - c) Empreendedores, gestores, artistas, criativos, designers, cientistas, engenheiros, profissionais da saúde, empresários, financeiros, vendedores, agricultores, pescadores, artesãos, operadores, administrativos, técnicos, forças armadas e forças de segurança.
 - d) Qualquer outra experiência profissional.
3. O proponente deve ter interesse em atividades de cocriação nas áreas das artes, tecnologia, composição musical, vídeo, luz, ciências naturais, entre outras.
4. O proponente deve compreender e falar inglês.
5. A edição 2022 do MTF Labs Aveiro irá escolher um **máximo de 20 candidatos** para participar no programa.

Artigo 5.º - Calendarização e fases

A edição MTF Labs Aveiro 2022 irá ser implementada de acordo com a seguinte calendarização:

- a) **11 de julho 2022:** Apresentação do MTF Labs Aveiro 2022.
- b) **12 de julho 2022 a 11 de setembro 2022:** Período de inscrição de participantes.

- c) 12 a 25 de setembro 2022: Período de inscrição adicional, se necessário.
- d) 30 de setembro 2022: Anúncio dos participantes (até um máximo de 20 pessoas).
- e) 11 a 15 de outubro 2022: MTF Labs Aveiro.
- f) 15 de outubro 2022: MTF Labs Aveiro *Showcase*.

CAPÍTULO II - INSCRIÇÃO

Artigo 6.º - Inscrições e prazos

1. As inscrições devem ser submetidas até às 23h59 (hora Portuguesa) do dia **11 de setembro de 2022**, usando o formulário de candidatura disponível no website do Aveiro Tech City (www.aveirotechcity.pt).
2. Cada candidato deverá submeter apenas uma inscrição.
3. Durante o período de inscrições, a Câmara Municipal de Aveiro estará disponível para qualquer esclarecimento adicional, através do endereço de correio eletrónico aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

Artigo 7.º - Documentos de candidatura

1. A candidatura é composta obrigatoriamente pelo Formulário de Candidatura, mencionada no artigo anterior.
2. A inscrição deve ser acompanhada de uma fotografia do candidato, inserida em campo próprio do formulário, para que a organização possa identificar os participantes no início do programa.

3. Não é necessária a apresentação de documentos adicionais, sendo que a restante informação será disponibilizada diretamente nos campos de preenchimento do formulário de inscrição que poderá consultar online.

Artigo 8.º - Requisitos de Participação

Os participantes deverão assegurar a sua presença durante todos os momentos da iniciativa, nomeadamente, durante as sessões de *Labs* de cocriação e o *Showcase* final.

Artigo 9.º - Inscrições Inválidas

1. Serão consideradas inválidas todas as inscrições que não respeitem as seguintes situações:
 - a) Sejam submetidas em data posterior ao prazo estipulado no Artigo 6.º.
 - b) Não apresentem o documento referido no Artigo 7.º.
 - c) As informações prestadas sejam falsas e/ou apresentem qualquer outra irregularidade.
2. As inscrições que não respeitem as situações previamente identificadas serão automaticamente excluídas para avaliação e seleção.

Artigo 10.º - Processo de seleção e avaliação

1. As inscrições serão avaliadas por um júri estipulado no Artigo 11.º, seguindo os seguintes critérios e ponderação:

Critérios de Avaliação	Pontuação	%
Proposta de projeto de <i>showcase</i>	(1-5)	10%
Motivação	(1-5)	30%
Perfil e conhecimentos do candidato e o seu impacto nos resultados e âmbito da iniciativa	(1-5)	60%
		100%

2. A seleção terá um máximo de 20 participantes escolhidos para participar MTF Labs Aveiro 2022.

Artigo 11.º - Júri

1. O processo de seleção será conduzido por um júri composto por três elementos:
 - a) 1 Representante da Câmara Municipal de Aveiro, na qualidade de presidente do júri.
 - b) 1 Representante do Music Tech Fest.
 - c) 1 Representante indicado pela Comissão Executiva da candidatura de Aveiro a Capital Europeia da Cultura 2027.
2. O júri avaliará os candidatos com base nas informações disponibilizadas no formulário de candidatura e em consonância com os critérios de avaliação descritos no Artigo 10.º.
3. Em caso de empate, a decisão sobre a classificação dos projetos, para efeitos de desempate, cabe ao presidente do júri.
4. As decisões do júri são soberanas e não têm lugar a contestação.

CAPÍTULO III - PROGRAMA

Artigo 12.º - Sessões MTF Labs

1. As sessões do MTF Labs Aveiro 2022 e as dinâmicas de cocriação irão decorrer de **10 a 15 de outubro 2022**, da parte da manhã, tarde e início da noite.
2. As sessões decorrem num local a indicar, no centro da Cidade de Aveiro, e serão dinamizadas por 12 peritos multidisciplinares da Comunidade Music Tech Fest (6 peritos nacionais e 6 peritos internacionais), com experiência e conhecimentos comprovados e devidamente reconhecidos, sendo os seus perfis anunciados oportunamente.
3. A organização providenciará serviço de *catering* – refeições ligeiras e *snacks* para manhã e tarde – devidamente adaptado à dieta dos participantes, durante as sessões do MTF Labs Aveiro 2022.
4. A organização providencia os materiais necessários à condução dos workshops, contudo, os participantes são aconselhados a trazer os seus portáteis e outros componentes específicos necessários à criação dos seus projetos. Para uma discussão mais aprofundada do tipo de material disponibilizado e outros requisitos deste âmbito, os participantes deverão contactar a organização através do endereço do correio eletrónico: aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

Artigo 13.º - MTF Labs Showcase

1. O *showcase* da iniciativa terá lugar na tarde do dia **15 de outubro de 2022**, onde os participantes poderão apresentar os trabalhos desenvolvidos à comunidade local.

2. O horário do *showcase* será determinado de acordo com o tipo de inovações e projetos desenvolvidos, tendo em conta as suas especificações e requisitos. A demonstração poderá ser em horário contínuo ou organizado por grupos e horários de visualização previamente determinados.

CAPÍTULO IV - DISPOSIÇÕES FINAIS

Artigo 14.º - Obrigações e responsabilidades

Os participantes do MTF Labs Aveiro 2022 comprometem-se a:

- a) Cumprir todas as normas do presente documento.
- b) Participar ativamente em todas as fases da iniciativa, nomeadamente, sessões *Labs* e *showcase* final.
- c) Garantir pelos seus próprios meios o alojamento em Aveiro durante o MTF Labs Aveiro 2022.

Artigo 15.º - Propriedade Intelectual

1. A propriedade intelectual das inovações e materiais, assim como do conhecimento adquirido e documentação a eles inerentes, são única e exclusivamente propriedade dos participantes.
2. Nenhum dos participantes deverá desenvolver produtos de cariz comercial e outros componentes sem o prévio consentimento por escrito da parte possuidora dos direitos intelectuais e industriais.

3. Os participantes aceitam a captação de imagens para conteúdos de comunicação para disseminação do MTF Labs Aveiro 2022 junto do público em geral, sem necessidade de comunicação prévia.

Artigo 16.º - Cláusulas Finais

1. A organização garante total confidencialidade das inscrições recebidas, tal como o anonimato dos candidatos que não serão selecionados.
2. Ao participar, os intervenientes concordam com o uso da sua imagem, voz e nome para promoção do MTF Labs Aveiro 2022.
3. A organização reserva-se no direito de alterar as presentes normas, bem como a composição do júri.
4. Em caso de desistência, os participantes deverão comunicar a sua intenção por email (aveirotechcity@cm-aveiro.pt) e o júri tentará admitir novos participantes se ainda for possível.

Artigo 17.º - Omissões

Qualquer situação não prevista nas presentes normas, assim como quaisquer dúvidas identificadas antes e durante o programa, deverão ser comunicadas à organização através do endereço de email (aveirotechcity@cm-aveiro.pt), que procurará agir em conformidade.