



MTF Labs

Music Tech Fest Aveiro

Normas de Participação



Índice

Preâmbulo

CAPÍTULO I – REGRAS GERAIS

Artigo 1.º - Objeto

Artigo 2.º - Objetivos

Artigo 3.º - Definições

Artigo 4.º - Beneficiários

Artigo 5.º - Calendarização e fases

CAPÍTULO II – INSCRIÇÃO

Artigo 6.º - Inscrições e prazos

Artigo 7.º - Documentos de candidatura

Artigo 8.º - Requisitos de Participação

Artigo 9.º - Inscrições Inválidas

Artigo 10.º - Processo de seleção e avaliação

Artigo 11.º - Júri

CAPÍTULO III – PROGRAMA

Artigo 12.º - Sessões MTF Labs

Artigo 13.º - MTF Labs Showcase

CAPÍTULO IV – CLÁUSULAS

Artigo 14.º - Obrigações e responsabilidades

Artigo 15.º - Propriedade Intelectual

Artigo 16.º - Cláusulas Finais

Artigo 17.º - Omissões



Preâmbulo

A Câmara Municipal de Aveiro está ativamente empenhada em estimular a transformação digital do seu território, através da sua iniciativa local Aveiro Tech City, sustentada em grande parte pelo projeto europeu Aveiro STEAM City, financiado pelo programa Urban Innovative Actions. Neste âmbito, o investimento em atividades que promovem as competências STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts & Mathematics*) junto da comunidade, apresenta-se como um fator determinante para a capacitação dos recursos humanos locais para a era digital, desenvolvendo as competências adequadas face aos empregos do futuro. Paralelamente, o cruzamento das artes com outras áreas de conhecimento mais tradicionais, como as engenharias, matemática e tecnologia, irá permitir alavancar o ecossistema local em diferentes áreas de atividade e ao mesmo tempo acrescentar valor cultural junto da comunidade. Por fim, o apoio da Câmara Municipal de Aveiro no desenvolvimento das indústrias criativas, através da promoção de dinâmicas colaborativas e de cocriação de projetos dentro da economia local, apresenta-se como uma dimensão relevante da candidatura da Cidade de Aveiro a Capital Europeia da Cultura 2027. Na Iniciativa MTF Labs são convidadas algumas das mentes mais brilhantes e originais a reinventar a forma como interagimos, colaboramos, criamos e comunicamos entre indivíduos. O pensamento criativo, a tecnologia e a invenção são o coração das colaborações promovidas neste evento, que geralmente se focam em desafios como o *trans-humanismo*, a sinestesia, a *cimática* ou *blockchain*, no sentido de investigar o que nos torna melhores seres humanos. O programa procurará promover a expansão dos limites da colaboração entre diferentes peritos de diferentes áreas para lá das convenções mais tradicionais.



CAPÍTULO I

REGRAS GERAIS

Artigo 1.º

Objeto

O presente documento define as normas de funcionamento do MTF Labs edição de Aveiro, promovido pela Câmara Municipal de Aveiro, no âmbito do projeto Aveiro STEAM CITY (UIA03-084), cofinanciado pelo programa da União Europeia Urban Innovative Actions.

Artigo 2.º

Objetivos

1. O MTF Labs edição de Aveiro é um evento que procura:
 - a) Promover e apoiar o programa de competências STEAM na comunidade local;
 - b) Promover e apoiar o desenvolvimento de abordagens e metodologias disruptivas;
 - c) Encorajar a exploração e pilotagem de dinâmicas multidisciplinares;
 - d) Instigar o raciocínio “lateral” e a intersecção entre a arte e outras áreas do saber;
 - e) Atrair e reter empresas inovadoras e de base tecnológica em Aveiro;
 - f) Promover e fixar profissionais e talentos em Aveiro.

Artigo 3.º

Definições

1. Para as presentes normas, devem ser consideradas as seguintes definições:
 - a) «*Labs*» - Workshops e sessões de trabalho conduzidas pela equipa do Music Tech Fest (MTF);
 - b) «*Organização*» - Gestão do evento conduzido pelo MTF, responsável pela sua operacionalização, abordagem metodológica, conceptualização e conceção estética, e pela Câmara Municipal de Aveiro, responsável pelo apoio local à sua implementação;

- c) «*Projeto*» - Grupo de atividades e tarefas estruturadas e correlacionadas, com o objetivo de desenvolver um novo serviço/produto, um novo processo/mercado, novas metodologias/organização e novas instalações artísticas/ resultados;
- d) «*Participantes / Inovadores locais*» - Pessoas com 18 anos ou mais, que participarão na iniciativa.

Artigo 4.º

Beneficiários

1. O MTF Labs é destinado a participantes com idade igual ou superior a 18 anos.
2. A organização do MTF Labs encoraja a participação de indivíduos de diferentes áreas académicas e profissionais, nomeadamente:
 - a) Graduados, pós-graduados e doutorados;
 - b) Investigadores e profissionais da academia;
 - c) Empreendedores, gestores, artistas, criativos, designers, cientistas, engenheiros, profissionais da saúde, empresários, financeiros, vendedores, agricultores, pescadores, artesãos, operadores, administrativos, técnicos, forças armadas e forças de segurança;
 - d) Qualquer outra experiência profissional.
3. O proponente deve ter interesse em atividades de cocriação nas áreas das artes, tecnologia, composição musical, vídeo, luz, ciências naturais, entre outras.
4. O proponente deve compreender e falar inglês.
5. A organização da edição MTF Labs Aveiro irá escolher um máximo de 30 candidatos para participar no programa.

Artigo 5.º

Calendarização e fases

A edição MTF Labs Aveiro irá ser implementada de acordo com a seguinte calendarização:

- 16 de julho 2020: Apresentação oficial da iniciativa no website do Aveiro Tech City (www.aveirotechcity.pt).



- 16 de julho a 11 de setembro 2020: Período de inscrição;
- 12 de setembro a 18 de setembro 2020: Período de inscrição adicional, se necessário;
- 25 de setembro 2020: Anúncio dos participantes (até um máximo de 30 elementos);
- 12 de outubro a 16 de outubro 2020: MTF Labs Aveiro;
- 17 de outubro 2020: MTF Labs Aveiro *Showcase*.

CAPÍTULO II

INSCRIÇÃO

Artigo 6.º

Inscrições e prazos

1. As inscrições devem ser submetidas até às 23h59 (hora Portuguesa) do dia 11 de setembro de 2020, usando o formulário de candidatura disponível no website do Aveiro Tech City - www.aveirotechcity.pt
2. Cada candidato deverá submeter apenas uma inscrição.
3. Durante o período de inscrições, a Câmara Municipal de Aveiro estará disponível para qualquer esclarecimento adicional, através do endereço de correio eletrónico aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

Artigo 7.º

Documentos de candidatura

1. A inscrição deverá ser acompanhada de uma fotografia do candidato para que a organização possa identificar os participantes no início do programa.
2. Não é necessária a apresentação de documentos adicionais, sendo que a restante informação será disponibilizada diretamente nos campos de preenchimento do formulário de inscrição que poderá consultar online.

Artigo 8.º

Requisitos de Participação

- Os participantes deverão assegurar a sua presença durante todos os momentos da iniciativa, nomeadamente, durante as sessões de *Labs* e cocriação e o *Showcase* final.

Artigo 9.º

Inscrições Inválidas

- Serão consideradas inválidas todas as inscrições que não respeitem as seguintes situações:
 - Submissão da inscrição dentro do prazo estipulado no Artigo 6º;
 - Submissão do documento referido no Artigo 7º;
 - Veracidade das informações prestadas;
 - Inexistência de qualquer outra irregularidade no formulário de inscrição.
- As inscrições que não respeitem as situações previamente identificadas são automaticamente excluídas à avaliação do júri.

Artigo 10.º

Processo de seleção e avaliação

- As inscrições serão avaliadas por um júri estipulado no Artigo 11º, seguindo os seguintes critérios e ponderação:

Critérios	Pontuação	Percentagem
Projeto		
Proposta de projeto Showcase	(1 a 5)	10%
Candidato		
Motivação	(1 a 5)	30%
Perfil e conhecimentos do candidato e o seu impacto nos resultados e âmbito da iniciativa.	(1 a 5)	60%
		100%

- A seleção terá um máximo de 30 participantes escolhidos para participar MTF Labs Aveiro.

Artigo 11.º

Júri

1. O processo de seleção será conduzido por um júri composto por cinco elementos:
 - a) 2 Representantes da Câmara Municipal de Aveiro;
 - b) 1 Representante do Music Tech Fest;
 - c) 2 Peritos da Comunidade Music Tech Fest;
2. O júri avaliará os candidatos com base nas informações disponibilizadas no formulário de candidatura e em consonância com os critérios de avaliação descritos no Artigo 10º.
3. As decisões do júri são soberanas e não têm lugar a contestação.
4. Em caso de inscrições com a mesma pontuação avaliativa, a Câmara Municipal de Aveiro tem o poder de desempate.

CAPÍTULO III

PROGRAMA

Artigo 12.º

Sessões MTF Labs

1. As sessões do MTF Labs e dinâmicas de cocriação irão decorrer de 12 a 16 de outubro 2020, da parte da manhã e da parte de tarde/início de noite.
2. As sessões decorrem num local a indicar, na área geográfica do centro da Cidade de Aveiro, e serão dinamizadas por onze peritos multidisciplinares da Comunidade Music Tech Fest com experiência e conhecimentos comprovados e devidamente reconhecidos;
3. Os perfis dos peritos serão anunciados durante o período de inscrições;
4. A organização providenciará serviço de *catering* – refeições ligeiras e *snacks* para manhã e tarde – devidamente adaptado à dieta dos participantes, durante as sessões do MTF Labs.

5. Além dos participantes / inovadores locais, as sessões do MTF Labs irão também incluir a participação de 5 a 9 convidados da organização, que serão envolvidos ativamente nas sessões de criação.
6. A organização providencia uma lista de materiais necessário à condução dos workshops, contudo, os participantes são aconselhados a trazer os seus portáteis e outros componentes específicos necessários à criação dos seus projetos. Para uma discussão mais aprofundada do tipo de material disponibilizado e outros requisitos deste âmbito, os participantes deverão contactar a organização através do endereço do correio eletrónico - aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

Artigo 13.º

MTF Labs Showcase

1. O *showcase* da iniciativa terá lugar na tarde do dia 17 de outubro de 2020, onde os participantes poderão apresentar os trabalhos desenvolvidos à comunidade local.
2. O horário do *showcase* será determinado de acordo com o tipo de inovações e projetos desenvolvidos, tendo em conta as suas especificações e requisitos. A demonstração poderá ser em horário contínuo ou organizado por grupos e horários de visualização previamente determinados.

CAPÍTULO IV

CLÁUSULAS

Artigo 14.º

Obrigações e responsabilidades

1. Os participantes do MTF Labs Aveiro comprometem-se a:
 - a) Cumprir todas as normas do presente documento;
 - b) Participar ativamente em todas as fases da iniciativa, nomeadamente, sessões *Labs* e *showcase* final.



Artigo 15.º

Propriedade Intelectual

1. A propriedade intelectual das inovações e materiais, assim como do conhecimento adquirido e documentação a eles inerentes, são única e exclusivamente propriedade dos participantes.
2. Nenhum dos participantes deverá desenvolver produtos de cariz comercial e outros componentes sem o prévio consentimento por escrito da parte possuidora dos direitos intelectuais e industriais.
3. Os participantes aceitam a captação de imagens para conteúdos de comunicação para disseminação do MTF Labs Aveiro junto do público em geral, sem necessidade de comunicação prévia.

Artigo 16.º

Cláusulas Finais

1. A organização garante total confidencialidade das inscrições recebidas, tal como o anonimato dos candidatos que não serão selecionados.
2. Ao participar, os intervenientes concordam com o uso da sua imagem, voz e nome para promoção do MTF Labs Aveiro.
3. A organização reserva-se no direito de alterar as presentes normas, tal como a composição do júri.
4. Em caso de desistência, os participantes deverão comunicar a sua intenção por email (aveirotechcity@cm-aveiro.pt) e o júri tentará admitir novos participantes se ainda for possível.

Artigo 17.º

Omissões

Qualquer situação não prevista nas presentes normas, assim como quaisquer dúvidas identificadas antes e durante o programa, deverão ser comunicadas à organização através do endereço de email (aveirotechcity@cm-aveiro.pt), que procurará agir em conformidade.