



Aveiro Tech City Challenges

Desafio Urbano #3

DESAFIO #3 – Gestão Integrada de Infraestruturas Desportivas

ENQUADRAMENTO:

A Câmara Municipal de Aveiro (CMA) tem a seu cargo a gestão de um conjunto de infraestruturas desportivas, a designar: Pavilhões e respetivos ginásios, polidesportivos e Campo de Ténis, bem como demais equipamentos públicos utilizados pela comunidade para a prática desportiva.

Importa por isso incrementar as taxas de utilização e partilha destas infraestruturas pela população, através da criação de uma plataforma que permita a promoção / apresentação das infraestruturas existentes e o respetivo pré-agendamento de espaços.

A plataforma deverá ser constituída por uma interface Web / WebAPP responsiva de acesso ao público e de um “backoffice” que seja acedido pelos gestores dos espaços desportivos.

A plataforma digital deverá ser constituída por um website / WebAPP para telemóvel, compatível com Android e IOS, os interessados podem encontrar toda a informação sobre a oferta desportiva do Município, quer ao nível das instalações desportivas, quer ao nível das modalidades disponíveis.

O software deve ser intuitivo e simples, para permitir ao público realizar a reserva da instalação desportiva e/ou marcação de aulas.

DESENVOLVIMENTO:

Pretende-se a apresentação de propostas inovadoras de uma plataforma Web e WebAPP de acesso ao público destinada à promoção e reserva de espaços partilhados de infraestruturas desportivas e de modalidades desportivas, e de um backoffice com as seguintes características funcionais:

- Website público (WebAPP)
 - Módulo de visualização das infraestruturas
 - Vista em Lista
 - Vista em modo geográfico (georreferência)
 - Vista de fotos e atributos de cada espaço (ex: capacidades, horários de funcionamento, etc.)
 - Módulo de agendamento de infraestruturas

- Formulário de registo com seleção de:
 - Dados de identificação e contacto do requerente (email e telemóvel)
 - Infraestrutura solicitada
 - Registo de slot horário pretendido com verificação automática em tempo real da disponibilidade
 - Submissão com emissão de QR-Code com código de reserva
- Formulário de consulta, edição e cancelamento de reserva:
 - Apresentação do código de reserva e obtenção do espaço reservado, datas e horas e estado (aceite / cancelado)
 - Opção de alterar reserva e cancelar reserva
- Módulo de comunicação por email
 - Envio de email nas ações de reserva, alteração e de cancelamento de reserva
- Deverá ser possível a adaptação de estilo gráfico à imagem do site da Câmara Municipal de Aveiro
- “Backoffice” de gestão deve permitir:
 - O login de múltiplos utilizadores com os seguintes perfis:
 - gestores de espaços desportivos (apenas acedem aos espaços por si geridos e aceitação / rejeição das respetivas reservas)
 - Administrador (acesso total à plataforma e alocação de infraestruturas desportivas aos gestores de espaços)
 - A edição de conteúdos referentes às infraestruturas desportivas partilhadas (nomes, localizações, atributos escritos, horários, fotos, etc.)
 - A edição de conteúdos referentes às modalidades desportivas partilhadas (nomes, localizações, atributos escritos, horários, fotos, etc.)
 - A gestão das reservas efetuadas (aceitar, propor alteração e rejeitar reserva)
 - O envio de mensagem customizada aquando da rejeição ou alteração de reserva

Deverão ser asseguradas as seguintes características técnicas:

- Implementação com ferramentas / frameworks “opensource”
- Website ao público e backoffice totalmente responsivo, permitindo correr em browsers num PC, tablet e smartphone
- APP móvel, na versão Android e IOS



- *Hosting* da solução de *backoffice*, API e interfaces para a aplicação móvel desenvolvida e suporte de funcionamento e de segurança informática num período de 1 ano após a finalização do desafio;

MENTORIA:

- José Manuel Batista | DED | jmbaptista@cm-aveiro.pt