



Aveiro STEAM City

Indicadores de Impacto

[VER RESULTADOS](#)

Organização



Parceiros



Financiamento



01

INDICADORES DE RESULTADO

[VER RESULTADOS](#)

02

INDICADORES DE OUTPUT

[VER RESULTADOS](#)

01 Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/desempregados)

02 Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

03 Oportunidade de obter empregos melhor remunerados, mais sustentáveis, produtivos e qualificados remunerados, mais sustentáveis, produtivos e qualificados

06 % de participantes do TECH City Bootcamps que foram contratados após a formação

07 Qualidade dos serviços de suporte e infraestruturas + potencial para o teste de soluções do Aveiro Tech City Living Lab

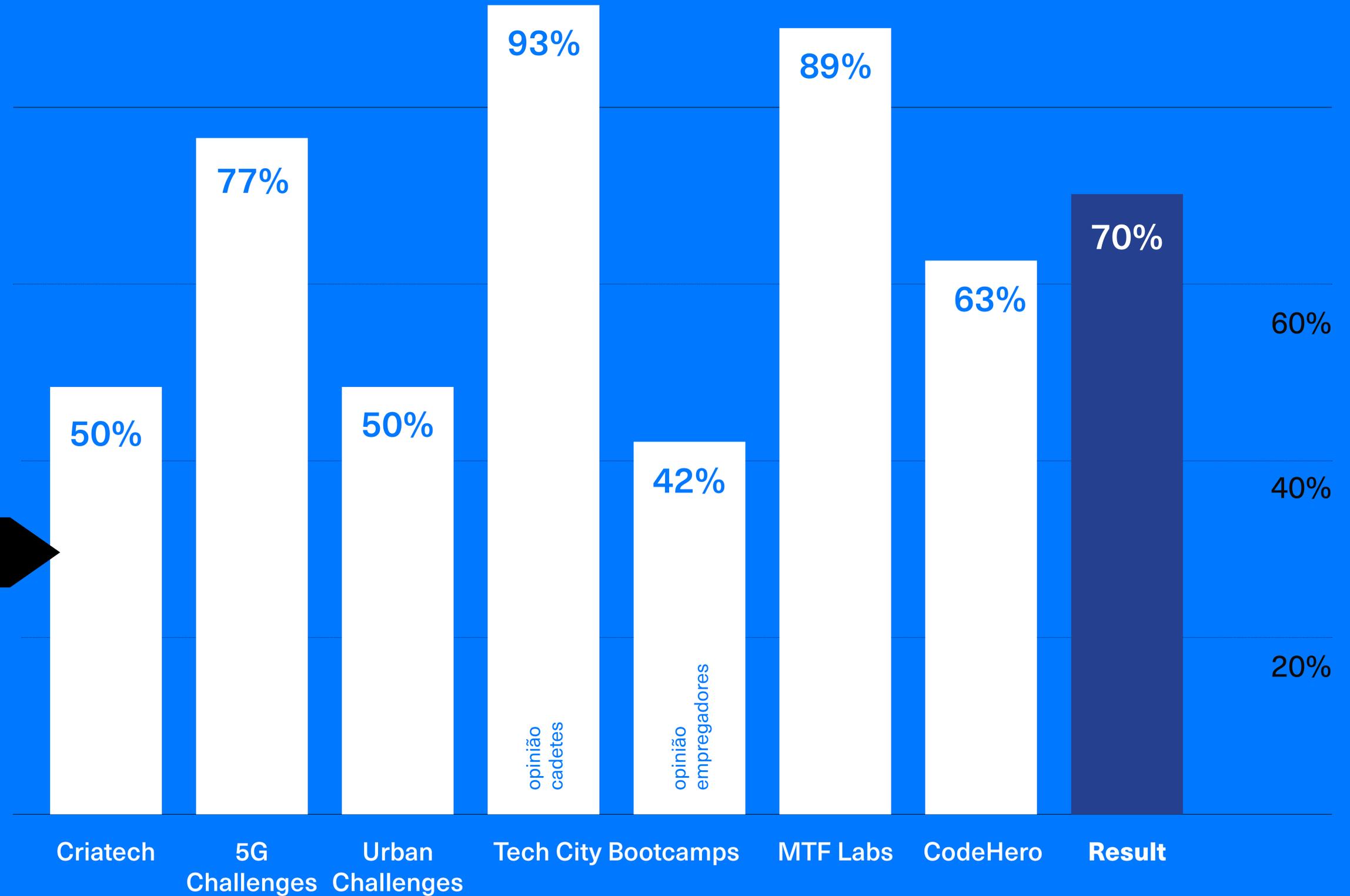
08 Número de novos produtos ou serviços criados, testados ou desenvolvidos no Aveiro Tech City Living Lab

09 Número de serviços de apoio criados para a economia local através do Aveiro Tech City Living Lab

01

Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/ desempregados)

TOQUE EM CADA PARÂMETRO PARA VER

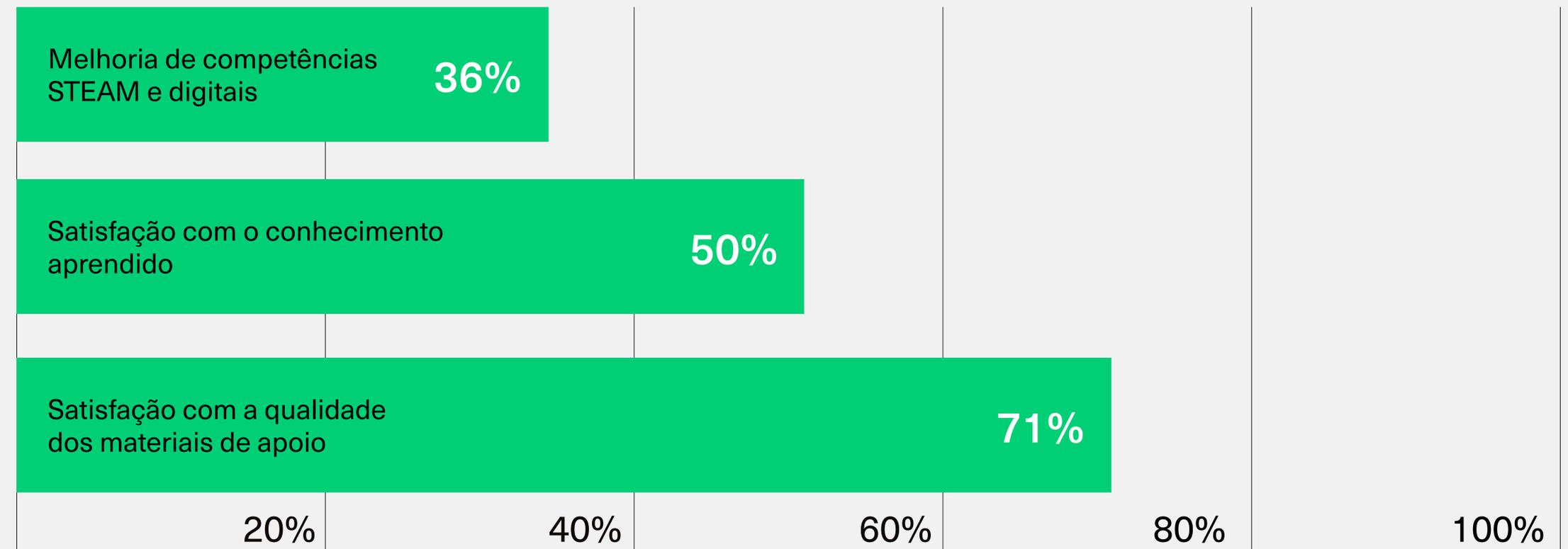


01

Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/desempregados)

Aveiro
Criatech Artistic
Residences

Perguntas para quantificação do KPI



«Eu acho que melhoraram em parte. Desenvolvi algumas competências. Desenvolvi em particular uma competência que não tinha. Comecei a fazer Motions que era uma coisa que nunca tinha feito e consegui pôr em prática no projeto. Era algo que já queria desenvolver há algum tempo. Pelo menos nessa área tenho a certeza de que aprendi alguma coisa.»

< VOLTAR

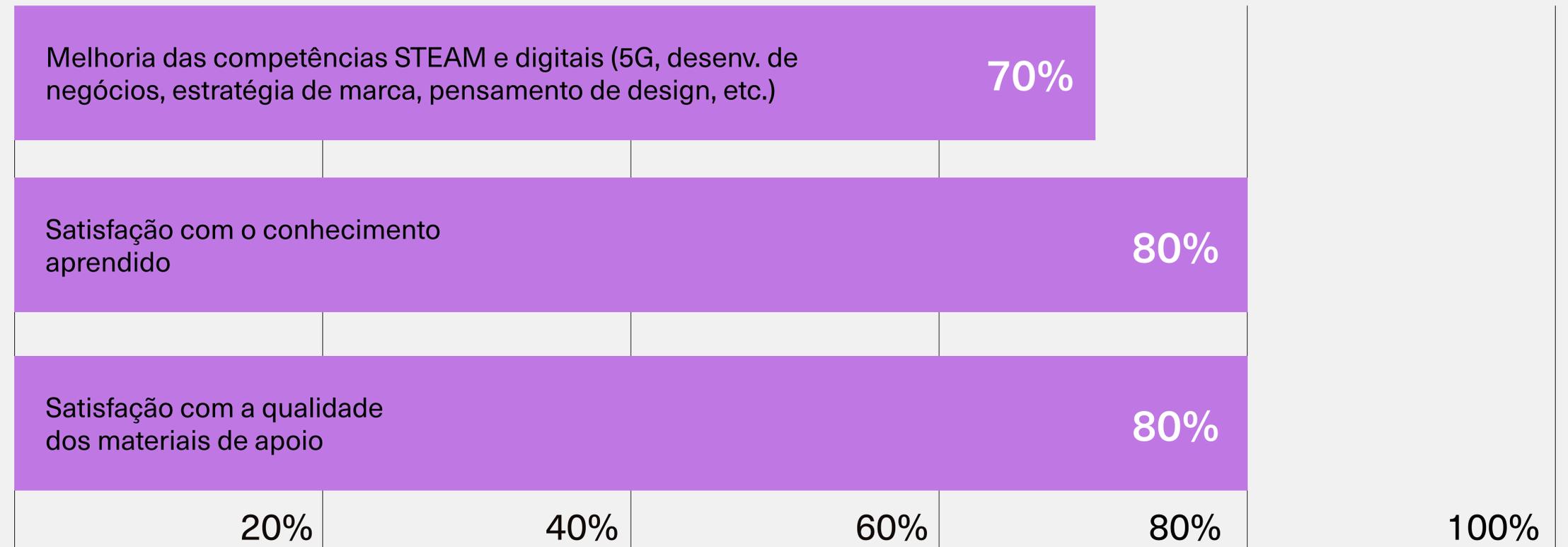
PRÓXIMO >

01

Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/desempregados)

**Aveiro
5G Challenges**

Perguntas para quantificação do KPI



«Para mim o maior impacto foi na parte tecnológica, melhorei as minhas competências de base tecnológica; Agora compreendo do que estou a falar, por isso sim é uma enorme vantagem.»

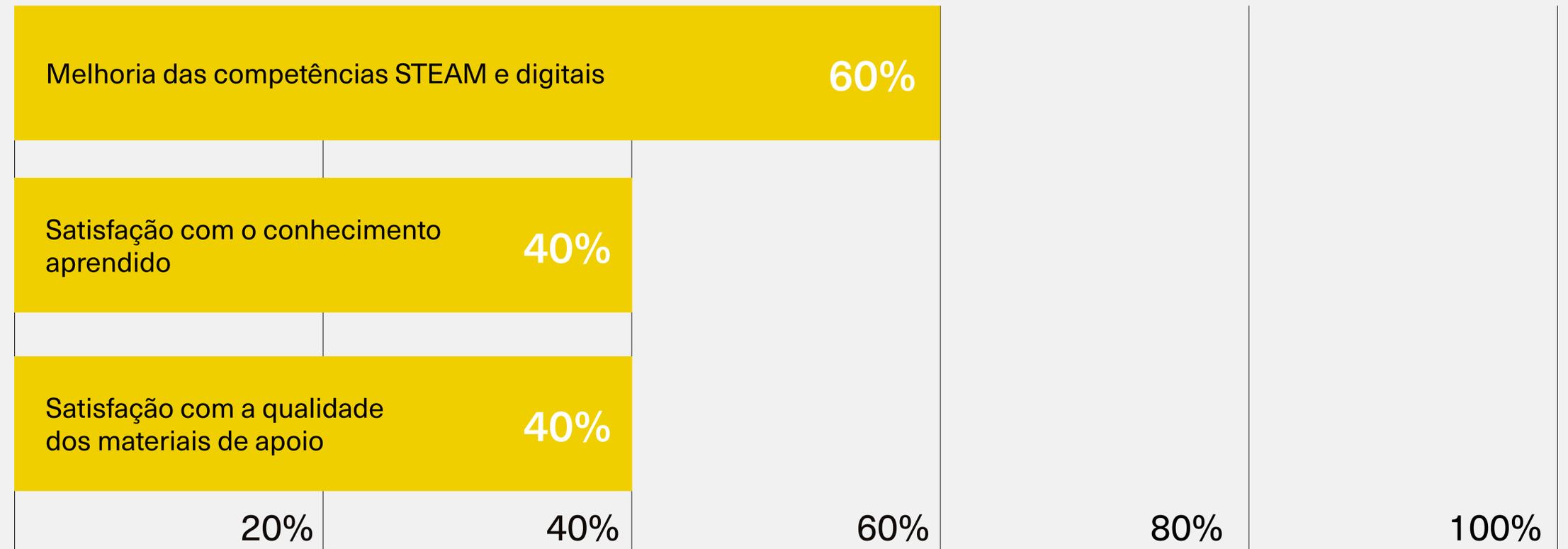
«The training was very interesting, because we had to explain very clearly what our goal is and what is the impact on people. Not only the technology, but also the effect that this technology has on the individuals.»

01

Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/ desempregados)

Aveiro Urban Challenges

Perguntas para quantificação do KPI



«O treino que recebemos é sempre útil. Mesmo que estejamos já avançados nessa vertente.»

«Mas sim, acho que aprendem-se sempre coisas novas nestas iniciativas.»

< VOLTAR

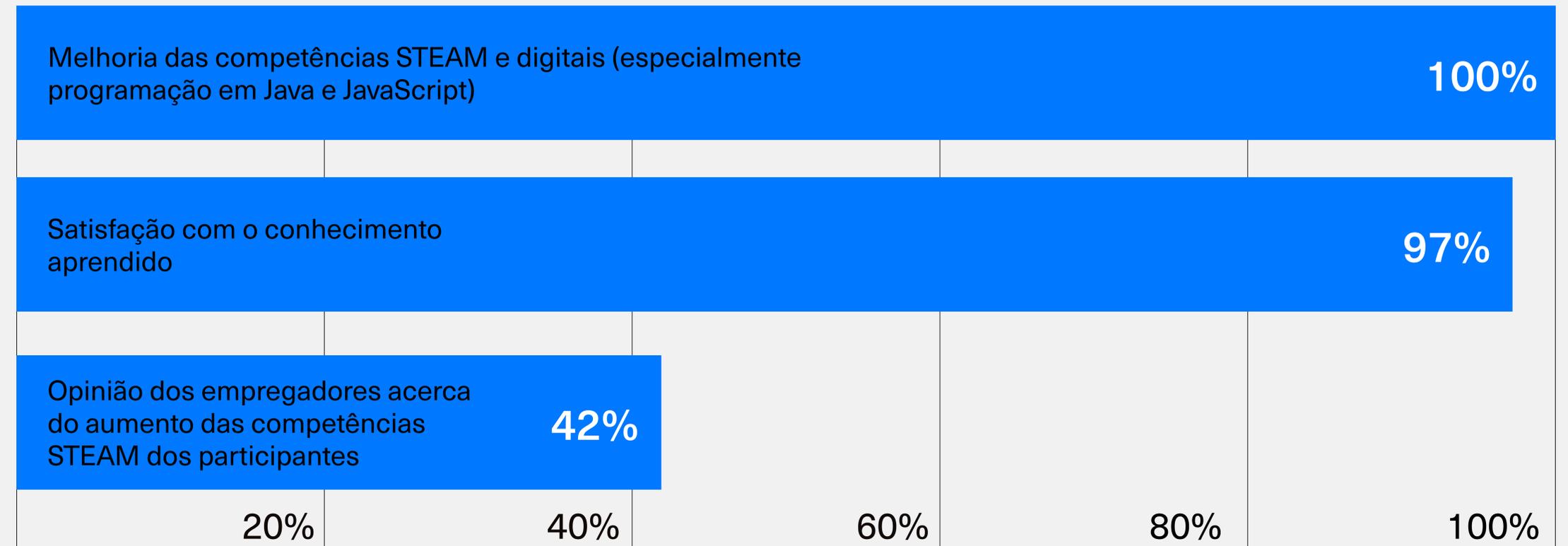
PRÓXIMO >

01

Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/desempregados)

Aveiro Tech City Bootcamp

Perguntas para quantificação do KPI



«Eu sei que consigo trabalhar outras linguagens porque agora eu sei programar, é só ler a documentação e eu consigo, porque foi mesmo isto que eu aprendi no curso.»

«Eu comecei sem bases nenhuma a nível de programação. Agora sou programador»

< VOLTAR

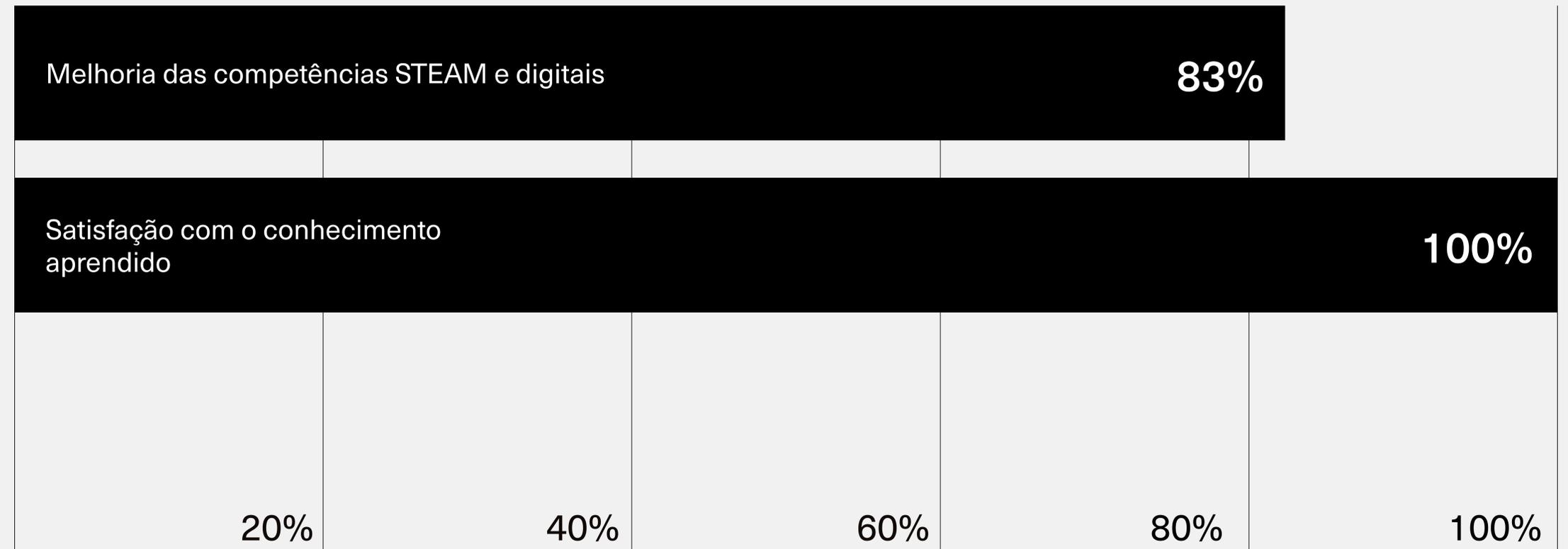
PRÓXIMO >

01

Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/ desempregados)

MTF Labs

Perguntas para quantificação do KPI



Sim, desenvolvi competências. O conceito do MTF Labs é a partilha de conhecimento, ou de software ou de práticas artísticas. Por exemplo, a desmitificação de tecnologia como captura de dados com sensores e tradução em formato digital. Foi através da partilha que fui aprendendo.

01

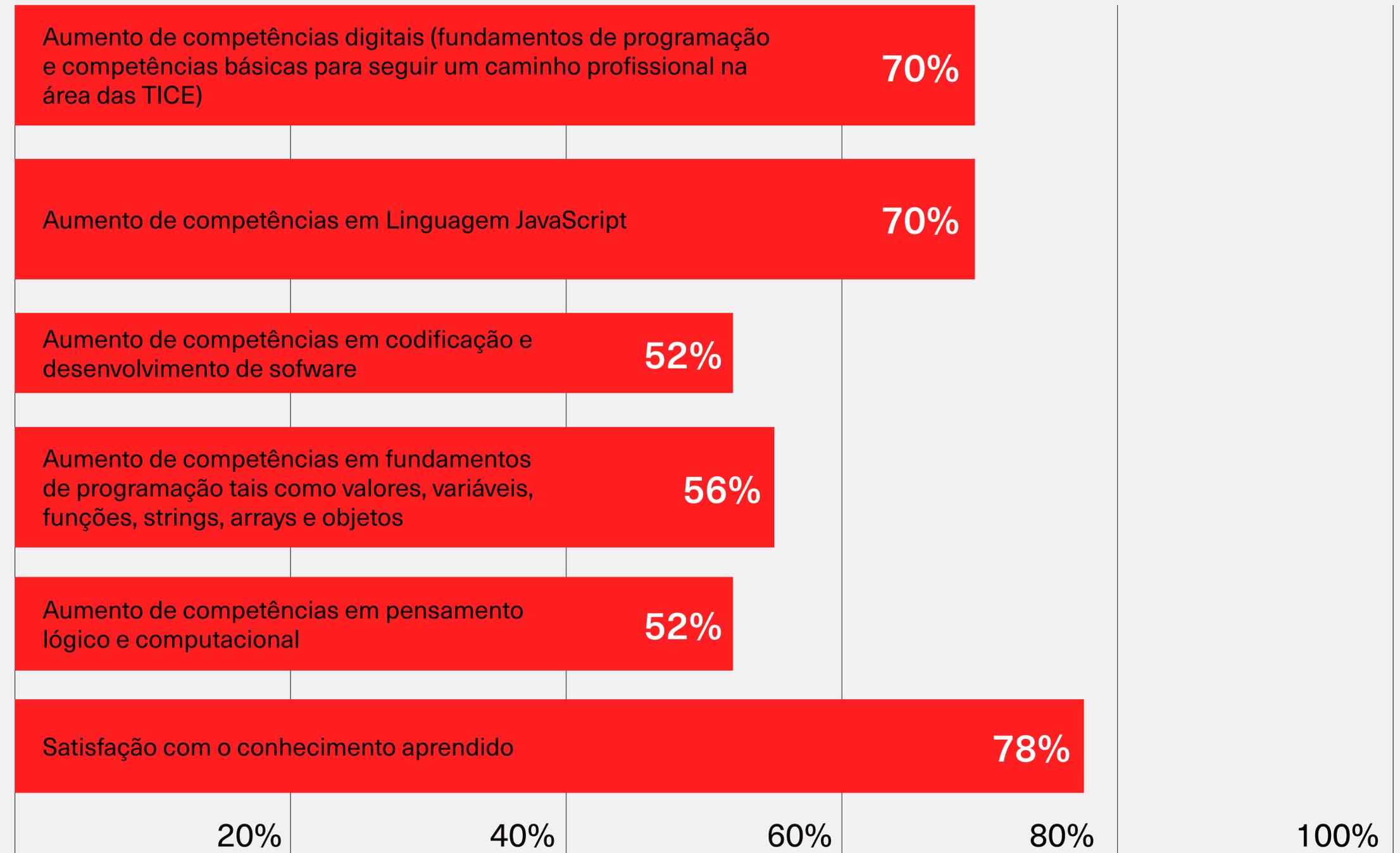
Aumento de competências STEAM e Digitais (próximas do mercado de trabalho/desempregados)

CodeHero

< VOLTAR

PRÓXIMO >

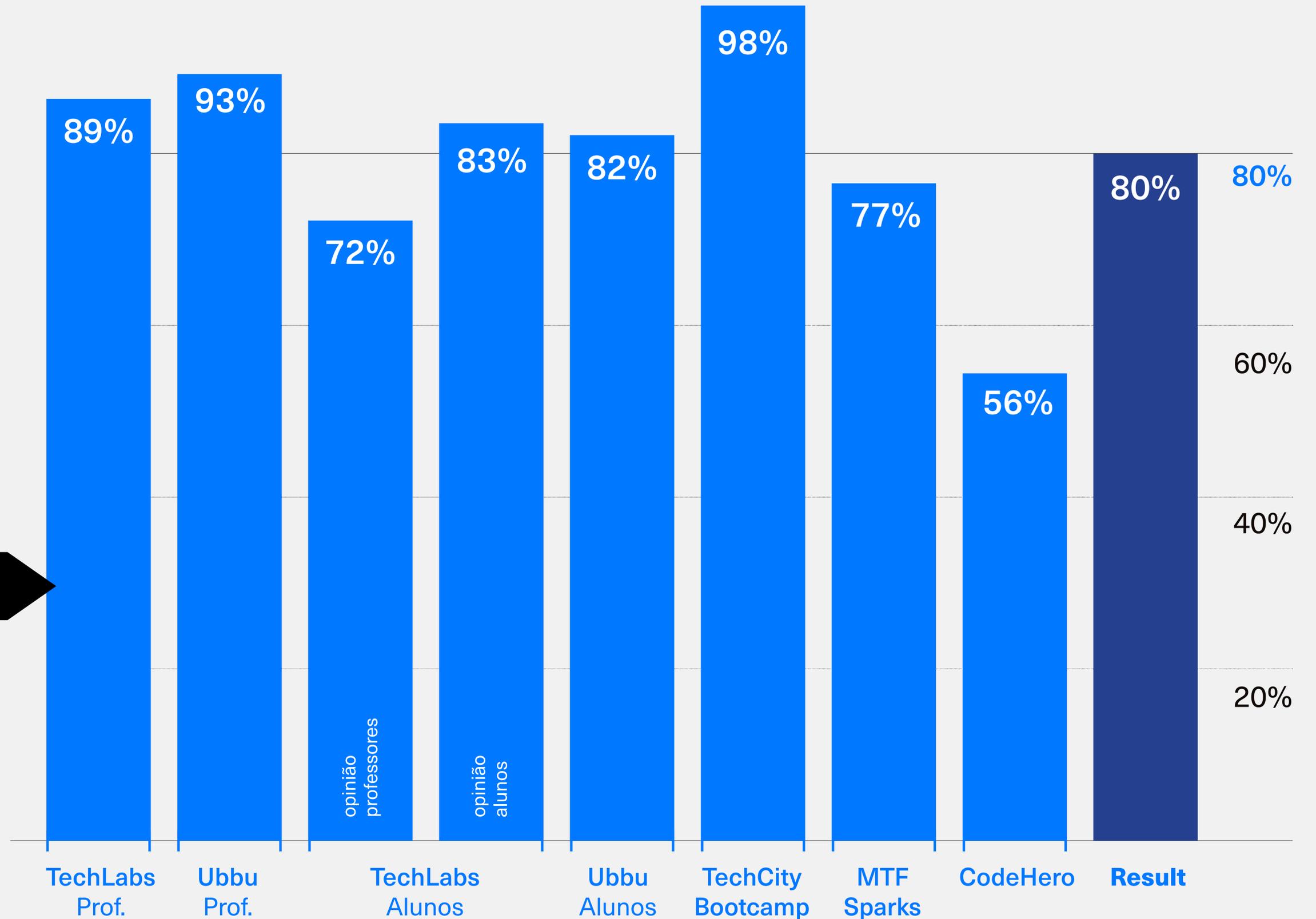
Perguntas para quantificação do KPI



02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

TOQUE EM CADA PARÂMETRO PARA VER

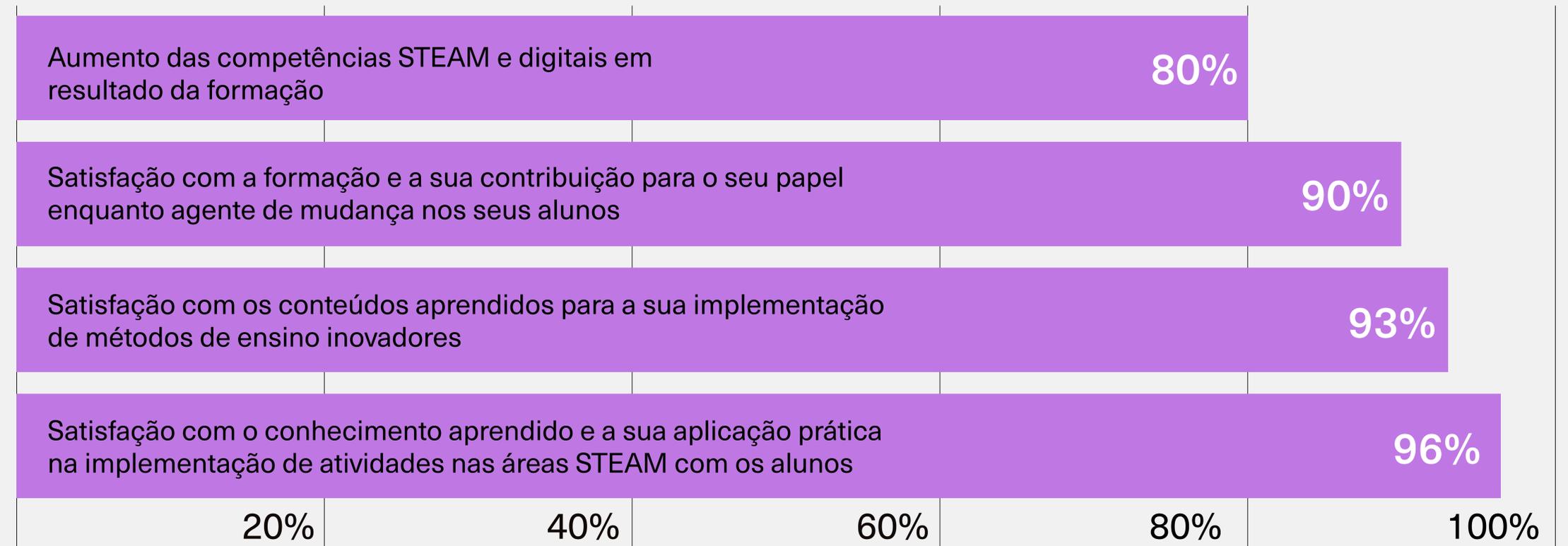


02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

TechLabs
Professores

Perguntas para quantificação do KPI



«O rigor universitário, a forma como os conteúdos são apresentados e o respeito pelas nossas dúvidas, pelas lacunas que sentimos, estiveram (Fábrica da Ciência Viva), de facto, muitíssimo bem»

«Em relação à formação, gostei tanto e entusiasmei-me de tal maneira, que inclusivamente criei eu os meus projetos 3D para imprimir!»

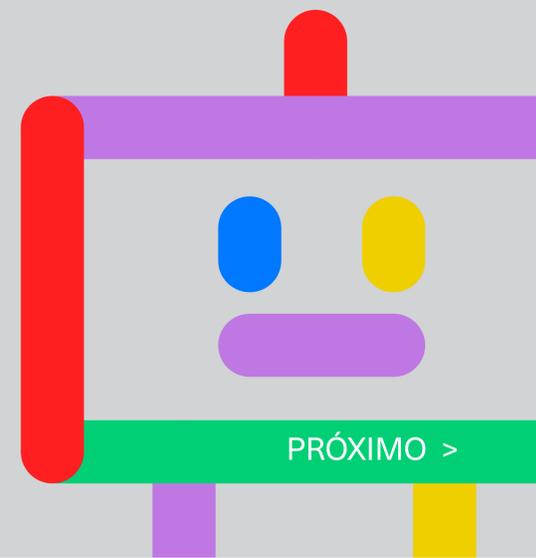
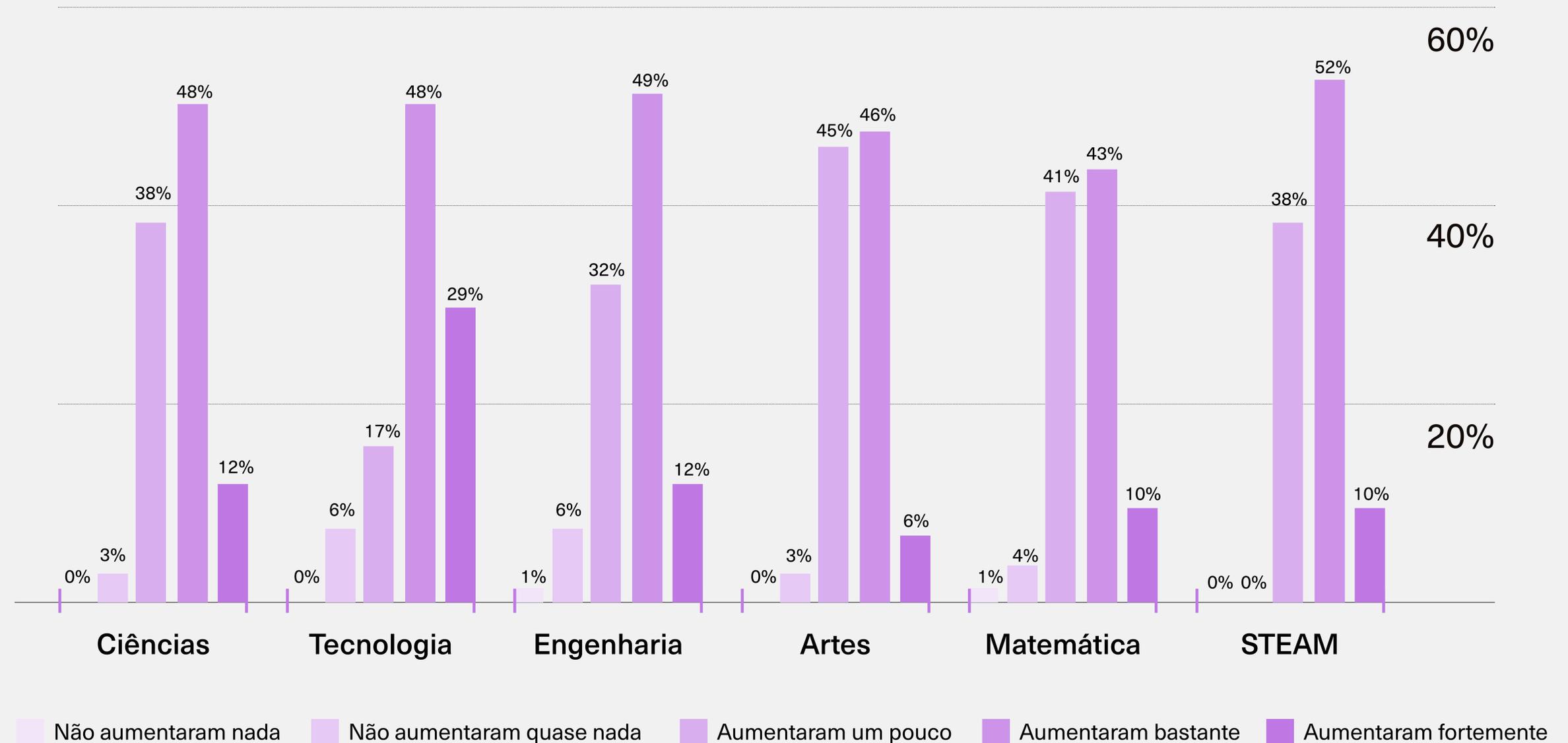
02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

TechLabs
Opinião dos Professores sobre os alunos

Perguntas para quantificação do KPI

Opinião dos professores sobre o aumento do interesse, gosto, conhecimento e capacidade dos seus alunos pelas áreas STEAM



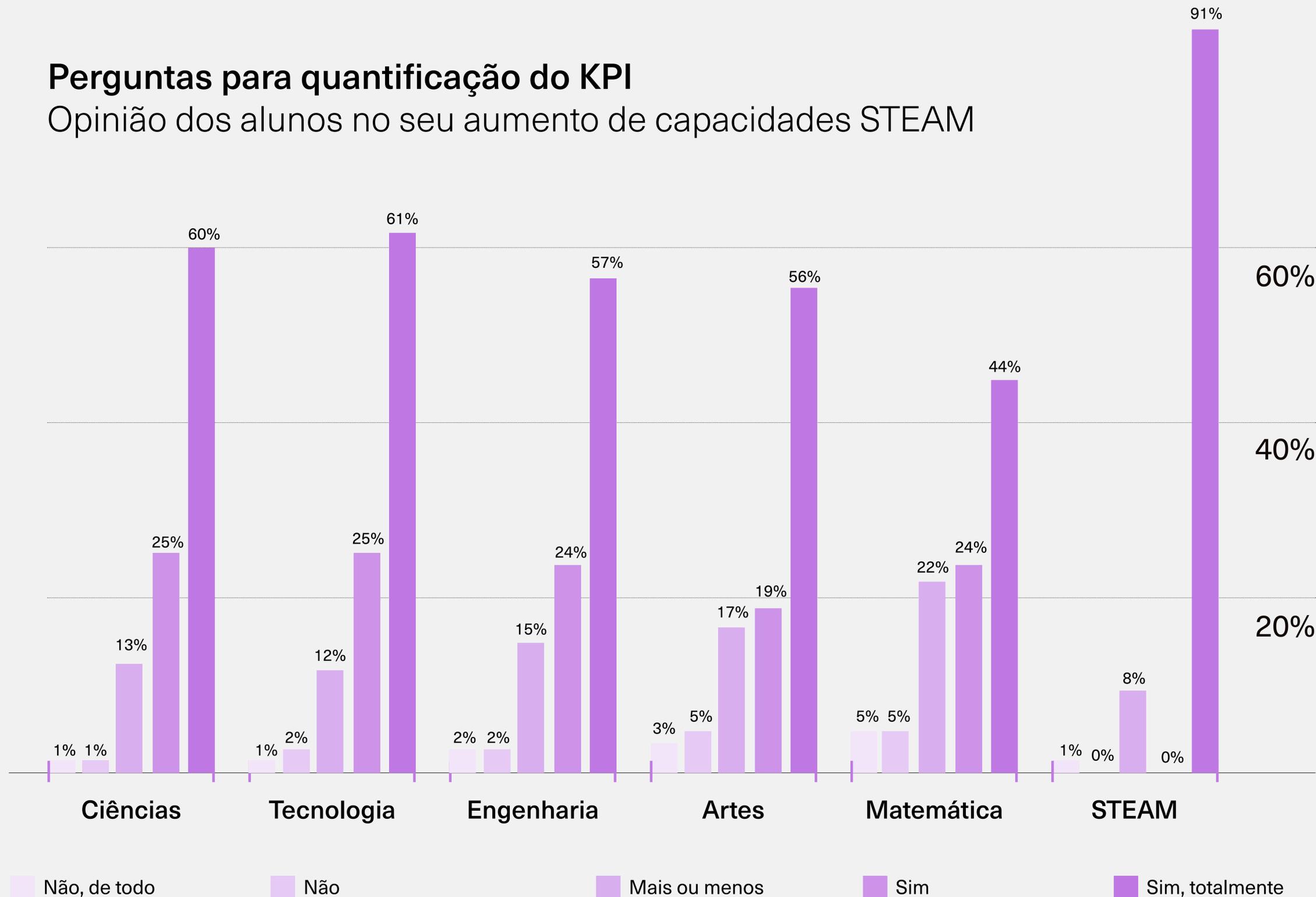
02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

TechLabs
Opinião dos Alunos

Perguntas para quantificação do KPI

Opinião dos alunos no seu aumento de capacidades STEAM

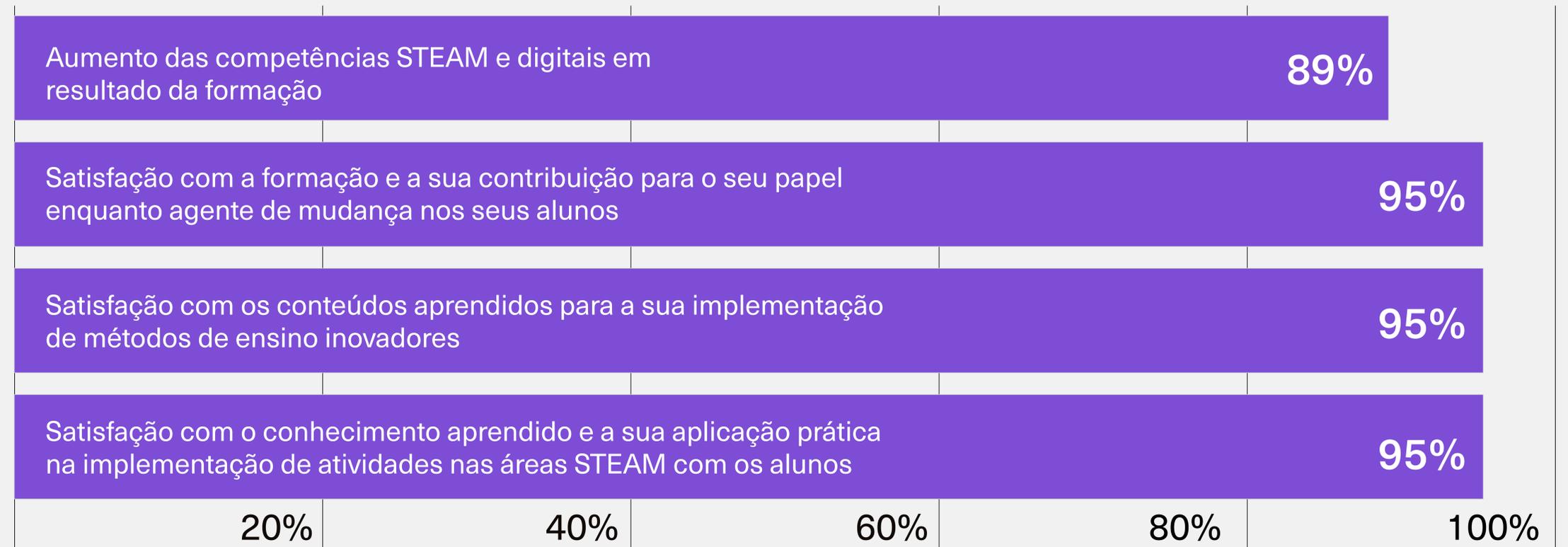


02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

Ubbu
Professores

Perguntas para quantificação do KPI



«Gostei muito da formação de UBBU também foi muito interessante para eles (alunos) e em que participaram muito»

02

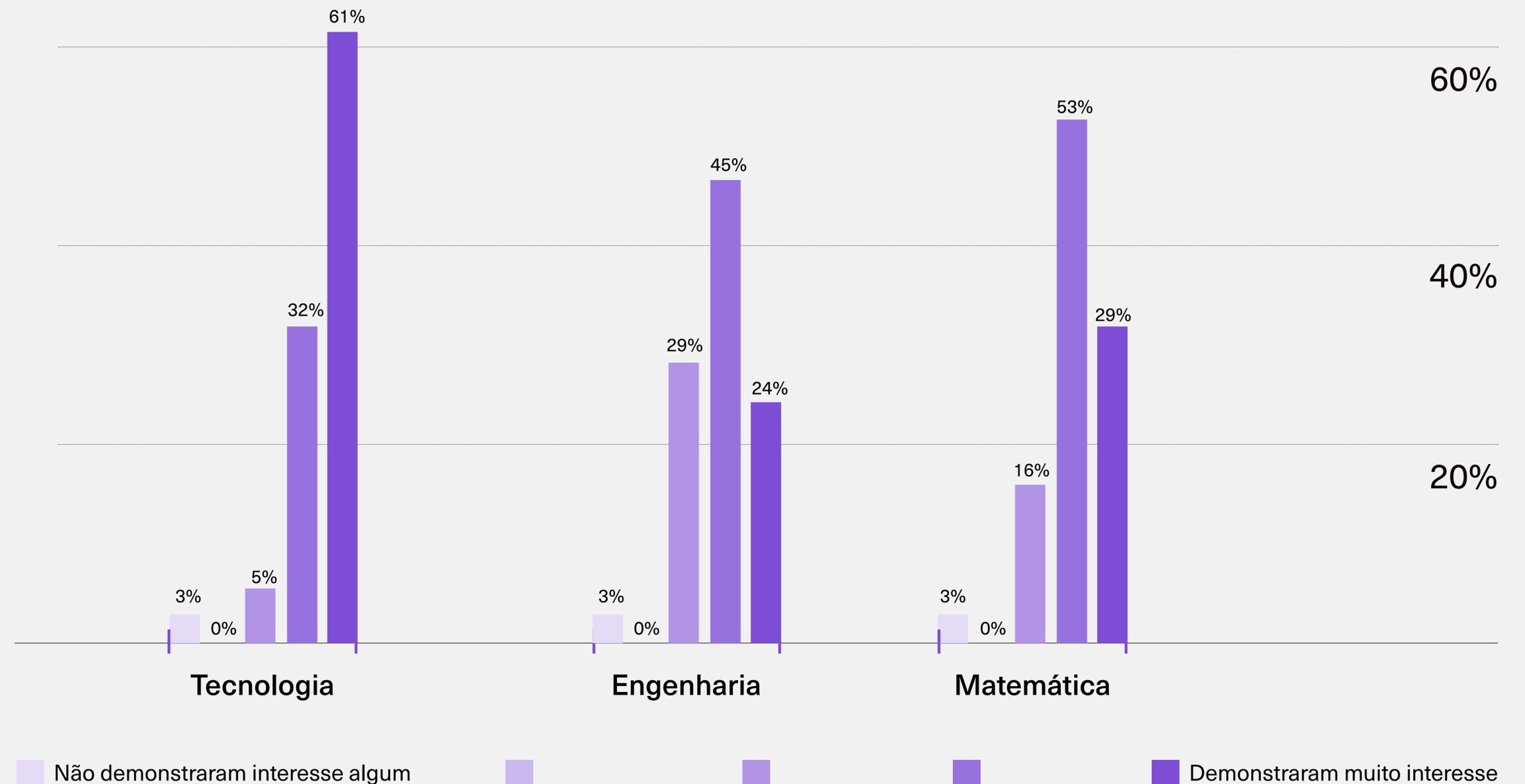
Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

Ubbu

Opinião dos Professores sobre os alunos

Perguntas para quantificação do KPI

Como avalia as melhorias de interesse, entusiasmo, conhecimento e capacidade dos seus alunos por terem participado em atividades da plataforma UBBU:



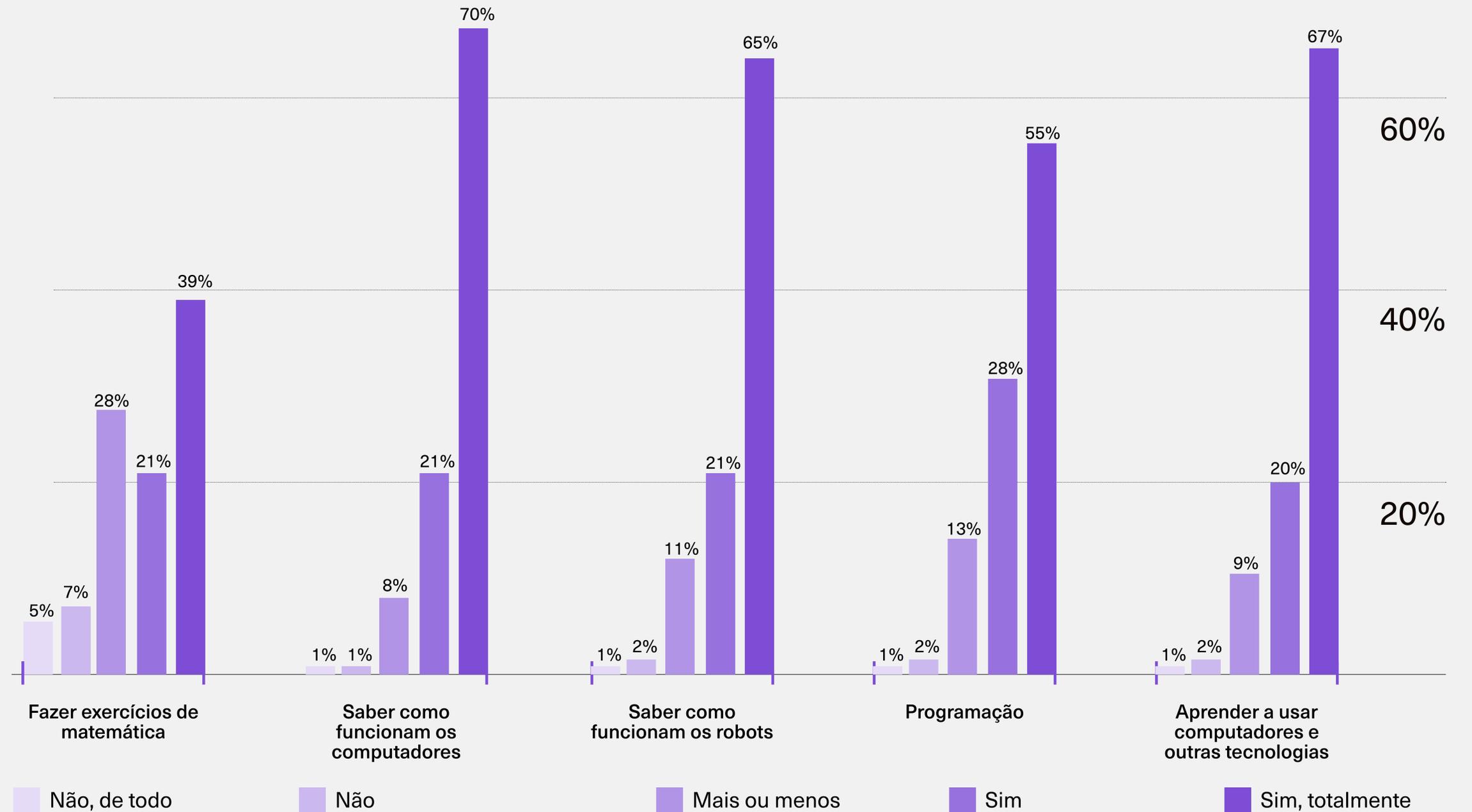
02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

Ubbu
Opinião dos Alunos

Perguntas para quantificação do KPI

Achas que, por teres feito as atividades da plataforma UBBU, ficaste mais interessado em:

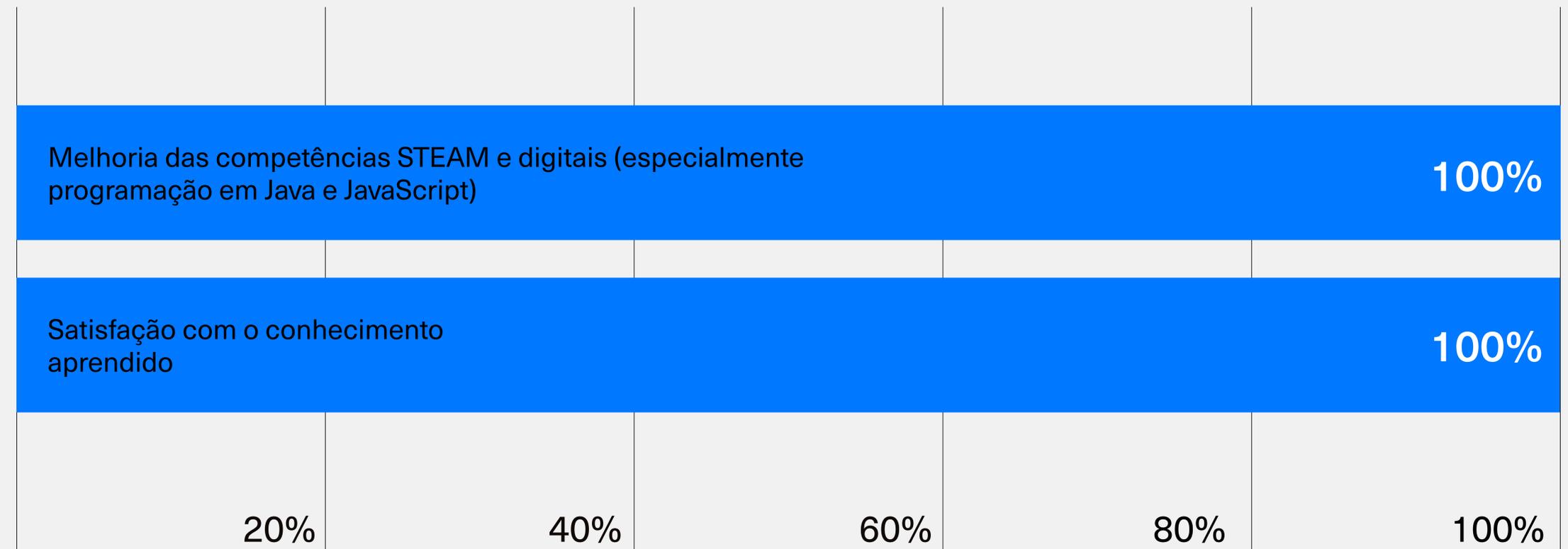


02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

Aveiro Tech City Bootcamp

Perguntas para quantificação do KPI



«A nível de programação a academia ajudou-me a evoluir drasticamente. Eu já estudava programação antes de entrar na academia de código e era mesmo o que me faltava para eu ter mais bases para entrar para o mercado de trabalho.»

< VOLTAR

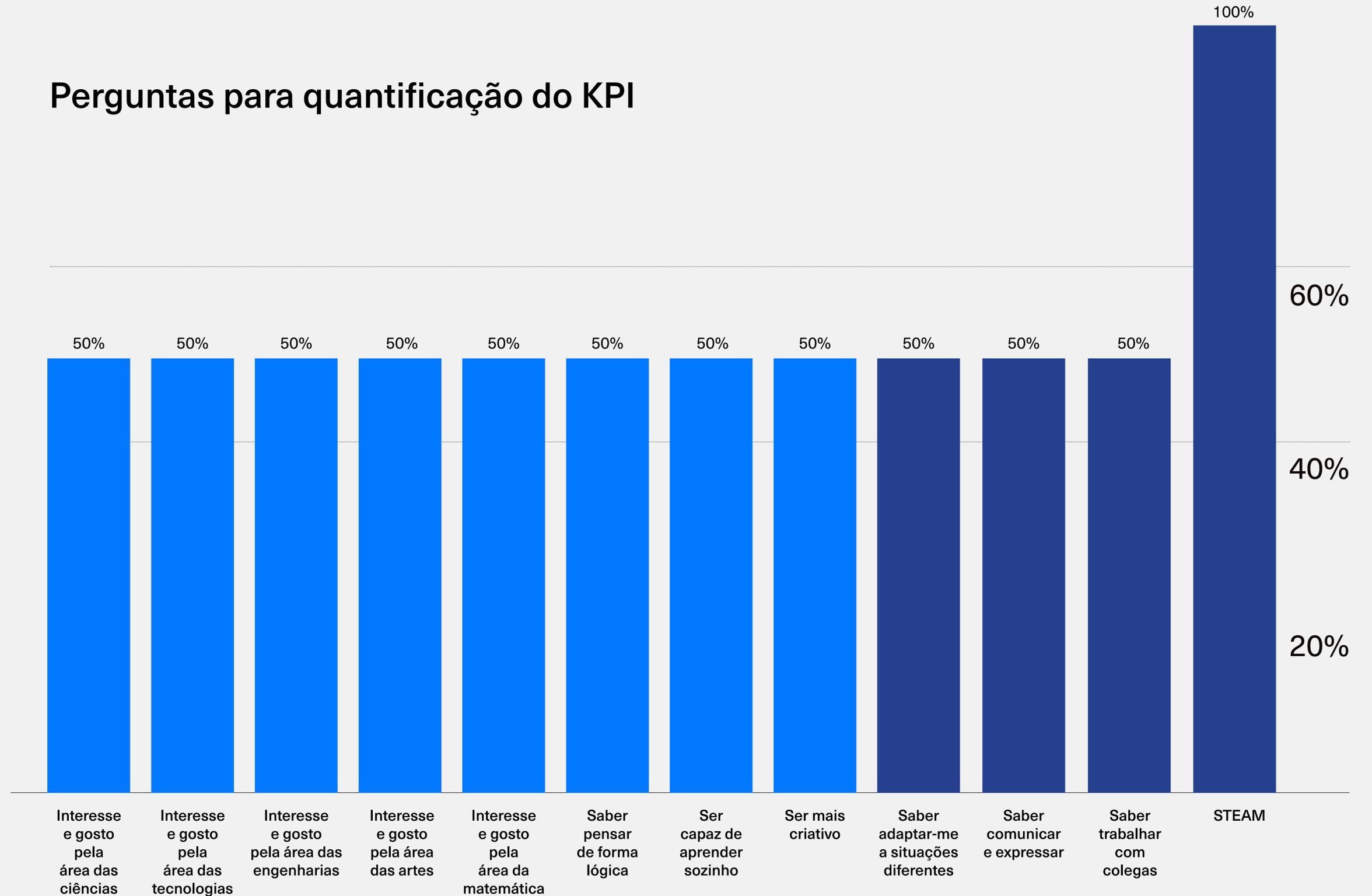
PRÓXIMO >

02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

MTF Sparks

Perguntas para quantificação do KPI



< VOLTAR

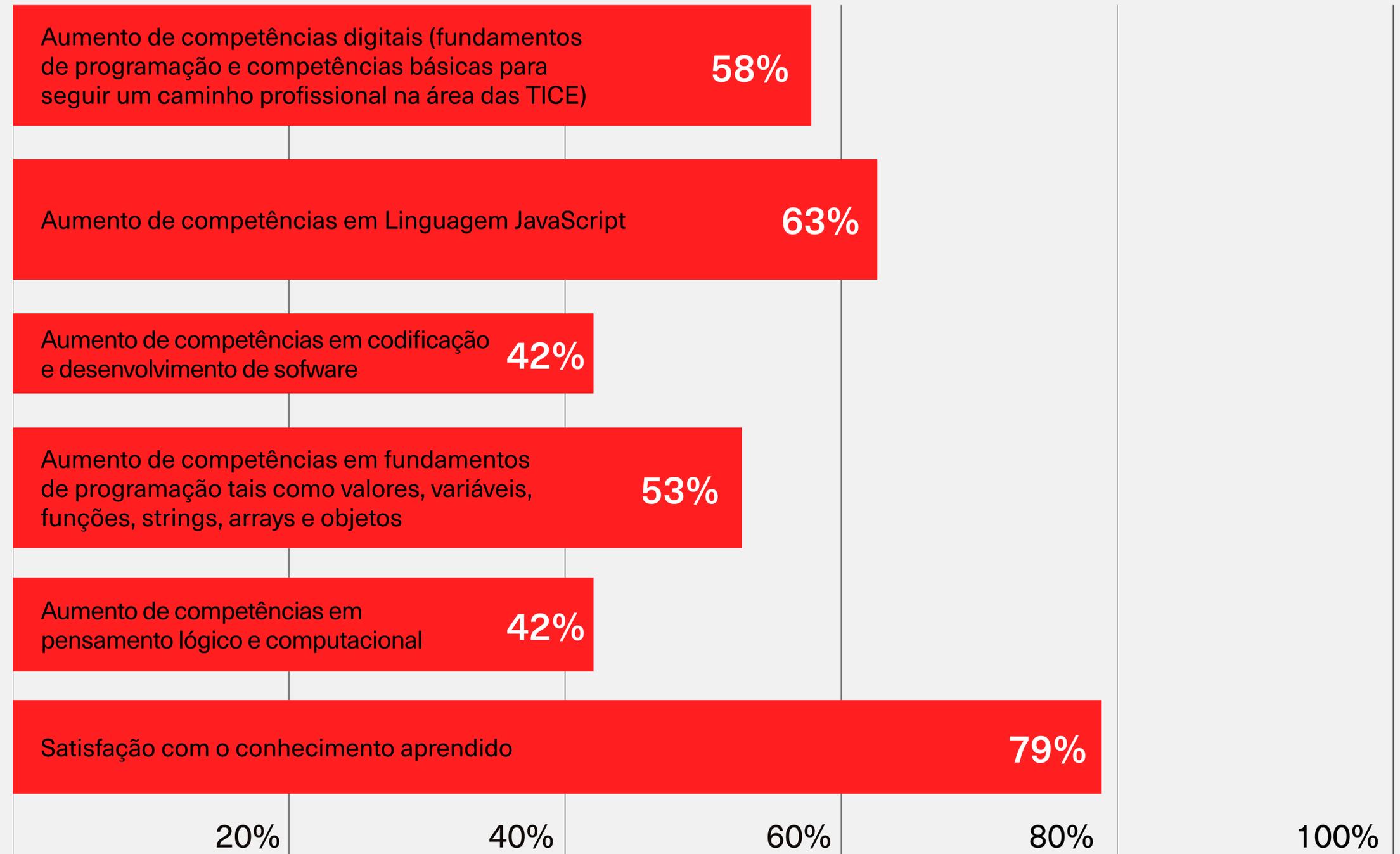
PRÓXIMO >

02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

CodeHero

Perguntas para quantificação do KPI



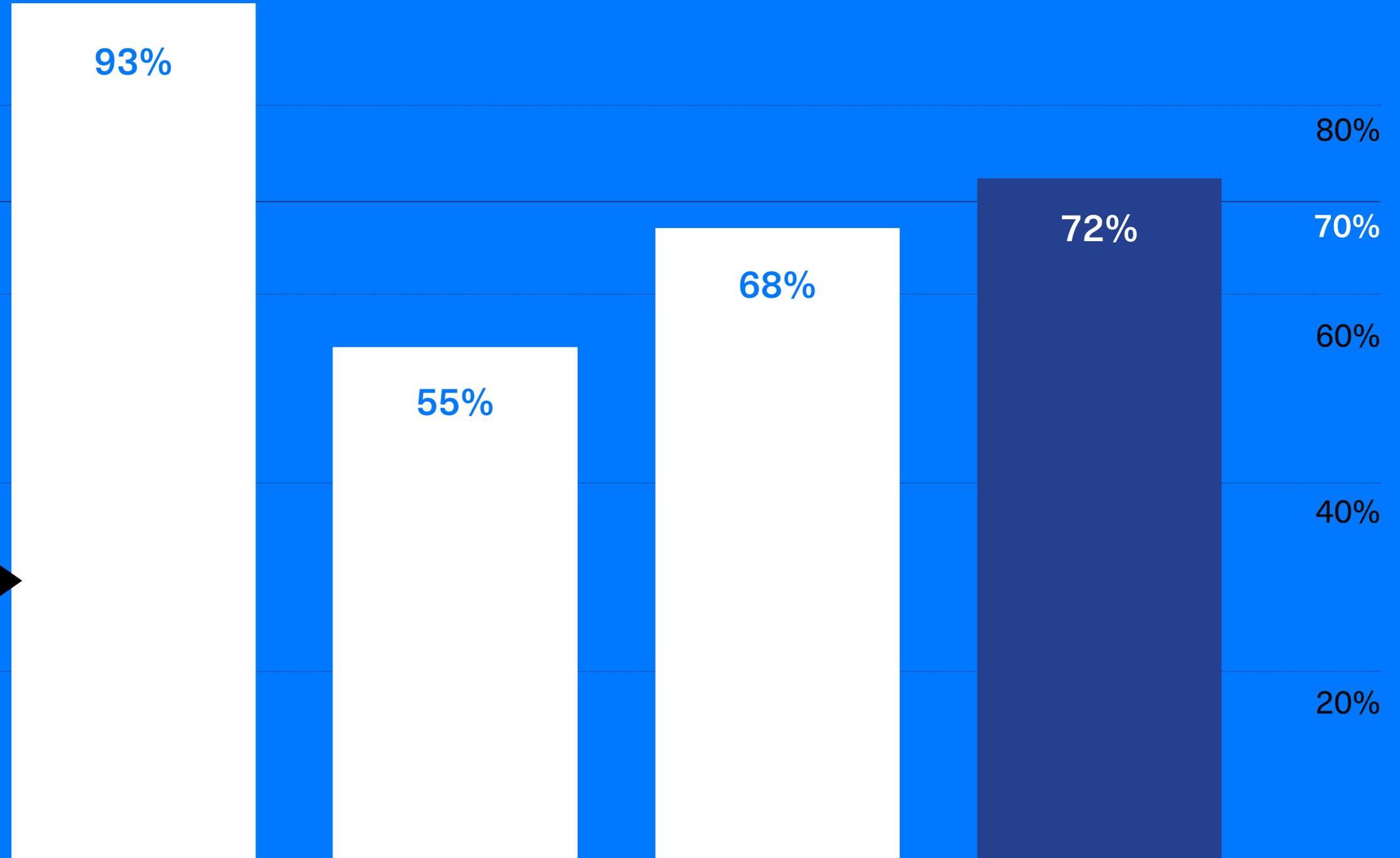
< VOLTAR

PRÓXIMO >

03

Oportunidade de obter empregos melhor remunerados, mais sustentáveis, produtivos e qualificados

TOQUE EM CADA PARÂMETRO PARA VER

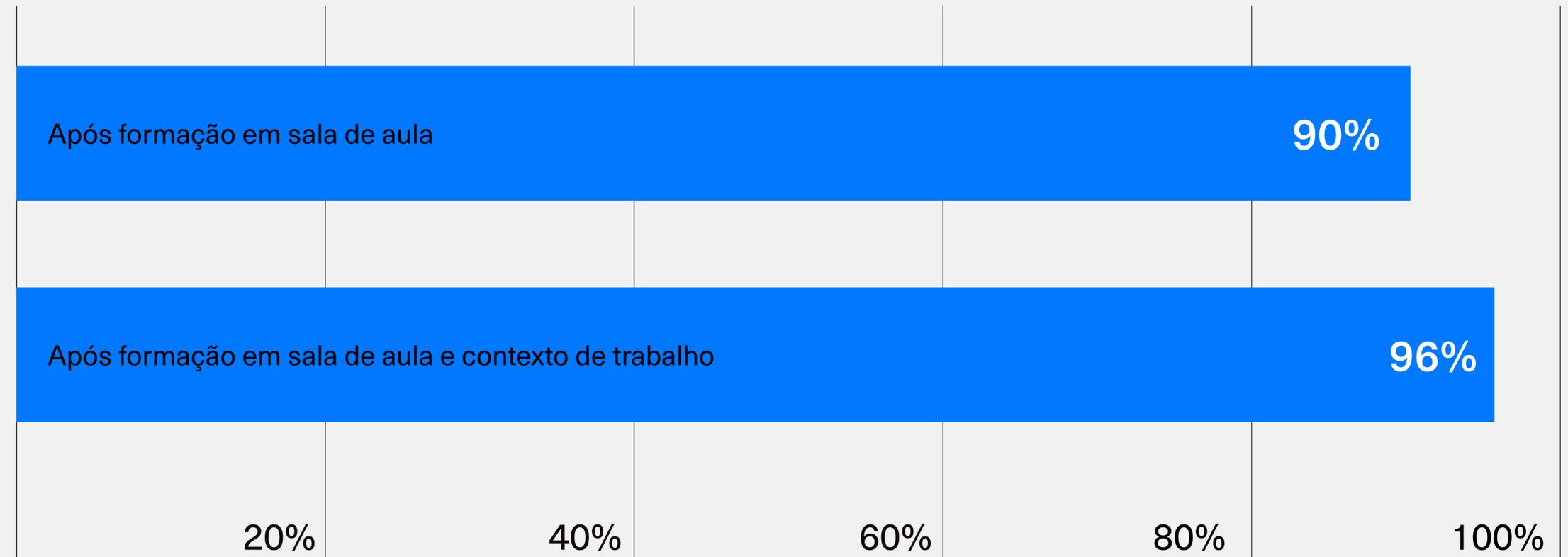


03

Oportunidade de obter empregos melhor remunerados, mais sustentáveis, produtivos e qualificados

Aveiro Tech
City Bootcamp

Perguntas para quantificação do KPI



«O Bootcamp permite mudar a 200% a minha carreira profissional e abre portas para um emprego melhor.»

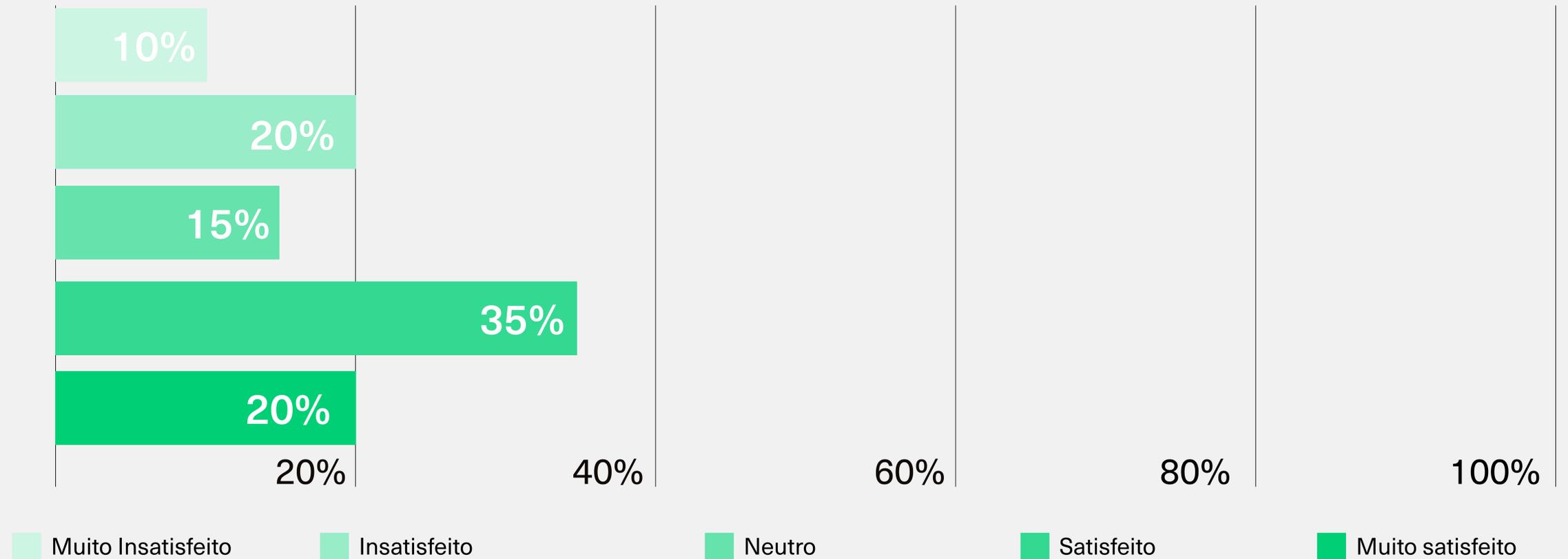
«O meu primeiro salário agora foi igual ao salário que eu tinha anteriormente e estava há 3 anos na empresa e eu estudei engenharia. Isto diz muito.»

03

Oportunidade de obter empregos melhor remunerados, mais sustentáveis, produtivos e qualificados

Aveiro
Criatech Artistic
Residences

Perguntas para quantificação do KPI



«Estar com pessoas que trabalham com arte ou com tecnologia e que são realmente de várias áreas e se encontram e conversam e falam sobre os seus projetos, esta troca já é algo positivo para mim por isso, ganhei algo sim.»

«A melhor parte que retirei desta atividade foi mesmo a parte da exposição, porque já tinha feito exposições, mas nunca foi a um nível tão profissional quanto esta. E mesmo quando o fiz na faculdade era sempre um profissionalismo académico. Senti-me realizada ao fazer esta exposição.»

< VOLTAR

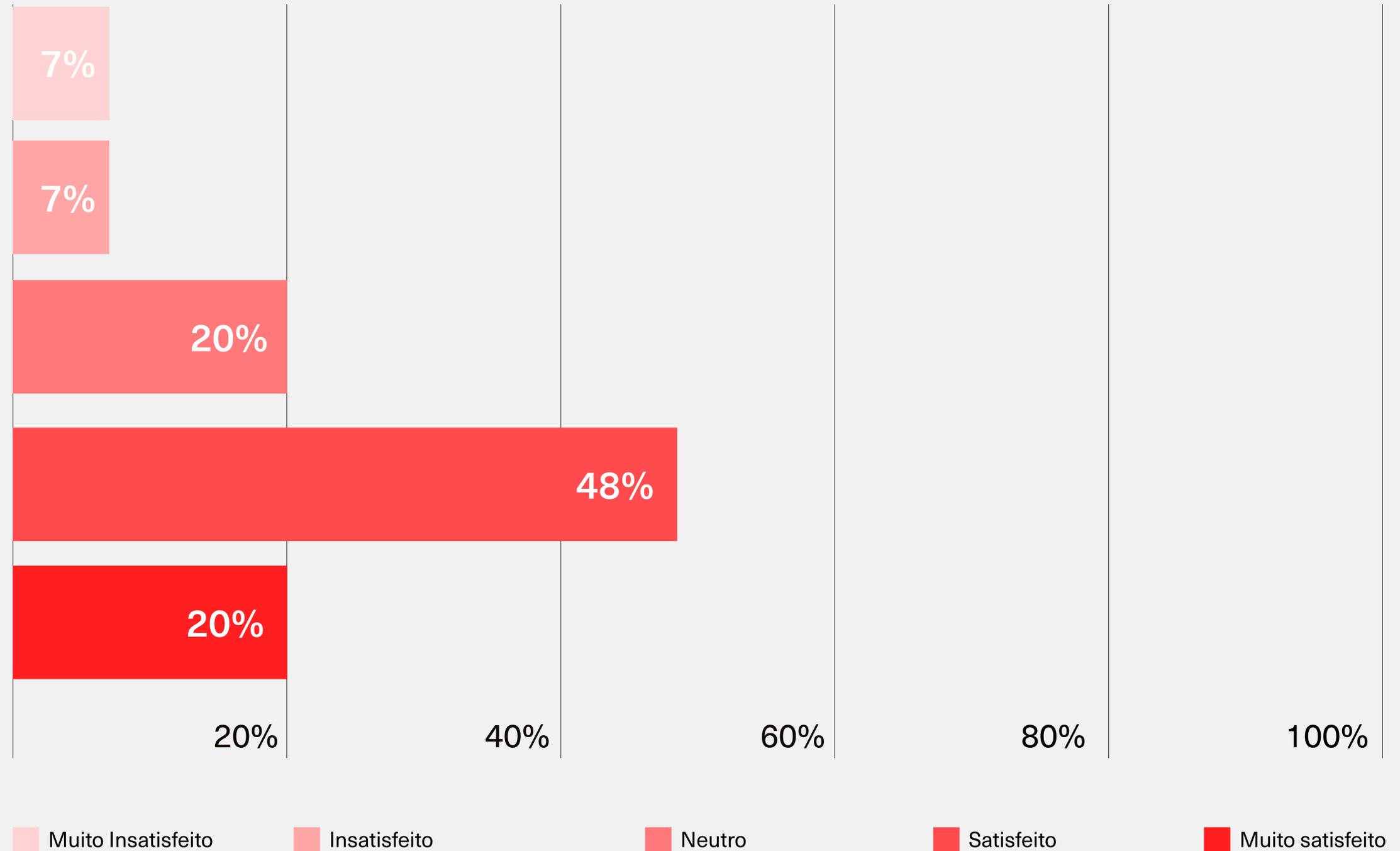
PRÓXIMO >

02

Aumento de competências STEAM e Digitais (montante do mercado de trabalho: professores e alunos)

CodeHero

Perguntas para quantificação do KPI



06

% de
participantes
do TECH City
Bootcamps que
foram contratados
após a formação

75%

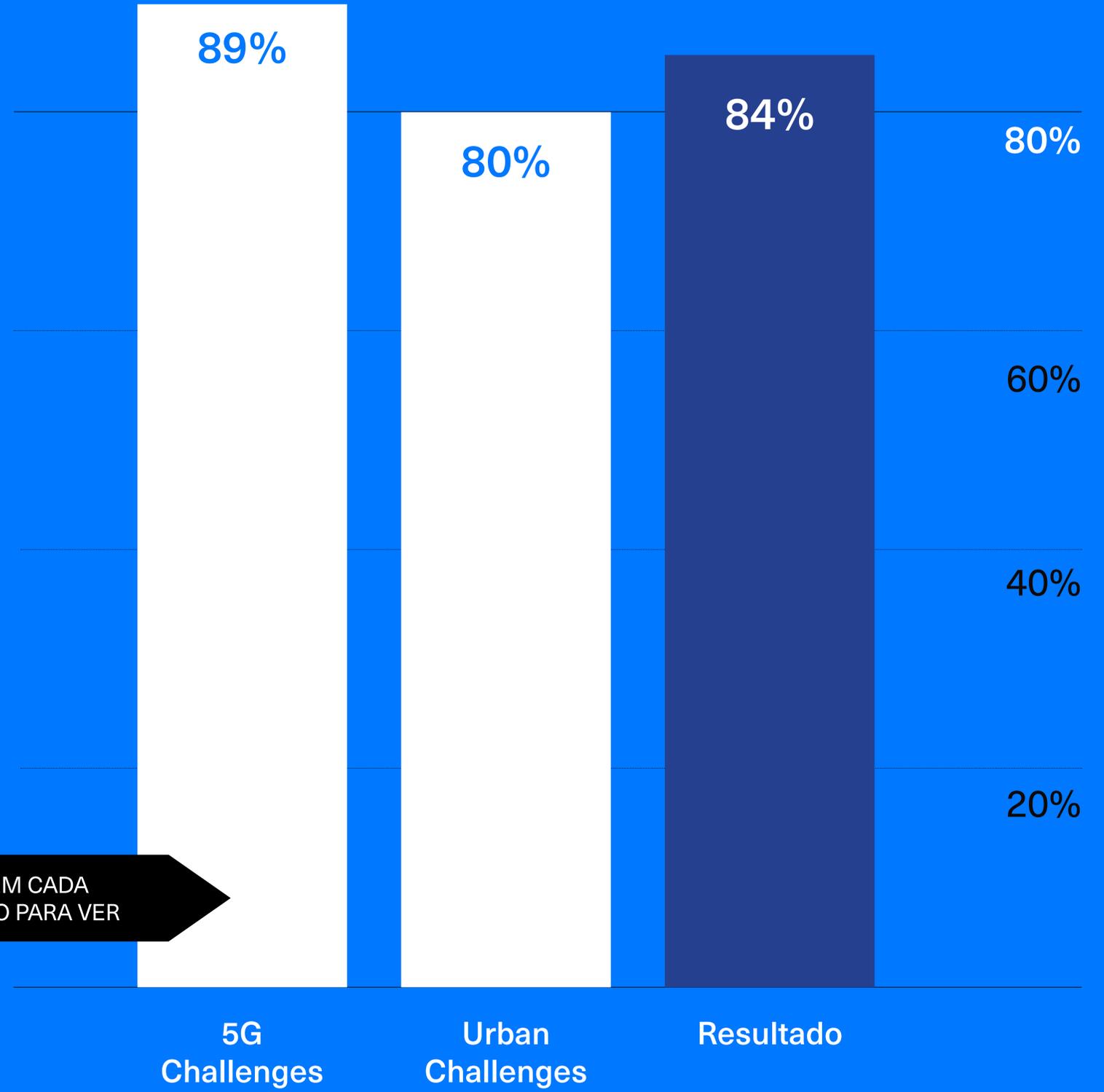
07

Qualidade dos serviços de suporte e infraestruturas + potencial para o teste de soluções do Aveiro Tech City Living Lab

Qualidade

- a) dos serviços de apoio prestados pelo ATC LL
- b) infraestruturas (rede comunicações, sensores, rede 5G e plataforma urbana) para o desenvolvimento de novos produtos e serviços, fundamentais para o crescimento das empresas e para a criação de novos empregos
- c) Desenvolvimento efectivo dos bens/serviços concorrentes

TOQUE EM CADA PARÂMETRO PARA VER

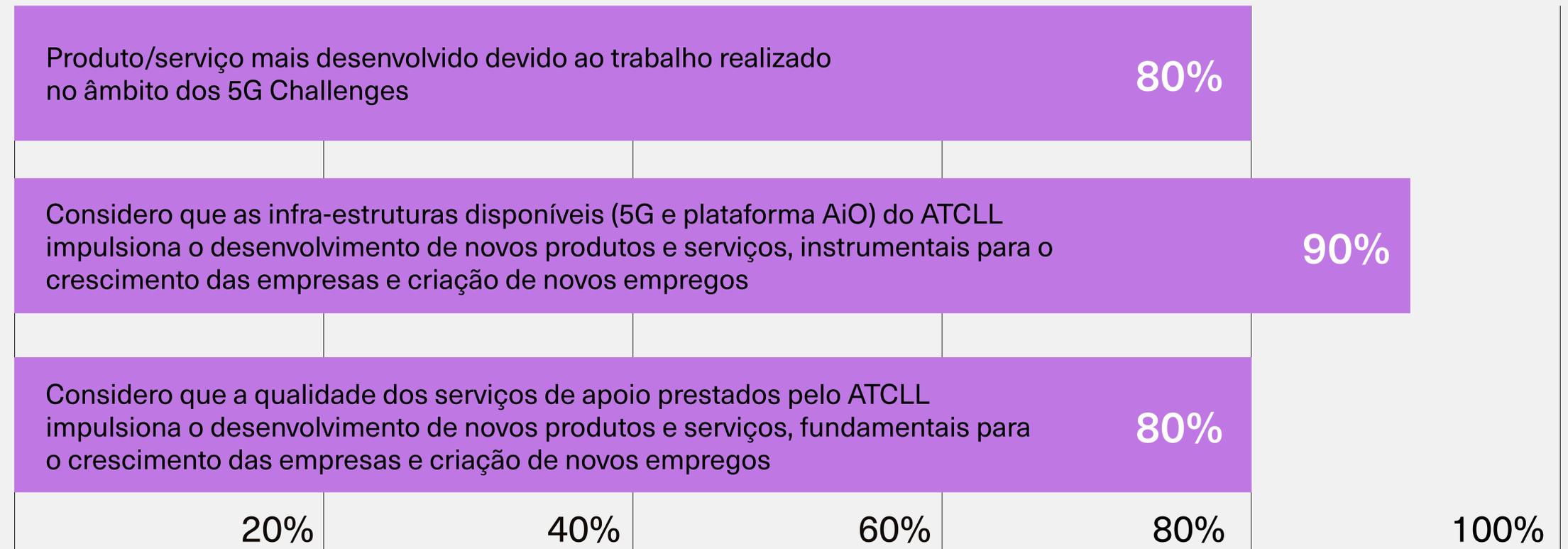


07

Qualidade dos serviços de suporte e infraestruturas + potencial para o teste de soluções do Aveiro Tech City Living Lab

Aveiro
5G Challenges

Perguntas para quantificação do KPI



«Expectativas satisfeitas a 100%. Encontrámos um ambiente onde pudemos fazer um grande teste à nossa tecnologia, onde tivemos uma grande interação, (...) resolvemos os problemas que encontrámos e melhorámos (...)»

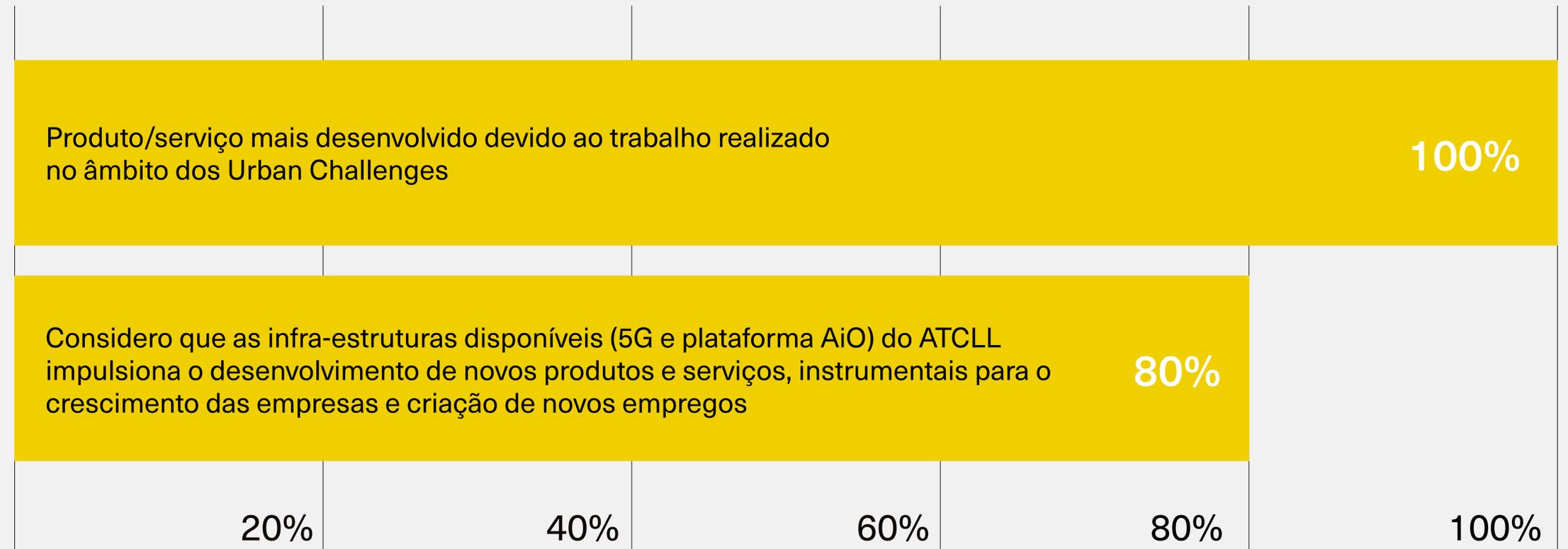
"É bom, porque não é como um acelerador online, é na verdade uma demonstração da vida real onde é necessário pôr a sua tecnologia a funcionar num ambiente 5G»

07

Qualidade dos serviços de suporte e infraestruturas + potencial para o teste de soluções do Aveiro Tech City Living Lab

Aveiro Urban Challenges

Perguntas para quantificação do KPI



«As sessões de mentoria são efetivamente importantes para o desenvolvimento dos nossos produtos. Além disso a questão do networking acaba por ser algo muito positivo e que valorizamos muito.»

«Sem dúvida que desenvolvi ainda mais os meu produto.»

< VOLTAR

PRÓXIMO >

08

Número de novos produtos ou serviços criados, testados ou desenvolvidos no Aveiro Tech City Living Lab

37 projetos

com produtos testados, desenvolvidos ou criados utilizaram o Aveiro Tech City Living Lab até à data.

20 5G Challenges

7 + 5 empresas portuguesas
3 + 5 empresas estrangeiras

10 Urban Challenges

3 + 5 empresas portuguesas
2 + 1 organizações estrangeiras

7 R&D

6 empresas portuguesas
1 empresa estrangeira

09

Número de serviços de apoio criados para a economia local através do Aveiro Tech City Living Lab

Serviços disponibilizados

Testes de sistema, tais como a instalação de novos equipamentos nos 44 pontos terminais da rede, como antenas, sensores, unidades de comunicação

Testes de aplicações na área do ambiente, mobilidade, energia e outros

Monitorização a vários níveis: espectral, ambiental, mobilidade

Mobilidade interativa, permitindo a integração de novos equipamentos de deteção e desempenho de veículos, incluindo soluções de condução assistida e self-driving

Acesso a dados da cidade, seus serviços, cidadãos, veículos, condições meteorológicas, ...

Mentoria e suporte técnico

- | | | | |
|-----------|---|-----------|---|
| 01 | Empresas/Centros de I&D/Entrepreneurs/outras instituições de fora de Aveiro que utilizaram o Aveiro Tech City Living Lab | 05 | Nº de casos de estudo implementados |
| 02 | Nº de recém-graduados da Universidade, profissionais ativos dos sectores da Indústria, TIC e Turismo, artistas, estudantes e desempregados que participam nas ações de formação, excluindo as ações de formação para professores, estudantes do ensino primário nas escolas e participantes dos Desafios 5G e Urbanos | 06 | Nº de diferentes fontes de dados integrados na Plataforma Urbana |
| 03 | Nº de estudantes que estiveram envolvidos nas atividades dos Tech Labs e número de professores que participaram nas atividades de Formação STEAM | 07 | Nº de diferentes tipos de dados disponíveis na plataforma Urbana para cidadãos, funcionários da câmara municipal, empresários e start-ups conseguirem tomar melhores decisões |
| 04 | Nº de organizações externas (organizações fora do projeto) que beneficiaram dos serviços prestados (Organizações de Aveiro incluídas) | 09 | Nº de estações de carregamento elétrico disponíveis para barcos Moliceiro colocados ao longo da Ria de Aveiro |
| | | 10 | Área onde os serviços de comunicação 5G estão disponíveis |

01

**Empresas/
Centros de I&D/
Entrepreneurs/
outras
instituições de
fora de Aveiro
que utilizaram o
Aveiro Tech City
Living Lab**

22
empresas

Empresas estrangeiras

Apria Systems
Biometrica
Blankit
Breeze Technologies
Cityguyd
Equinox XR
EVA drones
Moodme
MosaicFactor
OBOB
VideoOculograph

**Empresas portuguesas
fora da região de Aveiro**

AllbeSmart
Bosch Braga
Cycleai
Eagle Stream
Heptasense
Infinite Foundry
Live Electric Tours
Omniflow, S.A.
PortugalPlay
PRM
YOUSHIP

3
organizações

Outras organizações

Universidade de Cantabria
Universidade Nova de Lisboa
Universidade de São Paulo

02

Nº de recém-graduados da Universidade, profissionais ativos dos sectores da Indústria, TIC e Turismo, artistas, estudantes e desempregados que participam nas ações de formação, excluindo as ações de formação para professores, estudantes do ensino primário nas escolas e participantes dos Desafios 5G e Urbanos

475

75

Participantes nas 4 ações-piloto STEAM para recém-licenciados

100

Participantes nas 8 ações-piloto STEAM para profissionais ativos

59

Participantes de 3 edições do Tech City Bootcamp

42

Participantes de 2 edições residências artísticas CRIATECH

199

Participantes do CodeHero

03

Nº de estudantes que estiveram envolvidos nas atividades dos Tech Labs e nº de professores que participaram nas atividades de Formação STEAM

4175

119

Professores que participaram nas 2 edições de Formação STEAM para Tech Labs

68

Professores que participaram nas 2 edições de Formação STEAM para UBBU

1897

Estudantes do Tech Labs

2091

Estudantes da UBBU

04

Nº de organizações externas (organizações fora do projeto) que beneficiaram dos serviços prestados (organizações de Aveiro incluídas)

29
empresas

Empresas de Aveiro

2bConnect
Klugit
NU-RISE
Ournet
Smart Tour
Ubiwhere
Zoomguide

Empresas estrangeiras

Apria Systems
Biometrica
Blankit
Breeze Technologies
Cityguyd
Equinox XR
EVA drones
Moodme
MosaicFactor
OBOB
VideoOculograph

Empresas portuguesas fora da região de Aveiro

AllbeSmart
Bosch Braga
Cycleai
Eagle Stream
Heptasense
Infinite Foundry
Live Electric Tours
Omniflow, S.A.
PortugalPlay
PRM
YOUSHIP

3
organizações

Outras organizações

Universidade de Cantabria
Universidade Nova de Lisboa
Universidade de São Paulo

05

Nº de casos
de estudo
implementados

20

casos de
estudo

1. Energia
2. Ambiente
3. Mobilidade sensores IT
4. Mobilidade Smartparking
5. Bancos conectados
6. See.Sense
7. IT demonstração de um acidente automóvel
8. IT demonstração de deteção de possibilidade de colisão entre pedestres e automóvel
9. IT demonstração de vídeo entre automóveis
10. IT demonstração de avisos de veículos de emergência
11. IT demonstração de um autocarro com acesso Internet por 5G e V2X
12. Vídeo-sensores colocados nos postes do IT para contagem de pessoas (conta barcos, bicicletas e número de pessoas - cais da Fonte Nova) (Ubiwhere IT CMA ALB)
13. Estação smart sensing
14. Demonstração da aplicação da tecnologia 5G em situações de PPDR (Public Protection and Disaster Recovery)
15. Eva Drones (Use case 5G 1.^a ed. na Tech Week)
16. Live Electric Tours (Use case 5G 1.^a ed. na Tech Week)
17. Biometrica - t-shirts remo moliceiros (Use case 5G 1.^a ed. que foi para a rua na Tech Week)
18. Youship (Use case 5G 1.^a ed. na Tech Week)
19. Apria Systems (Use case Urban 1.^a ed. na Tech Week)
20. Allbesmart (Use case Urban 1.^a ed. na Tech Week)

06

Nº de diferentes fontes de dados integrados na Plataforma Urbana

7

fontes de dados

1. Consumo electricidade no Concelho, por Freguesia de Aveiro (EDP faz por transferência de ficheiros por FTP - todos os dias às 15h)
2. Consumo electricidade de iluminação pública (EDP - transferência de ficheiros por FTP todos os dias)
3. Sensores ambientais - API (Sistema Monitar dos sensores ambiente)
4. Veolia - por webservices (recolha de lixo - trajectos dos camiões)
5. Use case de mobilidade do IT (sensores em autocarros e camiões do lixo que monitorizam acelerações, dados ambientais não certificados, ...) - API do IT - Unidades de mobilidade (transporte público e lixo)
6. Smart Sensing: Lidares (sensores numa esquina) - geração de dados para depar
7. Wifi do centro histórico (mas não completo)

07

Nº de diferentes tipos de dados disponíveis na plataforma Urbana para cidadãos, funcionários da câmara municipal, empresários e start-ups conseguirem tomar melhores decisões

10

tipos de dados disponíveis

1. EDP - consumos de eletricidade (no Concelho, por Freguesia de Aveiro, de iluminação pública no Concelho)
2. Deteção de pessoas
3. Deteção veículos
4. Deteção de moliceiros
5. Veolia - dados de recolhas de lixo (integração de lixo)
6. ISO já está (indicadores CMA por trf de ficheiros periodicidade anual)
7. Parâmetros ambientais ruído
8. Parâmetros qualidade do ar
9. Parâmetros metereológicos
10. Acesso Internet através da rede Wi-Fi pública da CMA (cmaveiro_turismo e cmaveiro_expo)

09

Nº de estações de carregamento elétrico disponíveis para barcos Moliceiro colocados ao longo da Ria de Aveiro

10

10

Área onde os serviços de comunicação 5G estão disponíveis

5Km²

VOLTAR AO ÍNICIO

Organização



Parceiros



Financiamento

