



Aveiro STEAM City

Evento de Encerramento

16-MAR-22

Organização



Parceiros



Financiamento



Uma iniciativa que moldou oportunidades.

Parceiros, Eixos e Públicos-Alvo

2019-2022

Trabalho em Equipa | Cooperação Institucional

4 Eixos de Atuação / + 20 atividades

01 Educação

- TECHLABS
- FORMAÇÃO STEAM PARA PROFESSORES
- UBBU
- ESCOLA CIÊNCIA VIVA
- CODE HERO

02 Formação

- OBSERVATÓRIO DO EMPREGO
- FORMAÇÃO STEAM
- TECH CITY BOOTCAMP
- CRIATECH ARTISTIC RESIDENCES
- MTF LABS

03 Tecnologia, Serviços e Apps

- AVEIRO TECH CITY LIVING LAB
- CASOS DE ESTUDO: MOBILIDADE, AMBIENTE E ENERGIA
- AVEIRO TECH CITY HUB

04 Desafios

- AVEIRO 5G CHALLENGES
- AVEIRO URBAN CHALLENGES
- MOBILITY CHALLENGES
- OPAD

Educação STEAM

01

Aveiro implementou um projeto inovador a nível nacional de implementação de uma Estratégia de Educação STEAM em todos os níveis de ensino, que inclui a instalação dos Tech Labs em parceria com a Universidade de Aveiro ou a implementação da plataforma UBBU.

Tech Labs

EDUCAÇÃO STEAM - 2019-2022



O que é?

Os Tech Labs tem como objetivo estruturante a promoção do interesse e do domínio de competências STEAM - Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática na comunidade educativa, em todos os níveis de ensino.

Tech Labs em todos os estabelecimentos de ensino [1º Ciclo ao Secundário]

1º CICLO

31 Escolas
119 Docentes
1897 Alunos

2ºE 3º CICLOS

Processo iniciado em
2021/2022
A decorrer o processo
de capacitação de cerca
de 50 docentes

ENSINO SECUNDÁRIO

4 Escolas
16 docentes
373 alunos

UBBU

O que é?

UBBU é uma plataforma online que pretende desenvolver a construção do conhecimento básico das ciências da computação nos alunos, o raciocínio lógico, a capacidade de resolução de problemas e a melhoria do desempenho noutras áreas como a matemática e nos restantes domínios STEAM.

UBBU em Aveiro

A Plataforma foi implementada nos Estabelecimentos de Ensino do 1º Ciclo.

2019/2020 e 2020/2021

13 Escolas

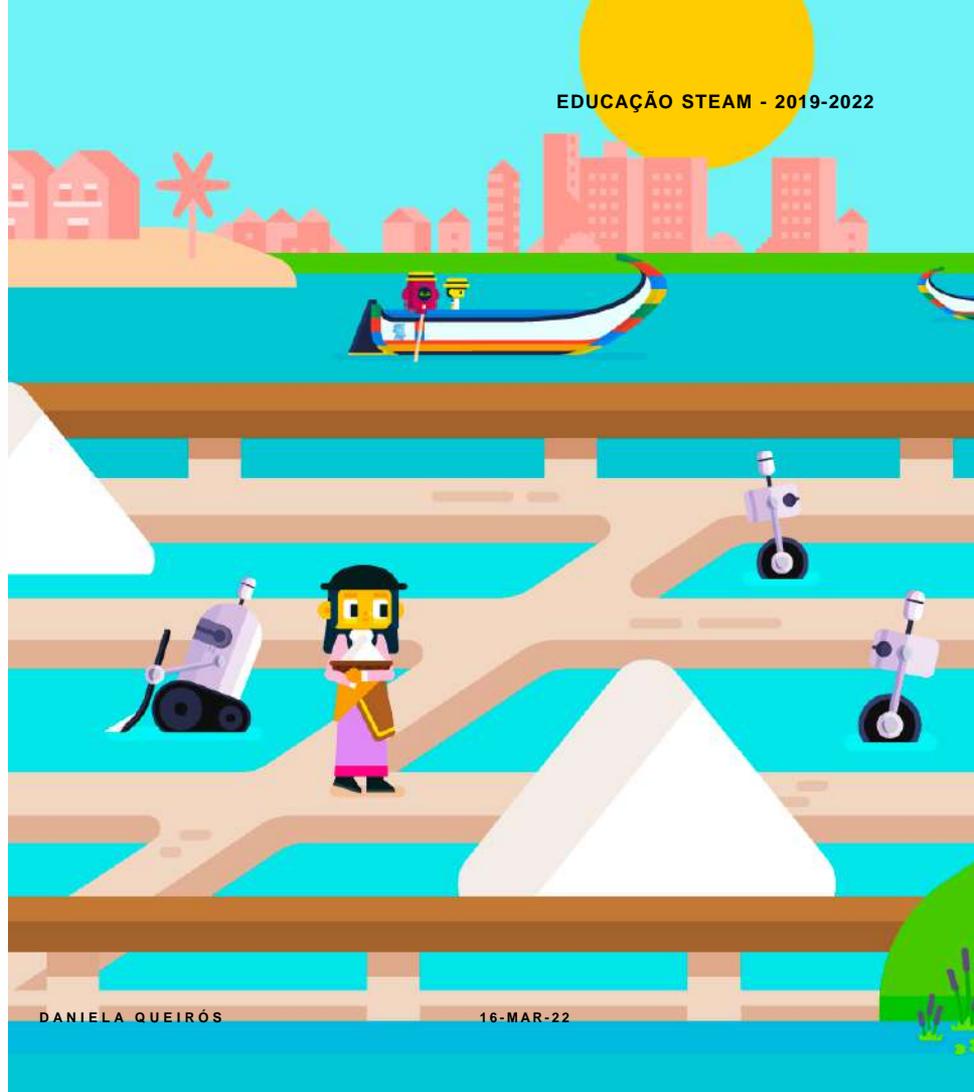
68 docentes

1368 alunos

2021 e 2022

27 Escolas

77 docentes referenciados



Reforço do A

Residência STEAM com Oulu > Rede Europeia STEAM

As Residências Artísticas STEAM pretendem explorar o A das Artes no processo educativo STEAM, através do envolvimento de artistas, docentes e de alunos de diversos países no mesmo processo criativo.

Projeto 2021/2022

Escola: Escola Sede do Agrupamento de Escolas Rio Novo do Príncipe

Artistas: António Bastos e Bruno Estima

Cidade Europeia: Oulu (Finlândia)

Iniciativa estratégica:

- Candidatura de Aveiro a Capital Europeia da Cultura 2027
- Rede Europeia de Educação STEAM



Fábrica Centro Ciência Viva

EDUCAÇÃO STEAM - 2019-2022



- Unidade Executiva da Universidade de Aveiro, que funciona como estrutura de interface entre a comunidade científica e a sociedade em geral, e a comunidade escolar em particular.
- Integra a Rede Nacional de Centros Ciência Viva.

VISÃO FÁBRICA

- Promover uma cidadania ativa apoiada no conhecimento
- Inspiramos e mobilizamos através da Ciência
- Promovemos a cultura científica e desafiamos o público a partilhar e debater novas experiências
- Acreditamos num progresso social assente na curiosidade, na criatividade, no pensamento crítico e no envolvimento de todos os cidadãos.

METODOLOGIA STEAM

- Ambiente Educativo Inovador e promotor da aprendizagem STEAM: o Tech Lab
- Programa Educativo STEAM e respetivos conteúdos
- Programa de Capacitação
- Programa Follow-up

ADAPTAÇÃO AOS NÍVEIS DE ENSINO

- Ligação aos currículos do 1º CEB
- Conteúdos STEAM adaptados aos conteúdos curriculares de Português, Matemática e Estudo do Meio (ciências)

Formação Professores

EDUCAÇÃO STEAM - 2019-2022



Capacitação e Acompanhamento em contexto escolar

1º CICLO E ENSINO BÁSICO

Professor: 119

Horas: 275 horas

Follow up: 830 horas

ENSINO SECUNDÁRIO

Professores: 16

Horas: 34 horas

Follow up: 128 horas

Bootcamp: 2 dias

2ºE 3º CICLOS

Professores: 56

Horas: 60 horas

Follow up: 272 horas

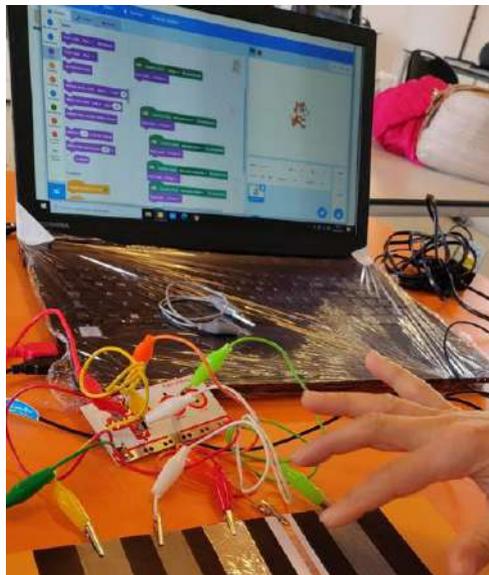
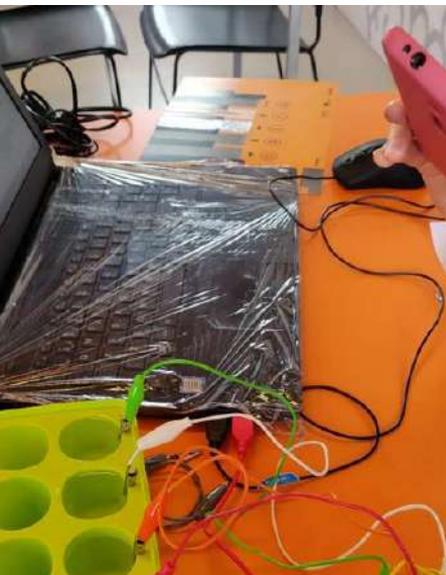
Escola Ciência Viva

- Projeto educativo da Universidade de Aveiro, da Câmara Municipal de Aveiro e da Agência Ciência Viva, a funcionar na Fábrica.
- Programa educativo dedicado à Educação STEAM que integra o currículo escolar de educação formal num ambiente de aprendizagem de um Centro de Ciência.
- Todos os alunos do 4º ano do 1º CEB das escolas de Aveiro, participam neste projeto, e durante uma semana a turma do 4º ano tem as suas aulas na ECV.
- Durante os três anos letivos de funcionamento a ECV teve 1637 alunos.
- Aveiro Region Alliance - impulso jovem STEAM



Experiência Professores

EDUCAÇÃO STEAM - 2019-2022



Ferramentas:

- Curso de Formação “Metodologias Maker promotoras das STEAM no 1.º CEB”
- Projeto UBBU

Objetivo:

Melhorar o trabalho diário em sala de aula, descobrir o funcionamento das diversas tecnologias disponibilizadas pelo Município de Aveiro às escolas e promover mais o trabalho colaborativo entre alunos e professores.

Experiência Alunos

EDUCAÇÃO STEAM - 2019-2022



2020/2021 – EB da Quintã do Loureiro

2021/2022 – EB da Alumieira

Vontade de continuar...

Formação

Em 2018 a Câmara Municipal de Aveiro lançou o desafio à Universidade de Aveiro de criar um Observatório do Emprego responsivo que apoiasse o processo de transformação digital das empresas de Aveiro. Desse trabalho, desenvolvido em colaboração com a INOVARIA resultaram um conjunto de ações de formação com o objetivo de contribuir para a capacitação dos recursos humanos e aumento da competitividade das nossas empresas.

02

Observatório de Emprego

FORMAÇÃO - 2019-2022

Atividades de Diagnóstico

Atividades de priorização de necessidades de formação em workshops, questionários e entrevistas, em estreita colaboração com a indústria e serviços.



Observatório de Emprego

FORMAÇÃO - 2019-2022



Atividades de Diagnóstico

Desenvolvimento de ferramentas de análise para monitorizar a procura de competências a partir de anúncios online, alinhadas com o referencial ESCO.

Observatório de Emprego

FORMAÇÃO - 2019-2022



Disseminação de Resultados

O Observatório disponibiliza vários relatórios, e-books e materiais de sensibilização sobre emprego, qualificação e transformação digital.

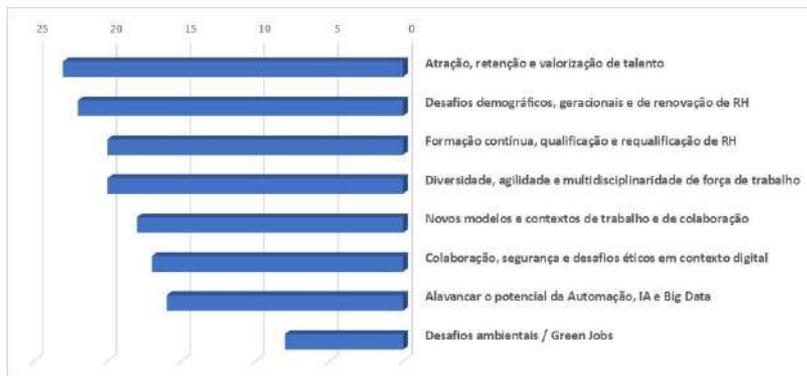
Programas Piloto de Formação

O diagnóstico permitiu desenhar Workshops de Sensibilização e Programas Piloto de Formação para o desenvolvimento de competências para a digitalização em diversas áreas profissionais.

Observatório de Emprego

FORMAÇÃO - 2019-2022

O Observatório afirmou-se como uma estrutura de inteligência territorial, para conhecer as prioridades de atração e retenção de talento em Aveiro.



Observatório de Emprego

FORMAÇÃO - 2019-2022

Importância do projeto

O Observatório de emprego permitiu-nos participar num projeto de diagnóstico de formação e capacitação de recursos humanos para a transição digital evidenciando não só as necessidades presentes, mas também antecipando o futuro.



Observatório de Emprego

FORMAÇÃO - 2019-2022



Programas de Formação

Fundamentos da Indústria 4.0;
Cibersecurity4executives; Tecnologia 4.0; Data Science; Gestão de Projetos Avançados em Agile & Scrum; Fundamentos da digitalização de serviços e processos; Marketing e conteúdos para empresas; Noções genéricas de redes sociais e gestão de presença.

AVEIRO STEAM CITY

EVENTO ENCERRAMENTO



Resultados

As empresas e os formandos reconheceram as ações desenvolvidas como um bom ponto de partida, salientando, no entanto, a importância da sua continuidade possibilitando o aprofundar de conhecimentos.

PAULO MARQUES

16-MAR-22

Aveiro Tech City Bootcamps

Objetivos Promover competências em programação/coding (Java e JavaScript) junto de cidadãos que desejem trabalhar no ecossistema das TICE como Full Stack Developers e, com isso, atrair e reter talento na cidade e região de Aveiro.

Nº Ações: 3 edições

Nº Formandos: 62 seleccionados (59 concluíram a formação)

Nº Empresas envolvidas: 11 empresas acolheram formandos em estágio / 28 empresas contrataram formandos.



EDUCAÇÃO STEAM - 2019-2022

Aveiro Tech City Bootcamps

FORMAÇÃO - 2019-2022

Resultados

- Elevados níveis de empregabilidade dos formandos
- Oportunidades de empregos melhor remunerados e qualificados

Formandos

- 75% dos formandos foram contratados
- 64% foram contratados por empregadas do Município ou Região de Aveiro

Futuro

Investir nestas ações de acordo com necessidades das Empresas de Base Tecnológica.

Aveiro Tech City Bootcamps

“ Este Bootcamp foi o ponto de viragem na minha vida quer a nível pessoal e profissional, e é irónico que na cidade de onde um dia decidi sair porque não me imaginava em frente a um computador o dia todo, foi a mesma cidade que me acolheu e reacendeu o gosto pela programação, e é aqui que volto para recordar e agradecer a todos os que me proporcionaram esta mudança.”

Tiago Marques
Cadete . Aveiro Tech City Bootcamp / Full-stack developer



Tecnologia, Serviços e Apps

03

Hoje, no centro urbano de Aveiro existe um laboratório a céu aberto que permite a empresas de base tecnológica, startups ou centros de ID testar e desenvolver produtos inovadores na área da Internet das Coisas e Cidades Inteligentes.

Aveiro Tech City Living Lab

O que é?

- Infraestrutura de acesso suportada por 16Km de fibra ótica
- 44 unidades de rádio reconfiguráveis
- 5G, LoRa, WiFi, V2X - Veicular to everything
- Sensores ambientais
- Sensores de mobilidade (Lidars, Radars e câmaras de vídeo)
- Unidades de computação avançada
- Veículos com comunicação (5G, V2X e WiFi) e com unidades de sensorização



Aveiro Tech City Living Lab

TECNOLOGIA, SERVIÇOS E APPS - 2019-2022

16Kms

Rede de comunicações ligada por fibra ótica a um centro de processamento de dados

44

Pontos de comunicação, sensorização e computação de dados.

>40

Empresas e unidades de investigação realizaram projetos no living lab.

11

Projetos de ID em curso graças ao living lab

O que permite?

Dados

- Disponibilizar dados de quem circula na cidade: os veículos, sensores e pessoas

Instalar e testar

- Instalar e testar equipamentos de comunicação, sensores, e outros protótipos que possam ser testados e validados numa rede real

Cenários Futuros

- Testar cenários futuros nas áreas da mobilidade, veículos autónomos, ambiente, emergência, saúde, turismo, entre outros

Cidadãos

- Colocar a investigação e tecnologia de ponta ao serviço dos cidadãos

Aveiro Tech City Living Lab

TECNOLOGIA, SERVIÇOS E APPS - 2019-2022

Oportunidades para Empresas

- Presente – Já desempenha um papel fundamental na atratividade de novas empresas nacionais, empresas internacionais e de jovens talentos para Aveiro.
- Futuro - Ter este sistema aberto para o mundo, não só na utilização por empresas e instituições internacionais, como para um sistema living lab no âmbito do programa H2030.

Oportunidade para Aveiro

- Criação de uma Zona Livre Tecnológica em Aveiro, para colocar Aveiro como um hub internacional de plataforma de teste de sistemas e produtos na área das telecomunicações, e também nas áreas da mobilidade, ambiente, energia, saúde, e muitas outras.
- Potenciar o desenvolvimento de soluções inovadoras e a transição para uma economia baseada no conhecimento, para uma vida melhor.

Aveiro Tech City Living Lab - 5G

Infra estruturas e equipamentos

Infraestrutura experimental no Campus Altice Labs desde Jun/2019

- Desempenho e funcionalidade
- Edge Computing
- Infraestrutura pré-comercial na cidade desde Dez/2019, com 3 cellsites 5G
- Cobertura geográfica

Atualmente expandido para 5 cellsites, no âmbito do serviço comercial 5G MEO



Aveiro Tech City Living Lab - 5G

5G Challenges e Urban Challenges 2021 e 2022

- 20 (10+10) projetos/empresas apoiadas
- Consultoria, terminais e cartões 5G
- Apoio nas configurações e testes

Atividade de Investigação e Pesquisa

- Identificadas áreas chave de atuação
- Participação em programas nacionais e internacionais
- Colaborações com empresas e universidades
- Continuar o envolvimento através do Aveiro Tech City



FRANCISCO FONTES

16-MAR-22



EVA Drones
@Altice Labs

Experiência ATCLL

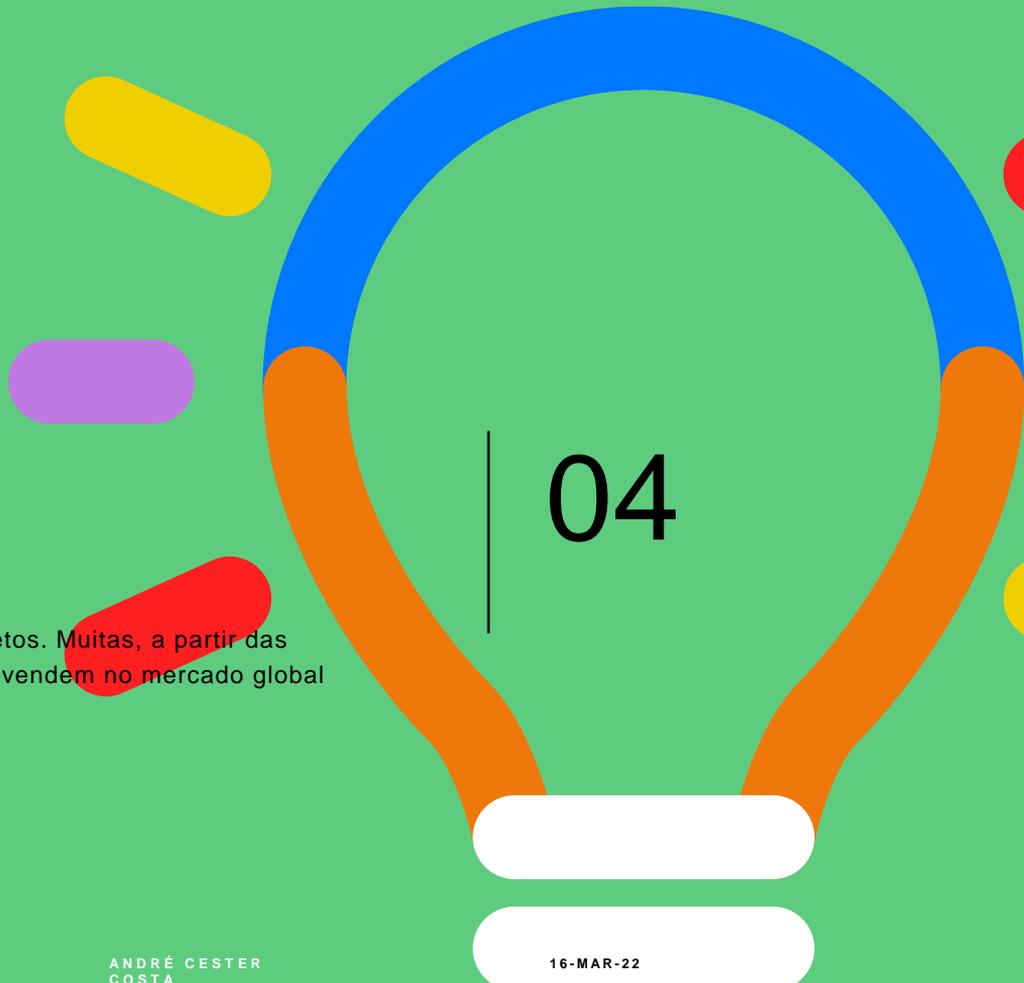
“Com a inovação na sua génese, a Ubiwhere participou e tem como intuito continuar a participar nos desenvolvimentos e implementações do Aveiro Tech City Living Lab, por forma a contribuir para a maior representatividade de Aveiro no mundo digital.”

Rita Santiago
Head of Telecom R&I, Ubiwhere



Desafios

Apoio a mais de 30 empresas no desenvolvimento dos seus projetos. Muitas, a partir das experiências tidas em Aveiro, lançaram novos produtos que hoje vendem no mercado global



04

Plataforma Urbana

DESAFIOS - 2019-2022



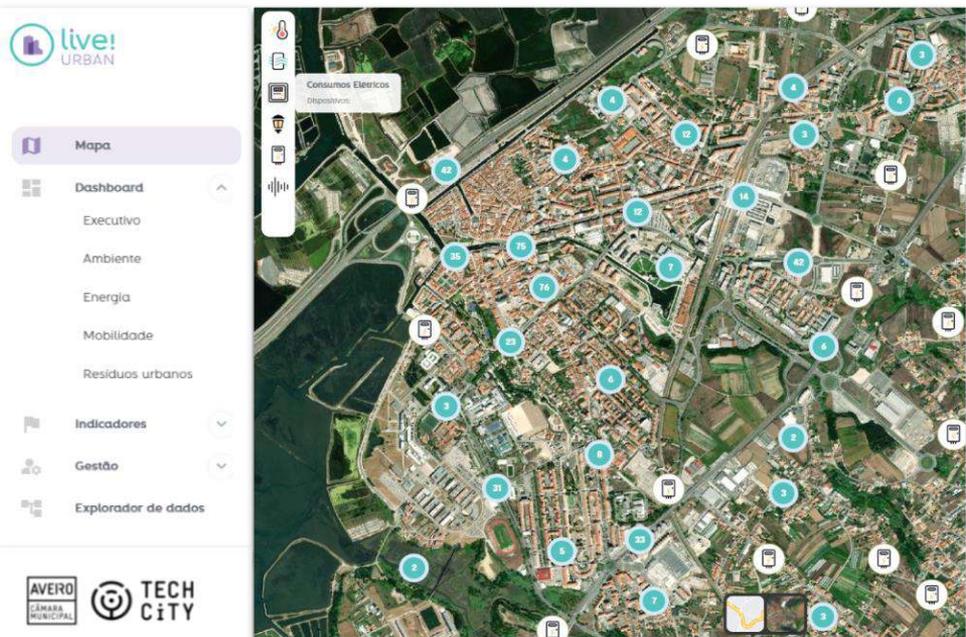
Objetivos

- Gerar conhecimento e criar valor para o município, as empresas e as pessoas.
- Estimular a criação de novos serviços e negócios, com impacto na qualidade de vida dos cidadãos.
- Apoiar a gestão da cidade, através da aplicação de métricas e cálculo de indicadores específicos.

Arquitetura

- Arquitetura REST
Serviço oferecido na Cloud em ambiente virtualizado, elástico e seguro
- Acesso controlado na exploração e publicação dos dados e transmissão segura

Plataforma Urbana



Integração Vertical

- **Gestão de dados e analítica** permite acesso uniforme e reafetação e reutilização dos dados
- **Áreas Setoriais** de tratamento de informação e extração de indicadores

Centro de Governação

- **Painel Executivo** principais tendências e análise comparativa de indicadores ao nível estratégico
- **Painéis Setoriais** análise por área temática e extração de informação de nível tático

Plataforma Urbana

DESAFIOS - 2019-2022

Área temática – Energia

The screenshot displays the 'live! URBAN' energy dashboard. On the left is a vertical navigation menu with icons and labels for: Mapa, Dashboard, Executivo, Ambiente, Energia, Mobilidade, Resíduos urbanos, Indicadores, and Gestão. Below these is an 'Explorador de dados' section. The main content area is titled 'Energia' and features a map of an urban area with several smartphone icons representing energy devices. A specific device is highlighted with a yellow circle. To the right of the map is a section titled 'Indicadores do município' containing three cards: 'Iluminação pública MWh' with a value of 160 for January; 'Consumos em BT MWh' with a value of 7469 for January; and 'Consumos públicos municip... MWh' with a value of 170 for January. Below the map is an 'Análise' section with a sub-section 'Consumos em BT'. It includes a date range selector set to '22 Feb 2022 - 28 Feb 2022' and a dropdown menu for 'Escolha a(s) Freguesia(s)'. The bottom right corner shows a 'Lista de dispositivos' section with a dropdown menu currently set to 'Iluminação pública' and another dropdown set to 'Consumos em BT'.

Energia



Indicadores do município



Iluminação pública
MWh

160

mês de janeiro



Consumos em BT
MWh

7469

mês de janeiro



Consumos públicos municip...
MWh

170

mês de janeiro

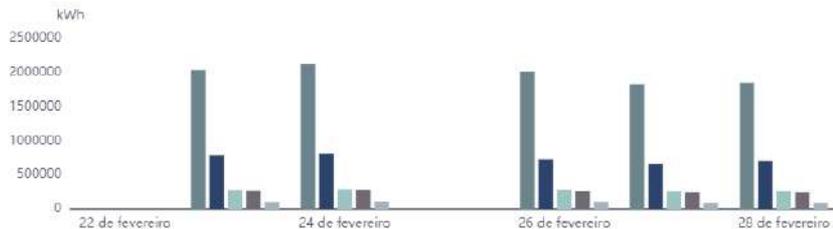
Análise

Consumos em BT

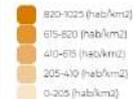
22 Feb 2022 - 28 Feb 2022

União freguesias Clória e Vera ...
Aradas, Esgueira, Oliveirinha

✓ Aplicar



Freguesias do município



Caso de Estudo: Ambiente

Objetivos

- Fornecer informação adequada para a prevenção e gestão da qualidade do ambiente e proteção da saúde humana



- Medir e monitorizar a qualidade do ar ambiente e o ruído na cidade de Aveiro
- Prever a qualidade do ar para diferentes cenários de desenvolvimento urbano

Abrangência

- 9 estações de qualidade do ar
- 2 estações meteorológicas
- 9 sensores de ruído



Caso de Estudo: Ambiente

DESAFIOS - 2019-2022

Incêndio em Albergaria-a-Velha 8 de setembro 2020



Tipo de dados

Qualidade do Ar	Ruído	Meteorologia
PM10	Nível contínuo de pressão sonora	Temperatura
PM2,5		Humidade Relativa
NO ₂		Pressão
O ₃		Velocidade do vento
CO ₂		Direção do vento
CO		Pluviosidade
		Radiação solar
		Índice ultravioleta

Formas de comunicação

Comunicação de dados, em contínuo, para a plataforma urbana, através dos meios desenvolvidos no Aveiro Steam City.

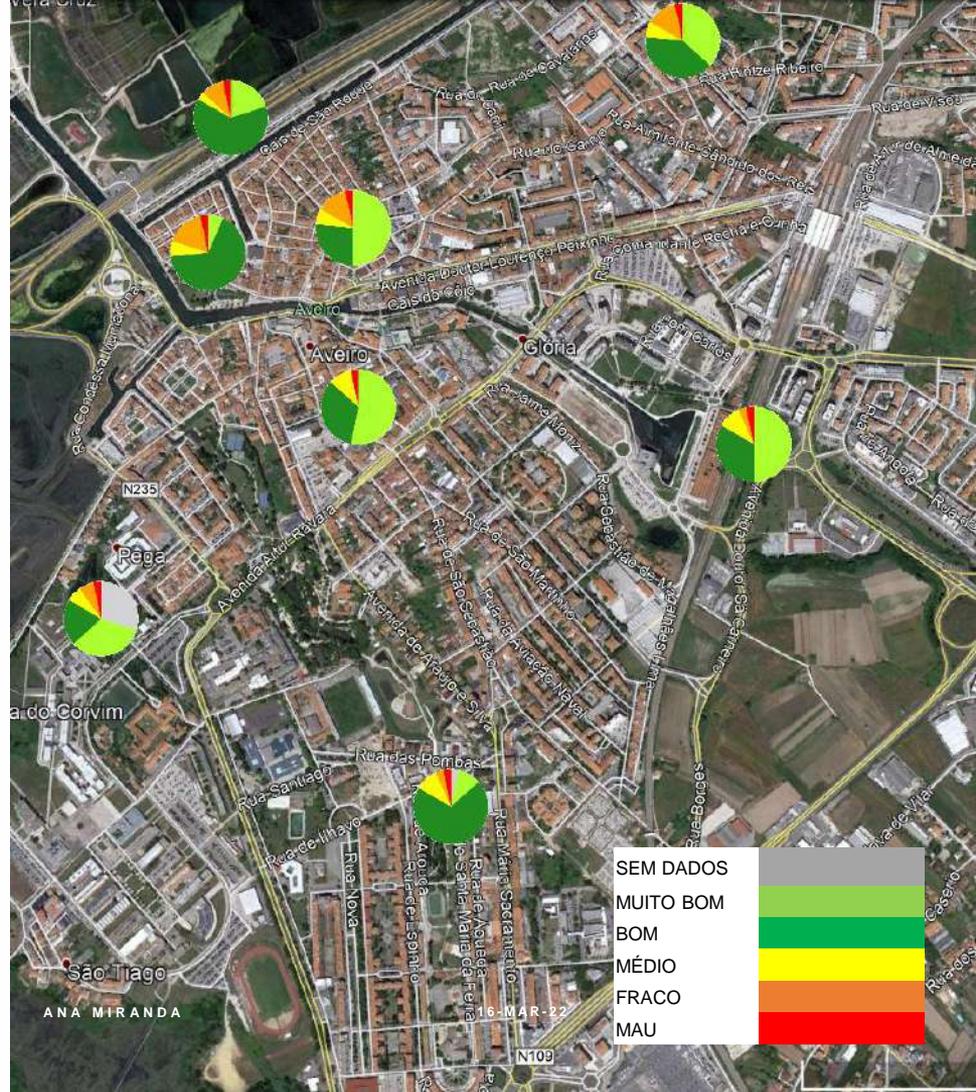
Caso de Estudo: Ambiente

Informação do Cidadão

- Análise dos dados como fonte de conhecimento
- Índices de qualidade do ar
- Alertas em caso de ultrapassagem dos valores limite estabelecidos para a proteção da saúde humana
- A informação deve ser sempre acompanhada de propostas de comportamento, atendendo em especial aos grupos mais vulneráveis

Apoio à decisão

- Curto prazo: tomadas rápidas de decisão que previnam a exposição dos cidadãos
- Longo prazo: ter em consideração o impacto das estratégias de desenvolvimento urbano na distribuição dos padrões ambientais na cidade.

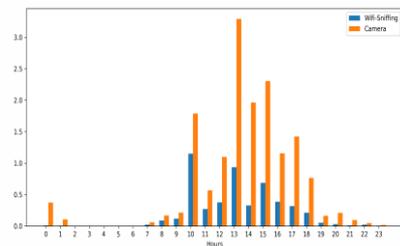


Caso de Estudo: Mobilidade

Objetivos

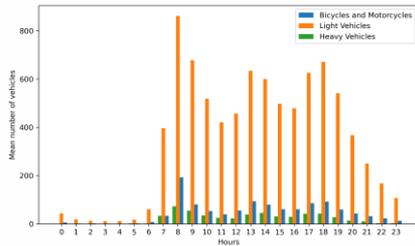
- Demonstrar os benefícios das tecnologias de comunicação e sensorização;
- Integrar com parceiros
- Obter estatísticas de forma a contribuir para a melhoria da mobilidade urbana

Camãra de vídeo /
Monitorização Wifi
Centro de Congressos



AVEIRO STEAM CITY

Radar
ISCA-UA



EVENTO ENCERRAMENTO

Communication Vehicles (4)

- Test OBU IT
- Bus 117
- Bus 114
- Bus 119

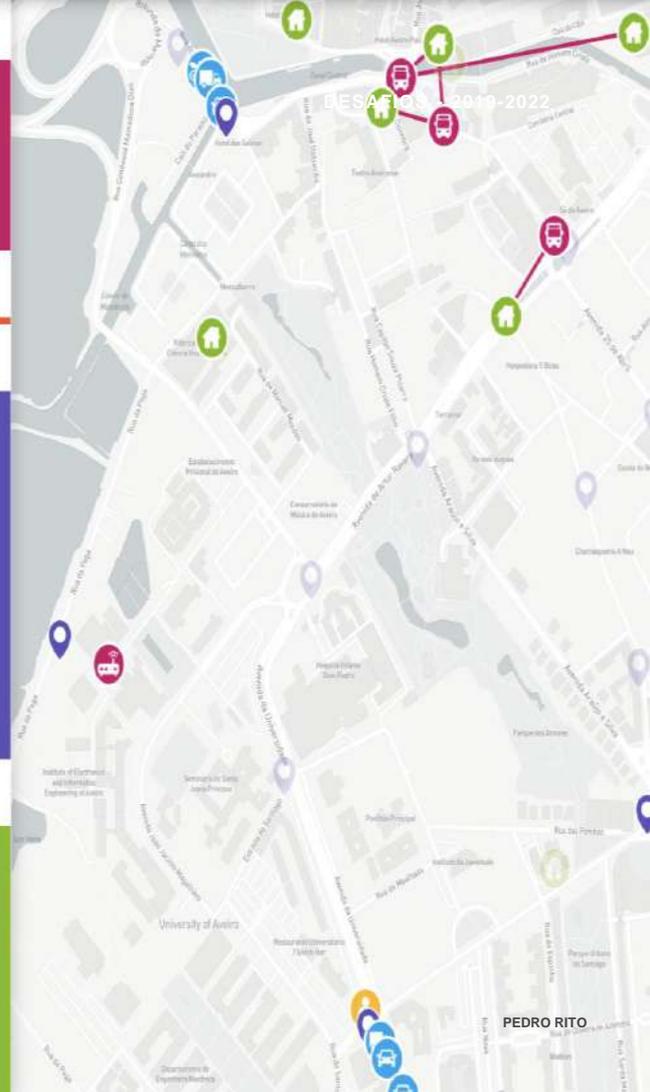
Vulnerable Road Users (0)

Smart Lamp Post (8)

- P1 - IT
- P3 - Ponte Dobadoura
- P15 - Ponte do Laço
- P19 - Ponte São João
- P22 - Centro de Congressos
- P30 - Dr. Mario Sacramento I
- P33 - Esquina dos Bombeiros ...
- P35 - ISCA-UA

Mural (13)

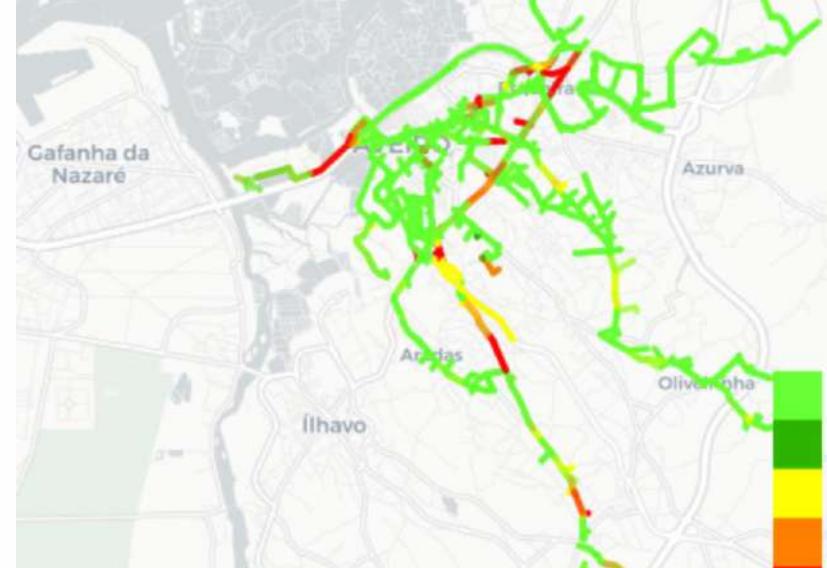
- BoschOvar - Instalações da B...
- P2 - Fábrica Centro Ciência Vi...
- P5 - Atlas / Edifício Fernando ...
- P6 - Edifício da Capitania
- P8 - Mercado Manuel Firmino
- P9 - Ponte de Pau



Caso de Estudo: Mobilidade

Aplicações e serviços

- Análise com os dados do movimento dos veículos. Com a velocidade, a aceleração e as características das estradas - a escala representa se o estilo de condução é o mais adequado
- Smart Parking - solução que integra sensores magnéticos para a contagem de lugares, entradas e saídas, gateways e repetidores de comunicação, e painéis de informação.
- Exemplos de outros serviços:
 - Sugerir rotas alternativas aos veículos de emergência e alertar os outros veículos
 - Informação aos cidadãos dos níveis de radiação devido às potência das ondas rádio
 - App para obter estimativas de tempo de chegada de autocarros às paragens, através de machine learning



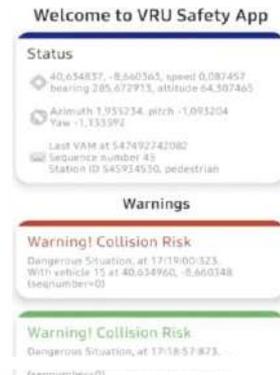
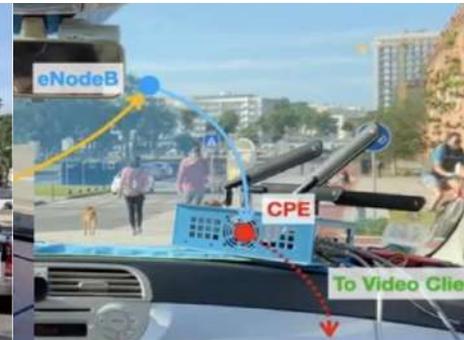
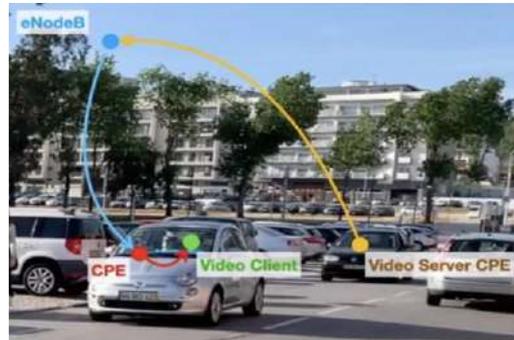
Caso de Estudo: Mobilidade

Parceiros

- Ubiwhere: deteção automática se os veículos estão bem estacionados
- Wavocom: comunicação veículo para veículo de uma stream de vídeo da câmara instalada no veículo da frente para auxiliar o veículo que o persegue
- Bosch: alertas em tempo real para avisar quando os pedestres se encontram numa situação perigosa

Opções de futuro

- Alargar ainda mais as aplicações das soluções de mobilidade e colaboração com mais parceiros, tirando partido de toda a tecnologia implementada no Living Lab da cidade de Aveiro.



Caso de Estudo: Energia

DESAFIOS - 2019-2022

Estratégia Integrada de Mobilidade Elétrica

O desafio e Objetivos

- Descarbonização de meios de transporte público e turístico: Autocarros | Ferry | Moliceiros | + Bicicletas
- Implementação de infraestruturas de carregamento elétrico para Autocarros, Ferry e Moliceiros
- Desafiar os Cidadãos, e Operadores Económicos a participar ativamente na transformação
- Aposta na plataforma de dados para medir o impacto da transformação

790
Ton

Redução anual estimada de CO2 com o conjunto de projetos de descarbonização de mobilidade em Aveiro

Caso de Estudo: Energia

DESAFIOS - 2019-2022

Solução tecnológica

- Sistemas de carregamento “standard” do setor automóvel – 2/3 tomadas 7,4kW.
- Aplicação móvel e backoffice.
- Testes de validação da solução de propulsão.
- Carregamento noturno das embarcações.

Implementação no território

- 10 carregadores ao longo dos cais urbanos concessionados.
- Solução de encaminhamento de cabos às embarcações composto por unidades de enrolamento automático e pré-tensão do cabo até à embarcação.



Caso de Estudo: Energia

DESAFIOS - 2019-2022



Próximos passos

- Articulação com os operadores marítimo-turísticos na utilização .
- Acompanhamento na instalação das primeiras embarcações.
- Suporte técnico e arranque da operação

Indicadores

Ao longo de 3 anos, o nosso parceiro CEDES teve a responsabilidade de monitorizar e avaliar o impacto do projeto, desenvolvendo inquéritos, dinamizando “focus group”, entre outras ações.

SMART Specific, Measurable, Achievable, Relevant, Timely

Quantificativos + Qualificativos Análise de dados, questionários, entrevistas, focus groups

Impacto

5

- Mostram efeito a longo prazo do projeto/atividades;
- Implicam uma melhoria detectável na vida das pessoas
- Aumento PIB per capita
- Aumento do n.º pax empregadas em actividades TIC

Resultado

10

- Mostram se os resultados pretendidos das atividades do projeto junto dos grupos-alvo ou vantagens para estes foram alcançados
- Aumento competências STEAM e digitais
- Taxa de empregabilidade dos cadets dos Bootcamps
- N.º de diferentes serviços de apoio disponíveis no Living Lab

Output

10

- Outputs diretos gerados pelo projeto, sem o projeto estes outputs não existiriam
- N.º de formandos
- N.º de fontes de dados incorporadas Plataforma urbana

Métodos de recolha de dados

INDICADORES - 2019-2022

Quantitativos

+22
+1.640

Questionários



Confronto e
validação de
resultados. Novos
dados
qualitativos.



Qualitativos

10

Focus Groups:

4 TechLabs

2 Bootcamps

1 5G Challenge

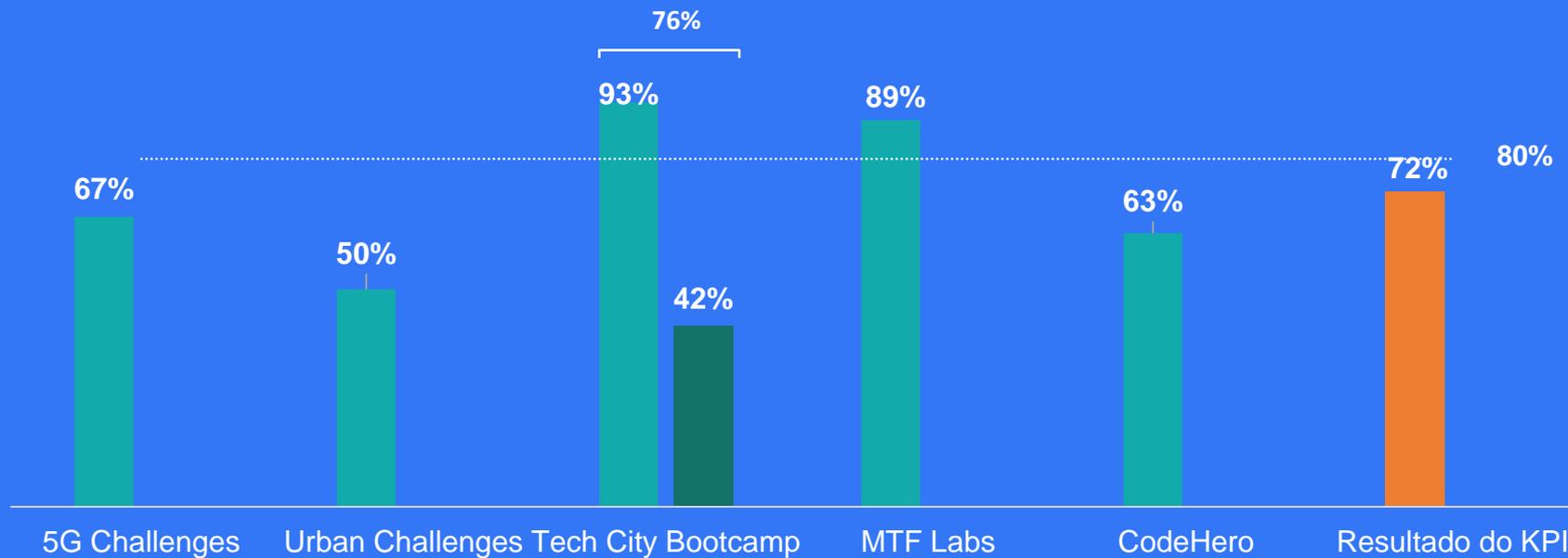
1 Urban Challenge

2 Criatech

Indicadores de resultado

INDICADORES - 2019-2022

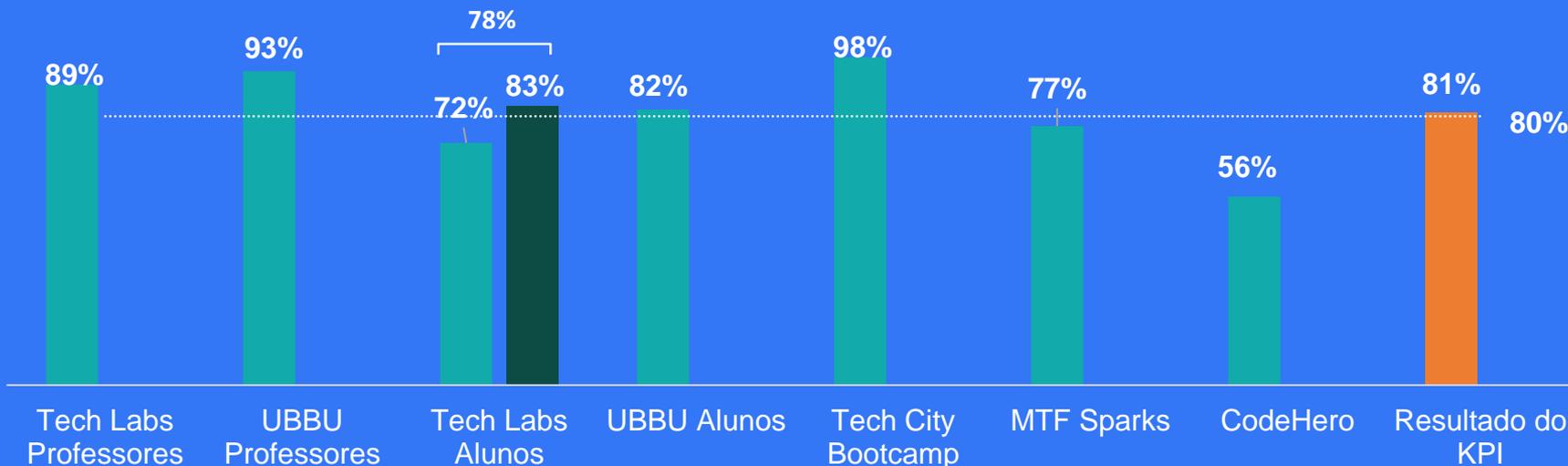
KPI 1 - Aumento de competências STEAM e digitais
(próximas do mercado de trabalho/desempregados)



Indicadores de resultado

INDICADORES - 2019-2022

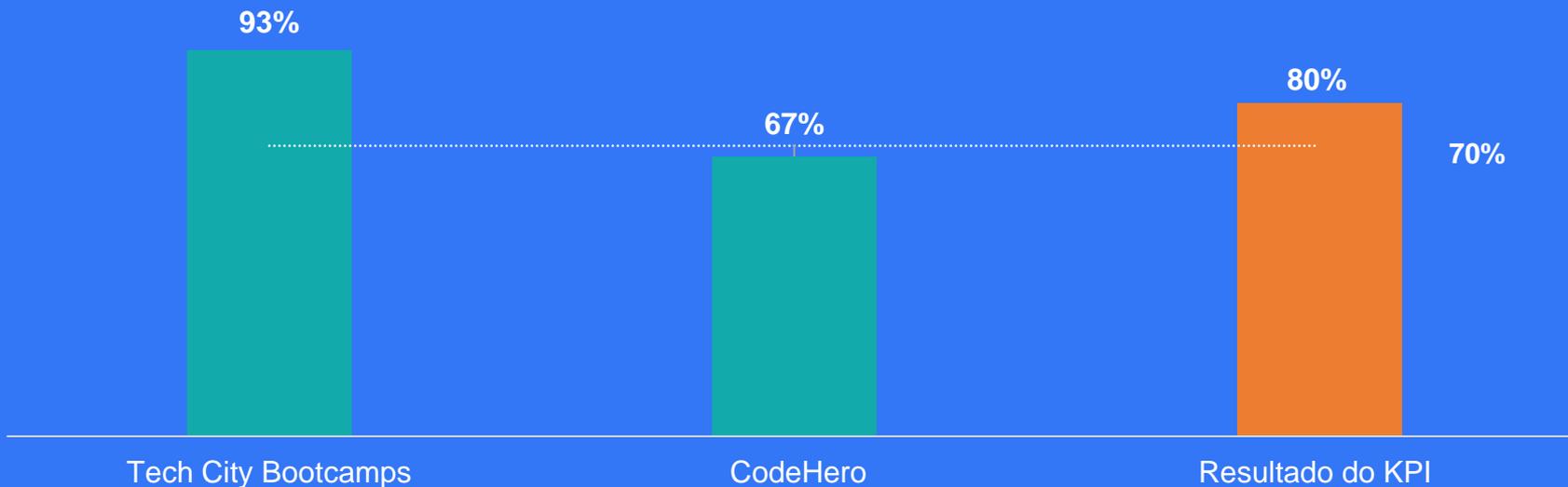
KPI 2 - Aumento de competências STEAM e digitais
(montante do mercado de trabalho: professores e alunos)



Indicadores de resultado

INDICADORES - 2019-2022

KPI 3 - Oportunidade de obter empregos melhor remunerados, mais sustentáveis, produtivos e qualificados



Indicadores de resultado

INDICADORES - 2019-2022

KPI 6 - % de participantes do Tech City Bootcamps que foram contratados após a sua participação na atividade

75

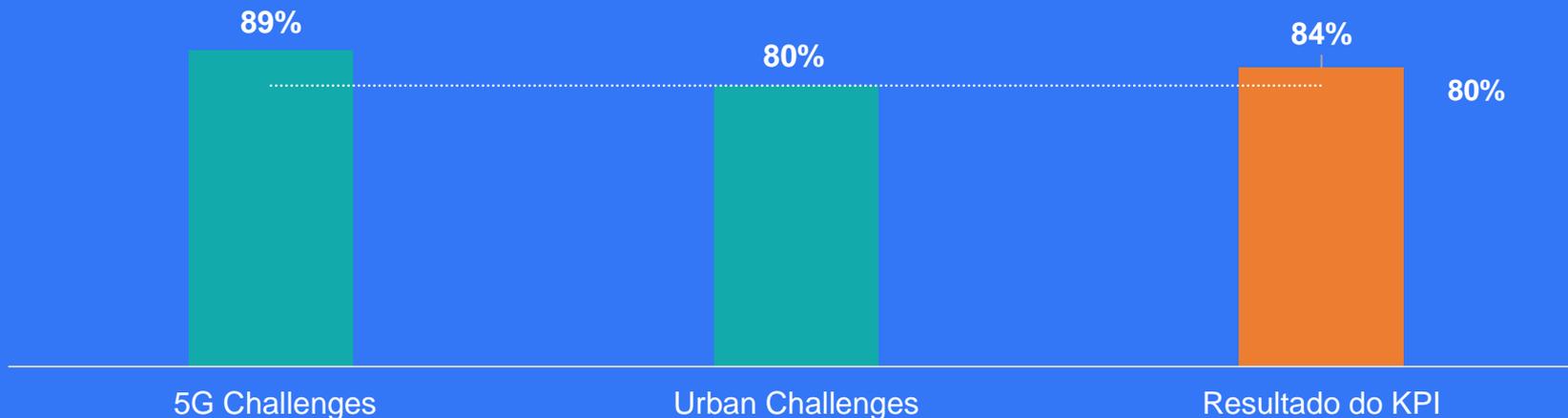
%

Indicadores de resultado

INDICADORES - 2019-2022

KPI 7 - Qualidade dos serviços de suporte e infraestruturas + potencial para o teste de soluções do Aveiro Tech City LL

Qualidade a) dos serviços de apoio prestados pelo ATC LL + b) infraestruturas (rede comunicações, sensores, rede 5G e plataforma urbana) para o desenvolvimento de novos produtos e serviços, fundamentais para o crescimento das empresas e para a criação de novos empregos + c) Desenvolvimento efectivo dos bens/serviços concorrentes



Indicadores de resultado

INDICADORES - 2019-2022

KPI 6 - Número de serviços inovadores de apoio criados para a economia local através do Aveiro Tech City Living Lab (ATCLL)

6



Cooperamos para seguir
juntos. Para avançar.

Protocolo de Colaboração Aveiro Tech City

Camara Municipal de Aveiro / UA/ Altice / IT / Inova-RIA / Bosch Thermotecnologie, S.A. / NOKIA Solutions and Networks Portugal, S.A. / The Navigator Company / Oli / Veolia / Transdev / TICE.PT / Cluster Habitat Sustentável / AIDA CCI – Câmara de Comércio e Indústria do Distrito de Aveiro / PCI





AVEIRO STEAM CITY

Closure Event

UIA PERSPECTIVE

UIA MAIN OBJECTIVES

ART.8 ERDF: "... TO IDENTIFY AND TEST NEW SOLUTIONS WHICH ADDRESS ISSUES RELATED TO SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT AND ARE OF RELEVANCE AT UNION LEVEL."

- TO PROVIDE URBAN AUTHORITIES WITH RESOURCES TO TEST HOW NEW AND UNPROVEN SOLUTIONS WORK IN PRACTICE AND HOW THEY RESPOND TO THE COMPLEXITY OF REAL LIFE
- TO DRAW LESSONS AND SHARE KNOWLEDGE WITH OTHER URBAN AUTHORITIES ACROSS EUROPE

A vertical teal bar is positioned on the left side of the slide, above the title.

URBAN INNOVATIVE ACTIONS

- MEASURABLE, SUSTAINABLE, SCALABLE, TRANSFERABLE INNOVATIONS IN CITIES
 - COLLABORATIVE PROJECTS LED BY URBAN LOCAL AUTHORITIES WITH PUBLIC, PRIVATE, NGO, RESEARCH INSTITUTIONS PARTNERS...
 - TOPICS LINKED TO THE EUROPEAN URBAN AGENDA
 - CALLS AT EU LEVEL
 - EUR 5M ERDF PER PROJECT (EUR 372M OVERALL)
 - 3 YEARS OF IMPLEMENTATION + 1 YEAR KNOWLEDGE TRANSFER
- 
- A vertical teal bar is positioned on the right side of the slide, near the bottom.

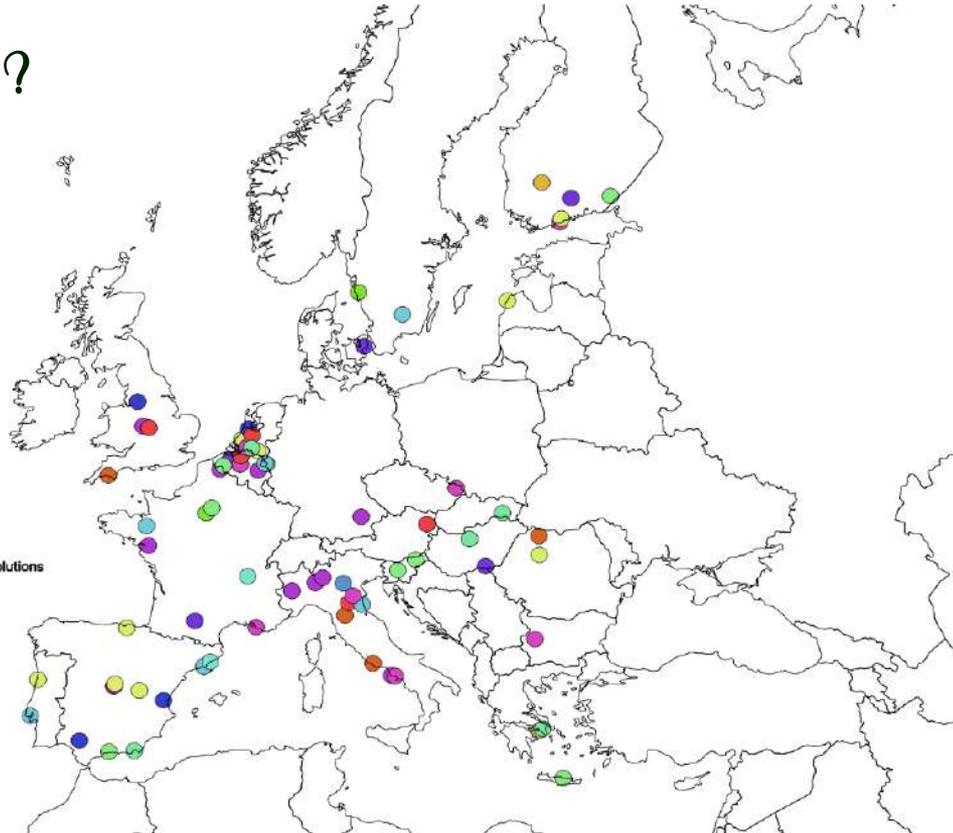
WHERE ARE WE?

- 5 CALLS FOR PROPOSALS FINALISED, SHOWING GREAT INTEREST FROM CITIES
 - 1165 PROJECTS SUBMITTED FROM 26 MEMBER STATES
 - 14 TOPICS OF THE EU URBAN AGENDA ADDRESSED
- AFTER 5 CALLS FOR PROPOSALS:
 - 372 EUR MIO COMMITTED
 - 86 APPROVED PROJECTS
- PROJECTS CLOSING AND SHOWING SIGNIFICANT RESULTS

WHERE ARE WE?

UIA Topics

- Adaption to climate change
- Air quality
- Circular economy
- Culture and cultural heritage
- Demographic change
- Digital Transition
- Energy transition
- Housing
- Integration of migrants and refugees
- Jobs and skills in the local economy
- Sustainable use of land/nature based solutions
- Urban Mobility
- Urban poverty
- Urban security



HOW DID WE GET HERE?



- 1165 proposals assessed in total
 - Jobs and skills in the local economy 190
 - Urban poverty 132
 - Circular economy 126
 - Energy transition 113
 - Culture and cultural heritage 105
 - Urban Mobility 93
 - Integration of migrants and refugees 91
 - Air quality 81
 - Digital Transition 56
 - Sustainable use of land, nature based solutions 56
 - Adaption to climate change 43
 - Housing 40
 - Urban security 22
 - Demographic change 17

- 14 topics funded in total
 - Urban poverty 11
 - Jobs and skills in the local economy 10
 - Circular economy 9
 - Air quality 8
 - Digital Transition 7
 - Integration of migrants and refugees 7
 - Adaption to climate change 6
 - Culture and cultural heritage 6
 - Housing 5
 - Sustainable use of land, nature based solutions 5
 - Urban Mobility 5
 - Energy transition 3
 - Urban security 3
 - Demographic change 1

AVEIRO PROSPECTIVES

- A CITY WITH BETTER-PAID, MORE SUSTAINABLE, PRODUCTIVE AND QUALIFIED JOBS,
 - FULL AND EXTENSIVE USE OF ITS LOCAL TALENT RANGE WHILE ATTRACTING EXTERNAL ONES
 - PRODUCING PRODUCTS AND SERVICES THAT IMPACT POSITIVELY IN PEOPLE'S QUALITY OF LIFE;
- NEW OPPORTUNITIES FOR PERSONS FROM ALL QUALIFICATIONS, INCLUDING TALENTS FROM THE ARTS/CREATIVE SECTORS THAT MUST BE TRAINED INTO THE REQUIREMENTS OF THIS NEW DIGITAL SOCIETY;
- TRANSFORMED DIGITAL TALENTS IN THE LOCAL PROFESSIONAL AND STUDENT POPULATION;
- IMPROVED DIGITAL INFRASTRUCTURES BY USING 5G AND IOT PLATFORMS, TO LEAD BOTH THE PUBLIC AND PRIVATE SECTOR INTO THE NEW OPPORTUNITIES AND TECHNOLOGICAL DEVELOPMENTS WILL CREATE.

WHAT NEXT EUI!

ART.12 ERDF

- (I) TO STRENGTHEN INTEGRATED AND PARTICIPATORY APPROACHES TO SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT, AND
- (II) TO PROVIDE A STRONGER LINK TO EU POLICIES, AND IN PARTICULAR TO COHESION POLICY.

THE INITIATIVE IS AIMED TO OFFER COHERENT SUPPORT TO CITIES TO OVERCOME THE CURRENT FRAGMENTED LANDSCAPE OF MANIFOLD INITIATIVES, PROGRAMMES AND INSTRUMENTS IN SUPPORT OF CITIES UNDER COHESION POLICY.

EU SPECIFIC OBJECTIVES

ART.12 ERDF

STRAND A

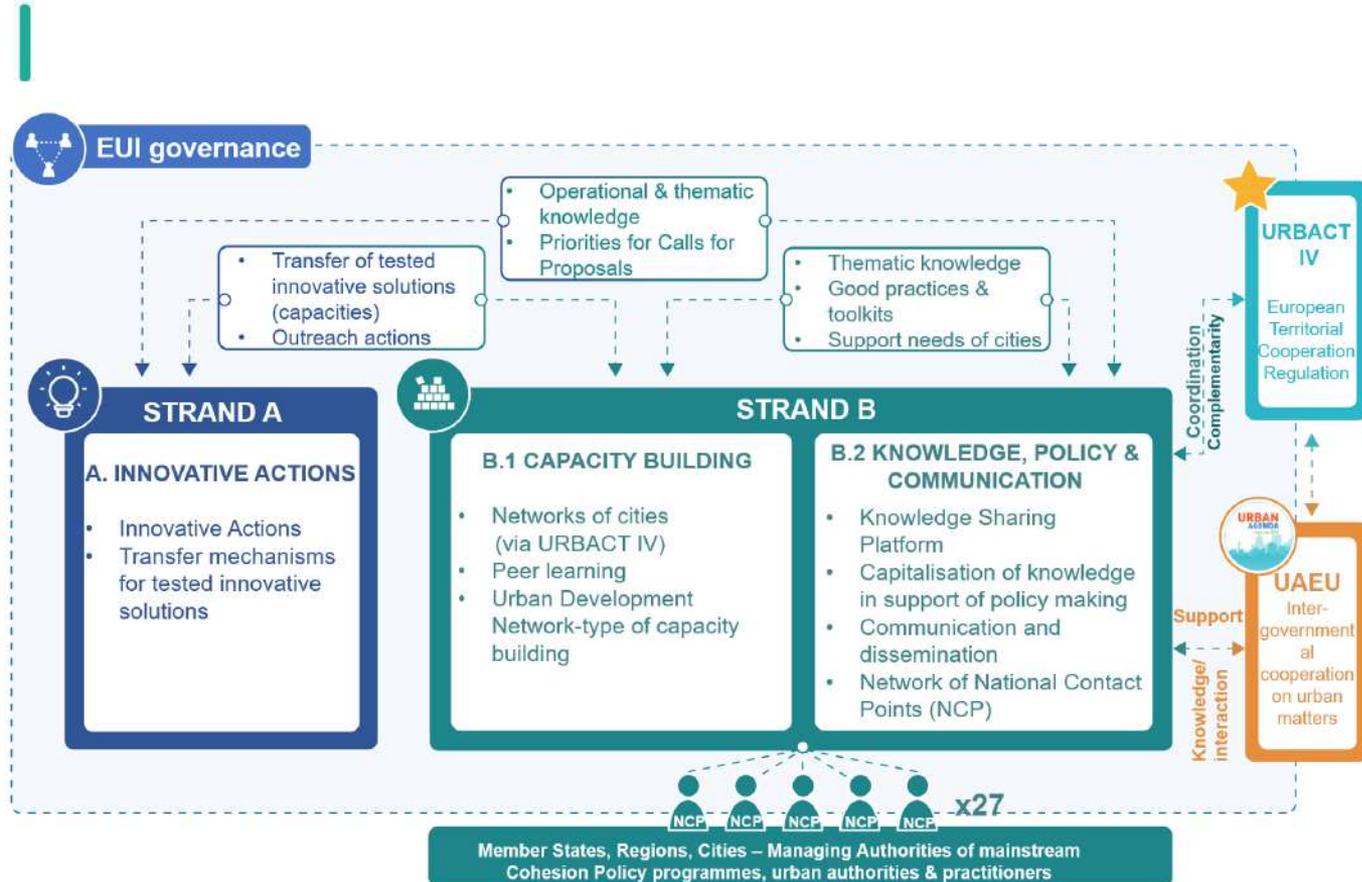
- TO IDENTIFY AND SUPPORT *THE TESTING OF TRANSFERABLE AND SCALABLE INNOVATIVE SOLUTIONS* TO ADDRESS ISSUES RELATING TO SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT AT UNION LEVEL;
- TO COLLECT AND *SHARE RESULTS FROM EXPERIMENTATIONS* AND SUPPORT *TRANSFER ACTIVITIES*, IN VIEW OF *FOSTERING INNOVATION CAPACITIES AND KNOWLEDGE BUILDING* FOR ALL EU URBAN AREAS AND MAINSTREAMING INNOVATIVE SOLUTIONS IN SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT, UNDER ARTICLE 11 OF THE ERDF/CF REGULATION AND BEYOND.

STRAND D1

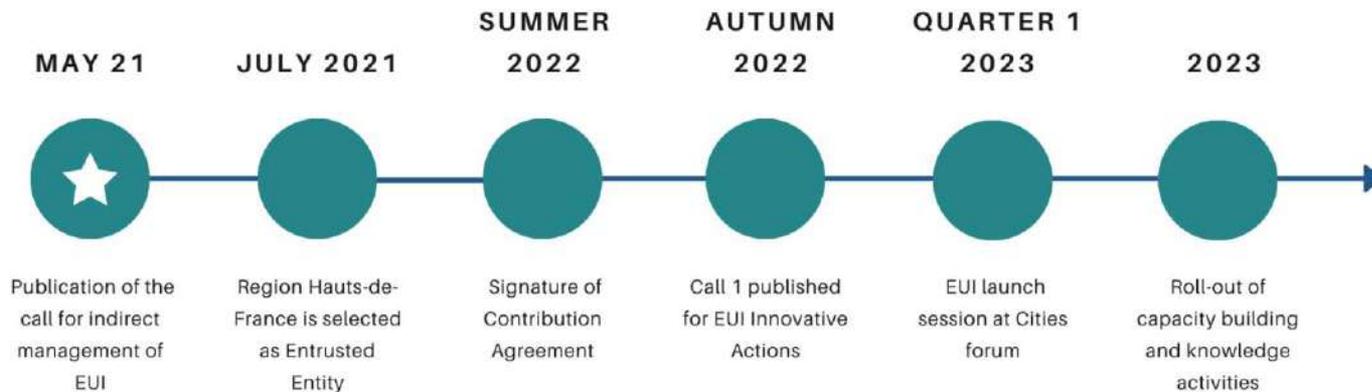
- TO IMPROVE *THE CAPACITIES OF CITIES* IN THE DESIGN OF SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT POLICIES, STRATEGIES AND PRACTICES IN AN INTEGRATED AND PARTICIPATIVE WAY;
- TO IMPROVE THE *DESIGN AND IMPLEMENTATION* OF SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT POLICIES, STRATEGIES AND ACTION PLANS IN CITIES.

STRAND D2

- TO DEVELOP INTO *THE KNOWLEDGE BASE* IN SUPPORT OF BETTER SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT POLICY AND STRATEGY DESIGN, IMPLEMENTATION AND MAINSTREAMING;
- TO ENSURE *EASIER ACCESS TO HORIZONTAL AND THEMATIC KNOWLEDGE* AND *SHARE KNOWHOW* ON SUSTAINABLE URBAN DEVELOPMENT;
- TO SUPPORT *THE URBAN AGENDA FOR THE EU*, AND UPON REQUEST OF MEMBER STATE(S), TO POSSIBLY SUPPORT *THE INTERGOVERNMENTAL COOPERATION* ON URBAN MATTERS.



TIMELINE





TECH
CITY

LEGADO PARA O FUTURO

Obrigado.

Organização



Parceiros



instituto de
telecomunicações

INOVARIA
REDE DE INOVAÇÃO EM AVEIRO



universidade
de aveiro



cedes

Financiamento

**AVEIRO
STEAM CITY**



European Union
European Regional Development Fund