



Aveiro **STEAM City** Evento de Encerramento

PROGRAMA

TEATRO AVEIRENSE

16 MARÇO 2022

14h00 – 17h00

Evento de apresentação dos principais resultados do projeto Aveiro Steam City, cofinanciado pela iniciativa *Urban Innovative Actions*.

A implementação de uma estratégia de Educação STEAM em todas as escolas do Município de Aveiro, o desenvolvimento de ações de formação para quadros técnicos das empresas da Região, a criação do primeiro Living Lab 5G do país, a apresentação da Plataforma Urbana de apoio à Governação da Cidade ou os resultados dos estudos de caso na área da Energia, Ambiente e Mobilidade, são apenas alguns exemplos do trabalho que será apresentado no Teatro Aveirense.

Com um investimento superior a 6,1M€ e com financiamento dos Fundos Comunitários de 4,9M€, este projeto liderado pela Câmara Municipal de Aveiro resulta de uma forte parceria institucional que conta com a participação da Altice Labs, do Instituto de Telecomunicações – IT, da Universidade de Aveiro, da

INOVARIA e da Associação para um Centro de Estudos em Desenvolvimento Sustentável – CEDES.

O evento irá contar ainda com uma área expositiva onde poderá conhecer com maior detalhe os projetos e ações implementadas ao longo dos últimos três anos.

No encerramento do evento, contaremos com a presença do sr. Presidente da Câmara Municipal de Aveiro – José Ribau Esteves, bem como do Diretor do programa *Urban Innovative Actions* - Tim Caulfield, entre outros convidados.

Contamos com a sua presença e participação.

PROGRAMA

14h00 – Receção

14h30 – Abertura

José Ribau Esteves (Presidente C. M. Aveiro)

Ana Abrunhosa (Ministra da Coesão Territorial –
Governo de Portugal)

14h50 – Aveiro STEAM City

Moderação: André Cester Costa (C. M. Aveiro)



I. Educação STEAM

Aveiro implementou um projeto inovador a nível nacional de implementação de uma Estratégia de Educação STEAM em todos os níveis de ensino, que inclui a instalação dos Tech Labs em parceria com a Universidade de Aveiro ou a implementação da plataforma UBBU.

- . Daniela Sousa (C.M. Aveiro)
- . Pedro Pombo (Universidade de Aveiro)
- . Patrícia Lamas (EB1 da Alumieira)





II. Formação

O trabalho desenvolvido no âmbito do Observatório do Emprego pela Universidade de Aveiro e INOVARIA será apresentado com especial destaque para as ações de formação dinamizadas com o objetivo de contribuir para a capacitação dos recursos humanos e aumento da competitividade das nossas empresas.

- . Marlene Amorim (Universidade de Aveiro)
- . Paulo Marques (INOVARIA)
- . Carla Semedo (C. M. Aveiro)
- . Tiago Marques (Cadete do Bootcamp)





III. Tecnologia, Serviços e Aplicações

No centro urbano de Aveiro existe hoje um laboratório a céu aberto que permite a empresas de base tecnológica, startups ou centros de ID testar e desenvolver produtos inovadores na área da Internet das Coisas e Cidades Inteligentes, graças ao investimento do Instituto de Telecomunicações, Altice Labs e Câmara Municipal de Aveiro.

- . Susana Sargento (Instituto de Telecomunicações)
- . Francisco Fontes (Altice Labs)
- . Rita Santiago (Ubiwhere)





IV. Desafios

A plataforma Urbana de apoio à Governação da Cidade, desenvolvida pela Altice Labs será apresentada, bem como os resultados de três estudos de caso nas áreas do ambiente, mobilidade e energia. Estes são apenas três exemplos, dos mais de 15 projetos inovadores que foram desenvolvidos e testados em Aveiro com o intuito de melhorar a qualidade de vida dos nossos cidadãos e visitantes.

- . João Bastos (Altice Labs)
- . Ana Miranda (Universidade de Aveiro)
- . Pedro Rito (Instituto de Telecomunicações)
- . Simão Vieira (C. M. Aveiro)

Conclusão:

- . Pedro Soutinho (CEDES)
- . André Cester Costa (C. M. Aveiro)



16h20 – Aveiro Tech City

- . João Machado (Vereador C. M. Aveiro)
- Assinatura Protocolo de Colaboração Aveiro Tech City

16h30 – Encerramento

- . Tim Caulfield (Director Programa UIA)
- . João Machado (Vereador C. M. Aveiro)

17h00 – Aveiro D’Honra

17h00-18h00 – Área Expositiva

Área expositiva onde poderá conhecer com mais detalhe os resultados do projeto

Stand Digitais

- 1 Educação STEAM
- 2 Formação
- 3 Aveiro Tech City Living Lab
- 4 Plataforma Urbana
- 5 Indicadores de Impacto

Saiba mais em:
www.aveirotechcity.pt

Organização



Parceiros



Financiamento

