



TECH
CiTY

HACKATHON

by **Aveiro Tech City**

FAQs

* *The official language of “Aveiro Tech City Hackathon” will be Portuguese but non-speakers can participate as long as they team up with at least one Portuguese speaker.*

1. Preciso ser especialista em áreas tecnológicas para participar no Hackathon Aveiro Tech City?

O “*Aveiro Tech City Hackathon*” dirige-se a pessoas, com 18 anos ou mais, com diversos perfis. Assim, não é necessário que os participantes sejam especialistas nas áreas tecnológicas, mas sim que demonstrem sensibilidade e interesse pela resolução dos desafios colocados. Se é este o caso, este evento é perfeito para ti! Deves, contudo, ter em mente que as equipas precisam de alguma experiência (académica, profissional ou enquanto *hobby*) para resolverem o desafio num curto período de tempo.

2. Existe algum custo de participação/inscrição?

Não, a inscrição e participação no “*Aveiro Tech City Hackathon*” é gratuita.

Por este facto, os interessados devem apenas inscrever-se caso tenham total disponibilidade para participar no *Hackathon* uma vez que podem estar a condicionar a participação a outros interessados.

De igual modo, a não comparência sem justificação ou aviso prévio irá condicionar a participação dos inscritos em futuras edições.

3. Em que datas decorre o *Hackathon Aveiro Tech City* e qual o programa previsto?

O “*Aveiro Tech City Hackathon*” ocorrerá de acordo com o seguinte programa:

- **7 a 27 de setembro de 2023** | Período de inscrições e esclarecimentos.
- **29 de setembro de 2023** | Anúncio da lista final de candidatos/as admitidos.
- **2 e 3 de outubro de 2023** | **HACKATHON (online)**.
 - . **2 de outubro - 17h00** - Sessão de Abertura.
 - . **3 de outubro - 19h00** - Submissão do 1.º entregável.
- **4 de outubro de 2023** | **HACKATHON (presencial)**.
 - . **08h30** - Receção de Participantes.
 - . **09h00** - Abertura e boas vindas.
 - . **09h30** - *Let's Start | Coding Time.*

- . **16h30** - Seleção dos projetos finalistas.
- . **17h30** - Submissão de projetos e *Coffee-Break*.
- . **18h00** - Apresentações dos projetos.
- . **20h00** - Anúncio dos vencedores e *Cocktail* final.

4. Em alguma fase, é necessária uma participação presencial?

Sim, os participantes devem garantir a sua disponibilidade e assumir o compromisso de manter participação assídua durante a maratona (*Hackathon*). Tal significa a obrigatoriedade de presença física durante o programa que decorre no dia 04 de outubro de 2023.

5. Posso inscrever-me individualmente?

Sim. Podes inscrever-te individualmente e indicar, por ordem de preferência, em que desafios gostarias de trabalhar. Posteriormente, as inscrições individuais serão agrupadas pela organização, por equipas, consoante a ordem de preferência do desafio que indicaram na inscrição.

A organização irá procurar garantir a participação do maior número de interessados, procurando, sempre que possível alocá-los ao desafio preferencial que selecionaram.

Todas as inscrições serão validadas e selecionadas e os inscritos selecionados serão informados, no dia 29 de setembro, em que equipa e desafio foram colocados.

Nota: Devido à necessidade de haver um limite mínimo de equipas para cada desafio, não é garantido que o candidato e/ou equipa seja alocado no desafio de maior preferência.

6. Quantas pessoas podem integrar uma equipa?

As equipas devem ter entre 3 a 5 elementos.

7. Quando terminam as inscrições?

As inscrições terminam às 23:59 (GMT) do dia **27 de setembro de 2023**, na plataforma Taikai (cujo link estará disponível no website Aveiro Tech City - <https://www.aveirotechcity.pt>).

8. O que ganho em participar no Hackathon Aveiro Tech City?

O “Aveiro Tech City Hackathon” é uma ótima oportunidade para fazer *networking*, melhorar as tuas competências, ganhar prémios (15.000€ no total, 5.000€ por desafio) e criar memórias incríveis.

9. Quais os desafios que integram este Hackathon?

O “Aveiro Tech City Hackathon” apresenta 3 desafios a que os participantes podem apresentar projetos:

- **Desafio #1** – Visualização imersiva de dados para Smart Cities – Apresentado pelo Parceiro Altice Labs.
- **Desafio #2** – *Smart Shower* - Apresentado pelo Parceiro Bosch Aveiro.
- **Desafio #3** – Aveiro *CityHack* - Apresentado pela Câmara Municipal de Aveiro, Instituto de Telecomunicações e Universidade de Aveiro.

10. Onde é que o evento vai decorrer?

O Hackathon terá um formato híbrido e estará dividido em duas fases:

- *Online*, no dia 02 de outubro de 2023, 17h00 | Sessão de Abertura *online* para dar início à competição, até 03 de outubro às 19h00, terminando com a entrega do 1.º entregável.
- Presencial, no dia 04 de outubro de 2023, 08h30-20h00 | HACKATHON, na Fábrica Centro de Ciência Viva de Aveiro.

11. E em relação à comida?

Não te preocupes. Vamos oferecer almoço, *coffee-breaks* e bebidas durante o evento.

Caso tenhas alguma restrição alimentar debes informar atempadamente a organização através do email aveirotechcity@cm-aveiro.pt.

12. O que devo levar?

Boa disposição, humor e muita vontade de aprender! Além disso, os participantes devem trazer computadores ou outros equipamentos que julguem relevantes para o desenvolvimento dos projetos.

13. Que tipo de apoio e mentoria será prestada?

Cada parceiro disponibilizará diversos mentores para apoiar o desenvolvimento das soluções.

Estes mentores serão divulgados ao longo do período de inscrições.

Também, ao longo da competição, as equipas/projetos terão que cumprir um *checkpoint* obrigatório, online, com mentores. O *checkpoint* deverá ser agendado com os mentores no dia 03 de outubro, durante a parte da tarde, em horário a combinar. Contudo, no dia 02 de outubro, na sessão de abertura, iremos possibilitar o contacto com mentores para que tal aconteça.

14. Existem outros checkpoints obrigatórios?

Sim. A organização irá disponibilizar *templates* para todos os entregáveis que as equipas deverão utilizar. As equipas a concurso devem submeter, na plataforma Taikai, os seguintes entregáveis:

- a. até às **19h00 do dia 3 de outubro** de 2023:
 - i. Relatório sucinto da abordagem ao problema, com o máximo de 2 páginas (obrigatório).
- b. até às **17h30 do dia 4 de outubro** de 2023:
 - i. Sumário Executivo, em pdf, com o máximo de 2 páginas (obrigatório).
 - ii. Apresentação, em ppt (obrigatório).
 - iii. Link para o repositório de código (opcional).

15. Como será feita a avaliação e seleção dos vencedores?

Existirão dois momentos de avaliação e seleção de projetos, nomeadamente a **Avaliação Intermédia** e a **Avaliação Final**.

A **Avaliação Intermédia** é a etapa para seleção das **três melhores equipas/projetos de cada desafio**. Nesta fase de avaliação, todas as equipas/projetos terão a oportunidade de apresentar o seu projeto durante **3 minutos**, acrescidos de **1 minuto para questões, aos mentores e jurados**.

A seleção das três melhores equipas/projetos de cada desafio que irão defender o seu projeto perante o júri ocorrerá de acordo com os critérios, pontuação e ponderação apresentados de seguida:

CrITÉRIOS de AvaliaÇÃO	PONTUAÇÃO	PONDERAÇÃO
Enquadramento e resposta ao desafio	(1-10)	25%
Facilidade de adoção do projeto por parte dos desafiadores	(1-10)	25%
Viabilidade de implementação e gestão futura (sustentabilidade) do projeto	(1-10)	25%
Apresentação da solução	(1-10)	25%
		100%

As equipas/projetos finalistas só serão apresentadas no momento de subir ao palco, pelo que todas devem preparar os *pitches*.

A **Avaliação Final** é a etapa para seleção da **equipa/projeto vencedor de cada desafio**. Nesta fase de avaliação, as equipas/projetos finalistas terão a oportunidade de apresentar ao júri o seu projeto durante **5 minutos**, acrescidos de **3 minutos para questões**.

Os projetos apresentados serão avaliados pelos Júri tendo em conta os seguintes critérios, pontuação e ponderação:

CrITÉRIOS de AvaliaÇÃO	PONTUAÇÃO	PONDERAÇÃO
Enquadramento e resposta ao desafio	(1-10)	20%
Facilidade de adoção do projeto por parte dos desafiadores	(1-10)	20%
Viabilidade de implementação e gestão futura (sustentabilidade) do projeto	(1-10)	20%
Possibilidade de replicação em outros territórios e contextos	(1-10)	20%
Apresentação da solução	(1-10)	10%
Documentação (entregáveis) da solução	(1-10)	10%
		100%

16. Após a competição, quem será o dono da propriedade intelectual desenvolvida?

Todos os projetos constituem trabalho colaborativo. A propriedade intelectual dos projetos desenvolvidos será atribuída às entidades que apresentaram os desafios de modo a facultar o livre acesso de uso e adaptação, sem objetivos comerciais, mas com obrigação de partilha, a todos/as que tiverem interesse na sua aplicação.

17. Tenho outra questão

Se pudermos ajudar, contacta-nos através do email aveirotechcity@cm-aveiro.pt

18. Gosto de estar a par de tudo! Onde posso encontrar mais informações?

Podes sempre obter mais informações em www.aveirotechcity.pt